
Recod of Lodoss War
羅德島戰記
強力攻略
注目RPG美少女系列第2彈!!
龍騎士II
特別付錄
32位美少女角色名鑑
勝攻略本

華鍵出版社

攻略本目錄

本社爲電視遊樂器遊戲攻略本專業出版社

①請向全省各任天堂專賣店購買。

②如專賣店買不到可請老板進貨等一兩天即可買到。

③再買不到多找幾家看看。

④郵購：

到郵局取劃撥單寫上帳號05484502華泰書店收。通訊欄寫明您要購買的攻略本名稱數量和您的電話把書款存入郵局，本社收到書款即寄書。

劃撥10天未收到書請來函查詢。

⑤本目錄定價如有錯誤，皆以版權頁定價爲準。

- F001. 超級瑪莉……120
- F008. 影的傳說……90
- F009. 宇宙巡航機攻略本……90
- F012. 金牌瑪莉……120
- F013. 星際戰士……110
- F015. 大盜五衛門……100
- F022. 銀河戰士……120
- F024. 神秘的村雨城……120
- F025. 惡魔城……100
- F026. 勇者鬥惡龍……100
- F029. 香蕉王子……100
- F032. 美式摔角……90
- F043. 兵蜂二代……100
- F044. 小叮噹……120
- F046. 七寶奇謀……100
- F047. 東海道五十三次……90
- F050. 勇者挽歌……90
- F051. 黑金剛2……100
- F053. 瑪利闖天下秘技大全……100
- F055. 瑪多拉之翼……100
- F056. 魔鐘……100
- F058. 火之鳥……100
- F062. 太陽神……60
- F064. 飛龍拳……60
- F068. 魔王的迷宮……100
- F076. 魔幻仙境……120
- F078. 南國指令……70
- F081. 北斗神拳二代……100
- F082. 七寶奇謀二代寶島版……70
- F084. 魔界島……100
- F086. 熱血硬派……90
- F087. 未來戰士……90
- F089. 妖怪俱樂部……90
- F091. 變戰士……100
- F092. 新人類……120
- F097. 保齡球……90
- F102. 迷宮寺院……90
- F104. 雅典娜……90
- F106. 魔獸森林傳說……100
- F107. 拳擊王……100
- F110. 綠色兵團……120
- F111. 高橋名人二代……100
- F113. 兵蜂一代……80
- F114. 鬍人魔境傳……120
- F115. 立體棒球……100
- F116. 磁界少年……90
- F118. 風雲少林拳……100
- F119. 勇者鬥惡龍二代續集……160
- F120. 月風魔傳……100
- F125. 屠龍劍……120
- F126. 超級秘技1……100
- F127. 夢工場……120
- F128. 荒島大冒險……100
- F131. 超級秘技2……100
- F132. 轟炸之王……100
- F133. 水戸黃門……120
- F134. 聖騎士……120
- F135. 夢幻戰士……120
- F136. DAN戰士……100
- F137. 光戰士附麻將使用說明……100
- F138. 大相撲……100
- F139. 勇者的挑戰……100
- F141. 沙羅曼蛇……120
- F142. 惡魔城二代……100
- F143. 女神轉生……160
- F144. 快傑洋槍……100
- F145. 加林劍……100
- F147. 妖怪之屋附泡泡龍……120
- F148. 王子歷險記……100
- F149. 魯邦三世……100
- F150. 復活的魔龍……120
- F151. 世界拳擊……100
- F152. 卡諾夫……100
- F153. 諾克人……100
- F154. 悍衛戰士……100
- F156. 秘技１００種……120
- F157. 職業棒球二代……100
- F158. 立體棒球二代……120
- F159. 鬼太郎二代……120
- F160. 燃燒坦克……100
- F161. 秘技１００種2……120
- F162. 女刑警……120
- F163. 柯拿米世界……100
- F164. 星際大戰……100
- F165. 魂斗羅……100
- F166. 假面俱樂部回饋版……30
- F167. 麻將攻略法……130
- F168. 原子小金鋼回饋版……30
- F169. 雙截龍＊戰鬥詩人……100
- F170. 秘技１００種3……120
- F172. 不動明王傳回饋版……30
- F174. 假面黑騎士……100
- F175. 赤影回饋版……30
- F176. 霧夢外傳＊砂漠之狐……120
- F177. 扇帕王子……90
- F178. 忍者阿修羅……90
- F179. 聖騎士二代……120
- F181. 天使之翼……120
- F183. 超惑星戰記……100
- F184. 妖怪道中記……80
- F185. 太空戰士……120
- F186. 刺激大棒球瓦德那森……100
- F187. 傳說騎士……80
- F188. 快打旋風& 沙那多……120
- F189. 希特勒復活……80
- F190. 熱血高校躲避球……100
- F191. 天堂與地獄……80
- F193. 卡依冒險……120
- F194. ８８立體棒球……140
- F195. 鱷魚先生……80
- F196. 獸王記& 靈幻道士……120
- F197. 柯拿米運動會& 彩虹島……100
- F198. 三國志& 烏龜報恩……130
- F199. 勇者鬥惡龍三代……300
- F200. GAME俱樂部……240
  桃太郎傳說、金字塔魔寶、死亡區域。新鬼島前篇、後篇、水晶之龍、新宿中央公園殺人事件、女神轉生、北海道連續殺人事件九合一
- F201. GAME俱樂部2……240
  真田十勇士、拿破崙戰記、妖精傳說、太陽神殿、崩壞的魔塔、相聚的一刻六合一
- F202. 忍者龍劍傳……90
- F203. 麻將學園& 上海之道……200
- F204. 大魔界村& 西遊記二代……130
- F205. 秘技１００種4……120
- F206. 超級瑪利三代……200



CONTENTS



長久沈睡的諸神

被詛咒之島·羅德島。

羅德島是位於被稱爲福西利亞（フォーセリア）的世界之阿列克拉斯特（アレクラスト）大陸南方的小島。人們稱其爲「被詛咒的島」。這個名稱的由來必須追溯到以前諸神實際存在的時代去。原先以爲會持續地由神統治的時代，不知何時諸神分成兩個敵對陣營，開始戰爭。諸神爲了應付這場戰爭而創造人類，並召喚稱爲小妖精的愛爾夫（エルフ）、杜瓦夫(ドワーフ)的精靈來做爲差遣之用（現在在羅德島的杜瓦夫或小妖精是從這時起就開始定居的）。而唯一能消滅神之存在的強"龍"，也被推入戰場，這場諸神搏命戰鬪的戰爭看起來好像會永遠的持續著。



自傲、文明、滅亡……

500 年前，大地之母瑪法(マーファ)大戰邪神卡迪斯(カーディス)，這兩位女神的戰爭最後以兩敗俱傷收場。

但卡迪斯在臨死之前發下讓大地腐爛的毒咒。而瑪法則拼命阻止這個詛咒降臨在阿列克拉斯特大陸上，於是她以海來區隔這塊地方。這個被隔離的島就是「被詛咒之島」羅德島(ロードス)。

後來這個世界漸變成人間的世界稱爲卡斯脫(カストゥール)的古代魔法世界

這個國家的居民可自在的使用強大魔法法。自羅德誕生以來，即成爲擁有最強國力的國家。然而，由於他們過於相信自己魔法的威力，因而濫用魔法而導致滅亡。



那約略是500年前所發生的事。



30年前，有一個小國的國王爲了私人的野心而讓禁閉的魔神復活。這位國王不久即被魔神殺死，後來魔神便在羅德島上橫行無阻的施以暴行及大量破壞。

住在羅德島上的居民愛爾夫及杜瓦夫族因無法忍受魔神的暴虐，便聯合起來對抗魔神，但魔神法力高強，雖已犠牲慘重却依然無法殺死魔神。

羅德島的居民最後決定派遣由各族選出的 100 名精銳部隊作爲殺手鐧。戰爭最後的戰況空前激烈，精銳部隊十



分驍勇善戰…最後終於把魔神逼至從前幽禁的地方，並且成功地殺死他。

倖存者只剩6人身著白鎧的騎士芳(ファーン)，給予魔神致命的一刀的戰士貝特(ベルド)。南方杜瓦夫族末代國王的胡列培(フレーベ)。日後被尊稱爲大賢人的魔術師瓦特(ウォート)。護大地之法的瑪法神官妮絲(ニース)及一位未道姓名，似謎一般的魔法戰士。

人們尊稱他們爲六英雄。

戰亂的時代再度來臨

自魔神戰爭以後，和平的氣息便瀰漫全羅德島…。在這島上共有6國。包括：東北部的阿拉尼亞（アラニア）、東南部的卡濃（カノン）、在中南部的維利斯(ヴァリス)、西南部的莫斯(モース)、在中北部的胡雷姆(フレイム)及在東南海上的小島馬莫(マーモ)。

然而因馬莫的國王貝特開始以武力壓制羅德島，故使羅德島再度進入戰爭狀態。

爲了要對抗、征服卡濃的貝特，維利斯的芳王及胡雷姆的喀什王（カシュー）乃採聯合之勢，這就是目前羅德島上的情勢。



自建國以來，胡雷姆王喀什便有意對抗馬莫，只不過至今尚未採取行動。

莫斯因是由小國組成，仍是靜觀局勢發展。

魔神戰爭期間與貝特、芳一起作戰的瓦特。當他察覺戰爭是不可避免時、一度十分傷心。



Flaim
Zaxon
Allania
Storm and Fire Desert
Allan
Vallis
Never Return
Kanon
Marmo
擔任瑪法神殿最高祭司的妮絲，她也是六英雄之一。
可能會是最早被馬莫滅亡的卡濃。
這次戰爭的起源是馬莫的國王貝特。極力打算獲得羅德島的統治權。他也是六英雄之一。
六英雄之一維利斯的芳王與企圖征服羅德島的貝特似乎註定遲早要開戰！

人物角色

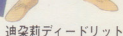
以下六位獨具個性的冒險者即將活躍於被詛咒之島羅德島的舞台上。看起來是烏合之衆，實際上他們能相互截長補短。



邦パーン

是這個遊戲的主角。由於看不慣馬莫國的暴行，爲了要擊敗貝特而出發旅行。由此可知他是個正義感強烈、有毅力的青年。地位是騎士(ナイト)。





迪朶莉ディードリット

看她一對尖耳即知她是愛爾夫族的少女。有精靈的法力、以巫師魔法最爲拿手，一到緊要關頭即會勇敢的戰鬪。她的故鄉不歸森林也會出現於遊戲中。

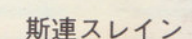


艾特エト

侍奉至高無上之神法利斯(ファリス)的祭司。能操作祭司魔法。是邦的好友，一聽說他將去旅行便毫不考慮地決定跟他一起去。







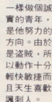
斯連スレイン



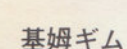
在亞蘭（アラン）的「賢者學院」學習魔法的魔法師。極年輕但魔法段數高明。他住在薩克森（ザクソン）村，一聽到邦爲了要給羅德島帶來和平而出發旅行，便決定與他同行。和基姆是老朋。

烏德・察克 ウッド・チャック

在亞蘭十分活躍（!?）的中年盜賊。擅用巧妙的十寸不爛之舌來利用他人是他拿手把戲。能像邦



一樣做個誠實的青年，是他努力的方向。由於是盜賊，所以動作十分輕快敏捷而且天生喜歡諷刺人。



基姆ギム

欲尋找瑪法神殿最高祭司妮絲的女兒蕾莉雅（レイリア）而外出旅行。是杜瓦夫族的戰士，因爲在神殿遇上主角們便決定加入了冒險隊。平日沈沒寡言，但戰鬪時是個值得信賴的人物。



已進入家庭遊樂器版的羅德島戰記！

遊戲設計師：高山　浩

讓你期待已久的「羅德島戰記」已隆重推出啦！

可能有許多人知道，這最初所推出的「羅德島戰記」乃爲個人電腦遊戲己是四年前的事啦。當時連小說也未出版，故當初爲了設計這款遊戲，花了相當的心思，雖是四年前的事但就宛若昨日的事一般令人記憶猶新。

從那時以來「羅德島戰記」系列的發展就用不著作者在此贅過。光是個人電腦的遊戲「羅德島戰記 灰色的魔女」，也己被移植在MSX或X 68000各種機種上，另外也推出了續編了「羅德島戰記　五色魔龍」。而現在終於移植在這家庭用的遊樂器上，推出PC Enging 版

當然，雖說是由個人電腦版處移植過來，但這款遊戲卻不是個人電腦版的複製版。它有PC Enging版所特有的內容。與個人電腦版最大的差異是：大量採用能夠加以發揮CD　ROM特有的內容和卡通動畫能力，從優美音質的主題歌就好像看著OVA劇場版那樣，能進入遊戲的極高殿堂。實際上在個人電腦版



未曾出現OVA版的人物們也會在此出現！確實可說是集大成於一身的產物呀！當然，除了精彩動畫的視覺場面外，也有相當多有看頭的地方。連劇本身亦是創新的居多，而傳統的戰術性指揮也仍保留下來，不過新增加自動作戰功能如此一來能簡單的解決與怪物間的戰鬪。雖說是自動，亦能指定魔法的使用法，故不會減低戰術性戰鬪本來的樂趣。

那麼，就請你來欣賞PC Engine版的羅德島世界。






羅德島戰記
徹底攻略指南
PC Engine版

系統的介紹

對「羅德島戰記」說不定有較其他RPG有著不同的感覺，這一點可以說是考慮到其戰鬪指揮型態的正統派RPG的關係。所以事先要充份理解本系統才能盡興的遊玩！

遊戲流程

這遊戲主要是以「被要求探險」→「擊敗妨礙前進的敵人」→「達成探險的方式來進行。完成目的後，就能獲得經驗值。



▲探險有道具探索、討伐敵人等。

▼戰鬪中所獲得的經驗值是少量、故要以探險爲優先。

狀態



露營(キャンプ)時能看到狀態，能了解各人物的狀態及特性。

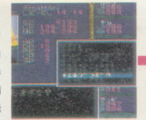
在名字的右側是地位。邦是KNIGHT(騎士)。在它下方是LEVEL(等級)。被敵人降低LEVEL時，左側的數字會銳減。而當LEVEL減低時，要去神殿、寺廟治療。EP是經驗值、LP是LIFE POINT(體力值)。MP表示MENTAL POINT(精神値)，使用魔法時會消耗。MP變成零時則會昏迷，要注意。

排列在左下方的是與戰鬪有關的資料，依裝備不同，數值會變化。AP是攻擊力、DP是防禦力、RE是對魔法的防禦力、CP爲CRITICAL HIT(所謂致命的一擊)產生的容易度、SP表示移動力。當裝備變更時，要注意數值的變動。

右下方所顯示的是人物的基本資料。ST變體力強度、EN是耐久力、AG是敏捷度、IN是聰明度、LU表示運氣、PB顯示魅力度，這些均是基本的特性值、至遊戲結束前均不會變化。

武器防具的裝備

獲得武器後須立即裝備看看。然而依人物之不同也有無法裝備上去的武器防具。記號表示爲：裝備中＝@，可裝備＝＊，無法裝備＝沒有標幟。



▲要注意裝備後數值如何變化。



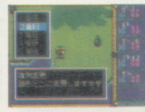
▲沒有被詛咒的道具，所以可以放心的裝備任何東西。

隊列變更

戰鬪時，擅於白刃戰者在後排則效率不佳，而防禦力低的斯連若在前排則易被擊敗，因此必須變更各人物適當的位置。



▲不變更隊列狀態時，擅於白刃戰的基姆則會在後排。



▲每回冒險隊人數增加便須露營，常常變更隊列就可放心的戰鬪。

村或鎮的構造

村、鎮有各種的設施：買賣武器等的市場，包辦傷者治療，死者復活的寺院。供搜集情報，宿泊的酒家及與故事有關者所住的房子或城等。在這些地方對話，故事即會展開。



▲在這畫面中游標想要去的地方，按下鈕便能移動。



▲市場。光武器店便有四家之多。



▲寺院。假若艾特健康就用不著來。



▲在廣場上可露營。



▲這裡是布列特城，能見到喀什王。

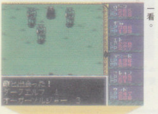
戰術性戰鬥

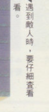
這個遊戲的趣味，就在於戰術性的戰鬥。使用巧妙的戰術，就連以普通戰鬥無法打敗的敵人，也能戰勝。

現在，就讓我們來看看具體的戰鬥流程。

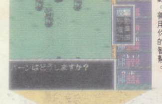


▲仔細的指示每個成員來戰術性戰鬥，這與模擬遊戲相似。

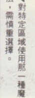




◀遇到敵人時，要仔細查看一看。



◀要讓那一位成員進行何種行動。善用你的智慧。

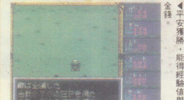


◀對特定區域使用那一種魔法，需慎重選擇。



◀遊戲行動開始。遊戲者只需在一旁觀看。

◀若行動判別錯誤，有時魔法反而會傷害到伙伴。



◀平安獲勝，能得經驗值與金錢。

用「自動戰鬪」學習

利用電腦的「自動戰鬪」，是學習了解戰鬪的好方法。然後就得自己好好的研究，再來實際操作。



▲自動戰鬪以優先使用防禦魔法爲特徵。



▲也能詳細設定使用的魔法。

有效使用恢復魔法或藥物

恢復魔法，能恢復除了死亡、昏迷、睡眠以外一切狀態。對戰鬪時，中毒和麻痺的伙伴，使用這種魔法，就能使他們馬上恢復健康。若有昏迷的伙伴，則對他使用艾特的回魔術（トランスメンタル）魔法，可使他復活。



▲要使睡眠的伙伴醒來，對他施行區域內有效的攻擊魔法即可。

管用的秘密技巧

在家中或城中恢復體力

去冒險隊隊員的家，就可免費恢復體力。

在亞蘭以外的城，也能恢復。

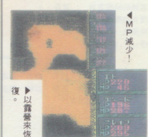




▲若那戶的主人身亡，就無法在此恢復體力。

露營可使MP增加……

露營（キャンプ）可以使MP漸漸恢復，如果MP非常少時，可以每走一步就露營，那麼MP很快就會增加。



◀MP減少！

▶以露營來恢復。

羅德島攻略指南地圖

爲了使你能更輕易的掌握遊戲攻略，本書特別準備了這張地圖。羅德島可分爲14個區域。各區域的位置，關係如下。攻略的進行將在下一頁開始介紹，也希望你能參考書末所附的資料，可以幫助你更輕鬆愉快的過關！

★布列特……寺院、廣場、市場、酒店、城、魔法學院
攻略指南→P. 52
妖怪→P. 91　其他登場妖怪→P. 89，幽靈

★賴甸……寺院、廣場、市場、酒店、港、魔法學院
★火龍山……寶箱×13
★胡雷姆軍船……寶箱×4
攻略指南→P. 47
妖怪→P. 90　其他登場妖怪—P. 90，狼蛛/P. 90，吸血蝙蝠/P. 91，巫師/P. 92，

★馬尼……寺院、廣場、市場、酒店
★最深的迷宮……寶箱×10
★卡拉的住宅……寶箱×1
攻略指南→P. 67
妖怪→P. 94

★龍翼……寺院、廣場、市場、酒店
★吸血鬼之森林……寶箱×5
攻略指南→P. 44
妖怪→P. 89

★亞當……寺院、廣場、市場、酒場　店
★洛伊德……寺院、廣場、市場、酒店、城、魔法學院
★盜賊的秘密基地……寶箱×8
★魔女的廢屋……寶箱×4
攻略指南→P. 34
妖怪→P. 87

★龍斯開爾……寺院、廣場、市場、酒店
★龍布列斯……寺院、廣場、市場、酒店、魔法學院
攻略指南→P. 42
妖怪→P. 88

其他登場妖怪 P. 86, 洛格

★杜瓦夫大隧道……寶箱×10
★瓦特塔
攻略指南→P. 56
妖怪→P. 88

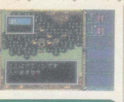
※●：鎮、村／▲：地下室出入口



★火之迷宮……寶箱×6
略指南→P. 54
怪→P. 92　其他登場妖怪—P. 88, 大眼鏡蛇
P. 92, 黑蜘蛛 / P. 90, 火怪 / P. 91火蜥蜴
★金字塔……寶箱×4
攻略指南→P. 32
妖怪→P. 87
★薩克森……寺院、廣場、市場、民房×3
★他巴……神殿、廣場
★惡鬼的洞窟……寶箱×1
攻略指南→P. 18
妖怪→P. 84
他巴 ターバ
惡鬼的洞窟
薩克森 ザクソン
諾比斯 ノービス
迷宮
暗殺團的秘密基地
亞蘭 アラン
★諾比斯……寺院、廣場、市場、酒店
★亞蘭……寺院、廣場、市場、酒店、城、魔法學院
★暗殺團的秘密基地……寶箱×4
攻略指南→P. 24
妖怪→P. 84
其他登場妖怪—P. 84, 狼怪
黑暗妖精的住宅
光明杜利
シャイニングトゥリー
★光明杜利……廣場、市場、民房×2
★暗妖精的住宅……寶箱×5
攻略指南→P. 29
妖怪→P. 86
賊的秘密基地
卡濃 カノン
路德
ルード
★卡濃……寺院、廣場、酒店
★路德……寺院、廣場、市場
酒店、港
★英雄戰爭戰場
攻略指南→P. 61
妖怪→P. 92
妖怪的實驗場
影市
シティー
暗城
ダークタウン
★影市……寺院、廣場、市場、酒店、港
★暗城……法拉利斯的寺院、廣場、酒店
★妖怪的實驗場……寶箱×8
攻略指南→P. 63
妖怪→P. 93　其他登場妖怪—P. 95, 雷斯
P. 93，假巨人

阿拉尼亞東北部

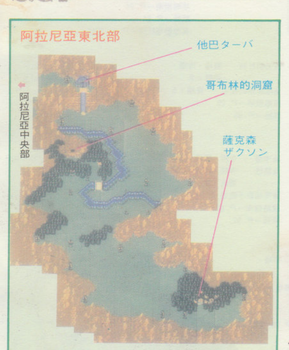
爲了要擊敗黑暗皇帝貝特、邦與艾特起義革命，然而他們只是羅德島鄉下薩克森的小小村民。因此，第一件要事，就是尋找能與他們共同奮戰的同志。



重　要　點

★ 薩克森ザクソン ×3

★ 他巴ターバ　★ 哥布林ゴブリン的洞窟 ×1



村長家中的事件！

邦等一行人來到薩克森(ザクリン)村的村長家中，發現村長的面色鐵青，一問之下，原來是村長之女，莉阿拉(リアラ)，被惡鬼哥布林(ゴフリン)所劫。邦等生起英雄救美之心，決定前往惡鬼的洞窟，解救陷入困境的莉阿拉。



▲村長費爾馬(フィルマー)盼你救出莉阿拉。

※各區域別徹底攻略重要點的圖示意義如下

神殿　廣場　市場　酒店

不要忘了在市場買裝備！

雖然邦與艾特在一開始就擁有相當的裝備，但他們没有準備藥品，而且邦没有帶盾，因此要前往市場補充裝備。他們本身就有攜帶金，而這也將隨著新同志的加入而增加。



▲馬上就可知道何人擁有何種裝備。



▲買了物品後最好在市場上立刻裝備，亦可在露營時裝備。

來到洞窟附近的森林

來到這惡鬼哥布林所盤踞陰森森的森林，邦與艾特雖能看見洞窟的入口，卻無論如何也發現不了前往洞窟的道路。這是由於憑他們兩人之力，尚無法攻略此處。因此，他們只能在此徘徊搜尋而已，好在森林不大，不太可能會迷路。



▲在左方可看見惡鬼哥布林洞窟的入口。



▲森林的入口處，有村長爲了村民安全所設立的警示牌。

與第一個同志迪朵莉相遇

在森林中徘徊時，突然聽見有人呼喊你的名字，那是小精靈愛爾夫（エルフ）少女迪朵莉（ディードリット）。她成爲同志後，就可憑藉她的能力前往惡鬼的洞窟。

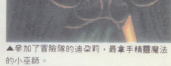


▲迪朵莉唸咒語……。





▲於是出現前往洞窟的道路。



▲參加了冒險隊的迪朵莉，最拿手精靈魔法的小巫師。

在洞窟內部發現莉阿拉

循洞窟內前進，最內處有扇門。門的那一端可見少女莉阿拉（リアラ）就在那。但門被施以特殊魔法而無法打開，這種魔法十分奇特，連擅用精靈魔法的迪朵莉也沒辦法打開。

結果是：必須先折回薩克森林。



◀洞窟的入口。裏面有強力的怪物要注意。

▶洞窟的裏面好像蟻巢般。但地形並不複雜。

讓斯連加入同伴

向村長報告有關門之事後，他即會告訴你有關住在村內的魔法師斯連（スレイン）的事。

至斯連家向他提起過去所發生之事，他便會說：「若是爲了羅德島的和平……」，於是他就會欣然地加入冒險隊。

有了他成爲同伴後就可再度前往洞窟。運用斯連的魔法此門便會打開，但在門內……。



▲首先必須回村內請教村長，如此一來，問題就可解決。





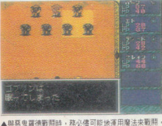
▲畫面右上方所見到的是斯連的家。



▲他是斯連。以攻擊系魔法擅長的魔法師。

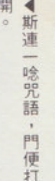
大戰惡鬼羅德

終於發現莉阿拉的下落，但惡鬼羅德（ゴブリンロート）阻擋在前。與惡鬼羅德的纏鬪，4人是否能同心協力是戰鬪勝敗的關鍵。敵人會使用弓箭等武器，故後衛須小心迎敵。可用斯連的防盾術（シールド）來增強全體的防禦力。



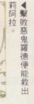
▲與惡鬼羅德戰鬪時，務必儘可能地運用魔法來戰鬪，其中以催眠術（スリープクラウド）爲有效。





◀斯連一唸咒語，門便打開。





◀擊敗惡鬼羅德便能救出莉阿拉。



◀房間內亦存放有寶物箱。

基姆在他巴神殿

雖已救出莉阿拉，但不知何因她的精神卻無法恢復正常。依村長的意思乃希望請他巴（ターバ）神殿的妮絲（ニース）爲她診斷一下。

冒險隊至神殿請妮絲爲莉阿拉治療時，正巧遇上杜瓦夫（ドワーフ）族的戰士基姆（ギム）。基姆於是也成爲冒險隊的一員。此事結束，回到村長家即會受到莉阿拉等人的歡迎。





▲基姆。乃是於戰鬪時與邦一起打前鋒的可靠伙伴。

▲六英雄之一。她是瑪法神殿的最高祭司。

由他巴到下一個地區

他巴該處有兩出入口。一是冒險隊原先所進來的入口，一是通達下一地區的出口。等恢復體力、補充藥後立即動身前往下一處。

基姆是新加入的隊員，因此別忘了要改變隊列！



▲區域間移動的情形。白馬標幟顯示冒險隊所在之位置。



薩克森村・他巴村

薩克森ザクソン村

是在阿拉尼亞的邦(パーン)及艾特(エト)的故鄉，位於羅德島的東北部。

村子在費爾馬(フィルマー)村長的治理下過著和平的生活，但因最近屢出現惡鬼哥布林，所以村內己呈警戒狀態。

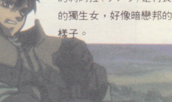
遊戲中被惡鬼羅德劫去的莉阿拉(リアラ)是村長的獨生女，好像暗戀邦的樣子。



◀這裡是邦的家，像是一個質樸寡言的年輕人的房間。

▶斯連的住處。









▼村之全景。房子分散各處。

▶畫面上所見的是瑪法神殿。立於神殿前方的人是神殿最高祭司妮絲。

他巴ターバ村

以祭祀大地之母的瑪法神殿著稱。位於較薩克森北部的地方。

▶神殿內。祈禱的儀式。

◀想去旅行的基姆。

哥布林洞窟

離薩克森村不遠處即是惡鬼哥布林(ゴブリン)們的住所。在遊戲中可看到惡鬼羅德操縱著衆多的哥布林。

但哥布林們與惡鬼羅德卻是不同的種族。

▶惡鬼羅德。



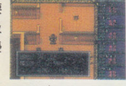
▲哥布林們。他們會依惡鬼羅德的命令而行動。



▲進入洞窟的邦與艾特。

阿拉尼亞アラニア中央部

冒險隊隊員終於全數抵達。在此區域主要的 2 個任務是：襲擊暗殺團的秘密基地及參加阿拉尼亞城所舉辦的武鬪大會獲得優勝。



重要點

★亞蘭アラン

★諾比斯ノービス ★暗殺團的秘密基地 ×4

阿拉尼亞中央部

諾比斯ノービス

阿拉尼亞東北部

風火砂漠東部

風と炎の砂漠東部

暗殺團的秘密基地

不歸森林

亞蘭
アラン

在亞蘭烏德・察克加入冒險隊

來到此地區須先到亞蘭(アラン)。這裡的酒店大盜烏德・察克(ウッド・チャック)會參加冒險隊。而且在市場上能買到薩克森村所缺乏的武器及防具，所以要準備裝備。



▲第六位伙伴是烏德・察克

◀有較武器更具威力的防具

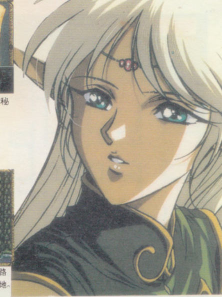


▲在酒店內烏德・察克會對你說話，此時的他正在尋找戰士。

阿拉尼亞國王暗殺計畫

烏德・察克尋找戰士的原因是他發現了國王的暗殺計畫。烏德已知道暗殺團的秘密基地的位置所在，所以要立即趕去。秘密基地是位於森林中的一棟獨立的房子。進入森林的通道正如下圖所示：

▲離開鎮上時會告訴你秘密基地的位置。





▲由這裡進入森林便會出現至秘密基地的通道。



▲在森林中循著單一的小路前進便可看到暗殺團的基地。

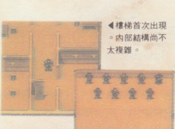
暗殺團的秘密基地

首先出現建築物式的迷宮。面積不大，而寶物箱是置於最易被忽略之處、所以別忘了去拿取。

在這裡會出現所謂的西夫（シーフ）或阿薩辛（アサッシン）等會使用弓箭的敵人。爲了保護防禦力弱的後衛，須使用防盾術魔法或催眠術來讓敵人進入睡眠狀態。假如想節省魔法的消耗，就有可能會被擊敗，要注意。

首領的房間就在秘密基地的最內部。進入此地之前須先紮營休息以恢復體力或記錄備存。

若打敗此首領便可獲得與暗殺計畫有關的重要文件（信）。雖然文件看起來似乎未寫任何東西，但待回到鎮上的酒店處調查時文字即會浮現出來。



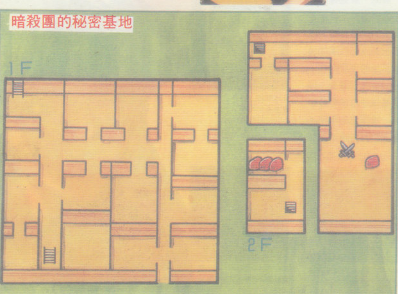
◀樓梯首次出現。內部結構尚不太複雜。

▶飛射道具也會射中後衛，要小心防備。



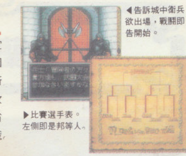
▶與首領的戰鬥。要訣是巧妙的運用魔法。

◀發現馬莫在私底下十分活躍。



在武鬪大會中獲勝！

由於要通知國王有關暗殺之計畫，因此決定參加在城中所舉行的武鬪大會。接下冒險隊因必須連續的和性格互異的四支挑戰隊戰鬪，所以需要巧妙的運用智慧來應戰。另外，每一次戰鬪完畢即可免費的恢復體力，故用不著節省魔法。至少要在等級3的程度不然會陷入苦戰。

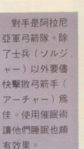


◀告訴城中衛兵欲出場，戰鬪即告開始。

▶比賽選手表。左側即是邦等人。

第一回合





對手是阿拉尼亞軍弓箭隊。除了士兵（ソルジャー）以外要儘快擊敗弓箭手（アーチャー）為佳。使用催眠術讓他們睡眠也頗有效果。

▲小心弓箭手的攻擊。

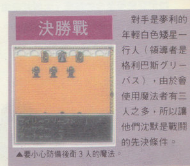
第二回合



對手是西方的白劍鬪士。若遭受格鬪者（グラディエイター）所投來的鋼網圈住便無法動彈了，要小心。狼怪（ウルフ）只是小敵人。

▲比第一回合的對手還弱。

決勝戰



對手是麥利的年輕白色矮星一行人（領導者是格利巴斯グリーバス），由於會使用魔法者有三人之多，所以讓他們沈默是戰鬪的先決條件。

▲要小心防備後衛3人的魔法。

和象徵……



對手是所謂的阿拉尼亞象徵一大蜘蛛（ビッグスパイダー）。假若不小心遭到攻擊會感到全身麻痺或中毒，要注意。

以飛射道具來對抗。

▲實力強勁的對手。

完全性的勝利象徵……

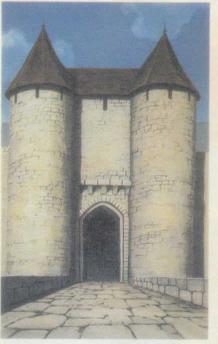
終於能謁見阿拉尼亞王。儘管王十分感謝他們，但他卻將暗殺計畫含糊不清的處理一下。另外給予你們自由通行證，因此冒險隊決定前往維利斯（ウァリス）。



◀阿拉尼亞王卡多莫斯（カドモス）。他說：「阿拉尼亞不會屈服於馬莫的。」

亞蘭アラン

▼亞蘭的皇宮，卡多莫斯居住於此。



亞蘭

阿拉尼亞，建國已達四百餘年，有「千年王國」的美稱。它經歷了數次的動盪時代，能在羅德島上長久持續和平，實屬不易。亞蘭正是阿拉尼亞的王都。

目前阿拉尼亞的國王叫卡多莫斯（カドモス），他完全不在意馬莫的行動，或許是他勝算在握，認爲亞蘭與阿拉尼亞不可能會敗給馬莫，也可能是他認爲「不可以隨便刺激馬莫」。阿拉尼亞繁榮至今的秘密，大概就是由於歷代國王這種優柔寡斷的態度吧。



▲來到亞蘭的冒險隊。在ＯＶＡ(劇場版中，是被拒絕入城。



▲守城的阿拉尼亞衛兵。由服裝就可看出一國的氣派。

不歸森林

也是迪朵莉的故鄉，據説是在森林的邊緣，黑暗愛爾夫(ダークエルフ)有不尋常的行動……。這座森林裏有些機關，如果不知道，可能會迷路。



重　要　點

★光明杜利シャイニングトゥリー
★黑暗愛爾夫的住宅



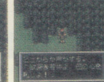
×2
×5

光明杜利シャイニングトゥリー

通過了森林，即可到達此村。這裏的市場，雖無販賣武器，卻有一種非常稀有的反抗戒子(レジストリング)。



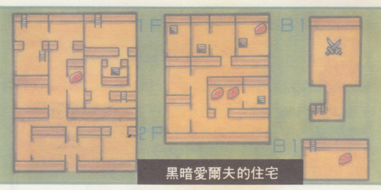
◀在北方迪朵莉的家中可以免費恢復體力，恢復後要在廣場記錄一下。



▶馬上就可了解這句話的意思。

◀貪心要取得寶物，就會變成戰鬥。





潛入住宅內！

要進入住宅，必須擊敗黑暗愛爾夫（ダークエルフ）的部下，如果在此無法速戰速決，陷入糾纏不清的狀況，那麼接下來，也將是一連串的苦戰。在此會出現黑暗祭司（ダークプリースト）、黑暗愛爾夫等敵人，要小心前進。



▲女黑暗愛爾夫皮洛蒂絲（ピロテース），要擊敗她的部下，否則就無法進入住宅。



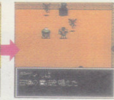
▲要注意黑暗祭司與黑暗愛爾夫的魔法。

與黑暗愛爾夫對決

住宅的地下一樓，有女黑暗愛爾夫。在此需先與惡魔（デウィル）和4隻印布（インプ）作戰。對惡魔要儘快使用沈默術（サイレンス）魔法。否則惡魔會再召喚印布，或展開暴風雪魔法。



▲要對惡魔把握制敵先機，否則……。



▲惡魔會召喚印布。

住宅內有秘密通道！

看來並無異樣的牆，竟有通往屋外的秘密進道。走出此進入秘道，會發現藏滿金幣的寶箱，可用這些錢來添購裝備。



▲這裏是秘密通道，可到屋外。



▲地下放著裝滿金幣的寶箱。

不歸森林



◀在不歸森林前進的冒險隊。如果情緒激動，森林會襲擊過來。



▶打開通到妖精界之門的迪朵莉，沒有她，就無法進入森林。

不歸森林

就像它駭人的名稱，據說進入森林者鮮有能成功的出來的。此外，這裏也以迪朵莉的故鄉聞名。

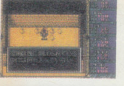
這座不歸森林，屬於妖精界，與凡人所生活的物質界大不相同，這種性質，正是少有人能自由出入森林的原因。可在此往來自由的，僅只高級愛爾夫這特別種族而已。邦等人之所以能夠通過此處，也正是由於有著高級愛爾夫血統的迪朵莉的關係。

但這種精靈與這裏介紹的皮洛蒂絲(ピロテース)等，可是截然不同。

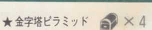


風火沙漠東部

攻略前方的不歸森林後，常會將此處忽略。雖然不通過此區遊戲仍可照常進行。但爲獲得經驗值，仍該攻略此處。沙漠的金字塔是此區的舞台。



重　要　點

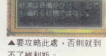


亡靈掀起的沙風暴

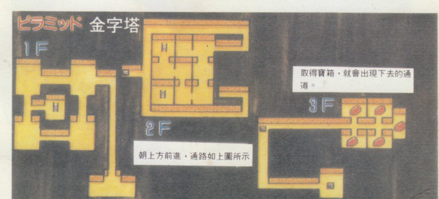
滾滾狂沙，阻擋了前往維利斯的道路。在諾比斯的酒店探聽消息，才知道原來是金字塔裏的亡靈所引起的。爲了平息沙風暴，須前往金字塔說服亡靈。



▲到此只有一條路，不可能會迷路。



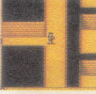
▲要攻略此處，否則就到不了維利斯。



前往金字塔！

看似單純的金字塔，其實構造迷離複雜。在二樓的各通道，可到達不同的地方。

平安到達三樓後，與亡靈談話，才知道原來他之所以生氣，製造沙風暴，是因爲有人偸了陪喪的寶石（カストス輝石）。他並會答應，只要取回寶石，就停止沙風暴





▲他就是因氣憤而掀起沙風暴的亡靈。

◀走上方或下方的路，地圖就會變化不同。

在諾比斯與竊賊戰鬪

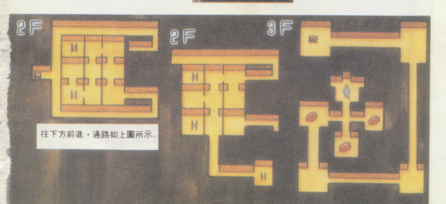
回到諾比斯的冒險隊，很容易就可發現偸寶石的竊賊仍在酒店喝酒，便與他展開戰鬪。他會召喚火精相助，因此你必須使用魔法對抗。

擊敗這盜墓者，取得寶石，就要再度前往金字塔，將寶石交還原主。



▲偸寶石的竊賊會召喚火精攻擊你，是強敵！

◀在酒店出風頭的男竊賊。



往下方前進，通路如上圖所示。

神聖王國維利斯ヴァリス

位於羅德島中部的維利斯，是六英雄之一，芳(ファーン)王所統治的大國。在此會發生許多重大的事件，冒險隊也終於在此遇上神秘的魔女……。

重 要 點

★亞當アダン ★洛伊德ロイド

★盜賊團的秘密基地 ×8 ★魔女的廢屋 ×4



神聖王國維利斯

魔女的廢屋

亞當アダン

胡霍姆フレイム王國

洛伊德ロイド

莫斯モス公國中央部

盜賊的秘密基地

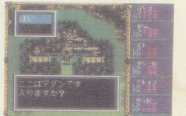
在亞當酒店受到委託

來到亞當前，要在市場添購裝備，並到酒店恢復體力與收集情報，此時因已歷經多次攻略，儲備金不少。

在酒店與老頭子（初老の男）談話，會發現與本編無關的第一件事件。



▲此市場販賣優良的武器裝備，特別是給後衛的弓箭。



▲這裏是亞當。越過西北方的橋，就會被捲入第2項的突發事件





▲老頭子的委託。他似乎被盜賊偷去了重要文件。

森林中的盜賊團基地

由亞當前往南方，一片森林擋住了去路。在森林的四周察看，並無發現盜賊團的建築基地。前進到森林邊緣，即可進入森林中。

森林並不複雜，雖有許多分歧點，但只要朝東北方（右上）前進，即可到達盜賊團的基地。



▲此即爲森林入口，朝下方前進。



▲在此分歧朝右方前進，就可到達基地。

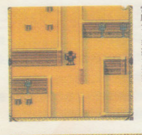


▲在森林小道的前方，發現盜賊團的秘密基地。

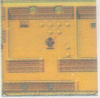
終於潛入秘密基地

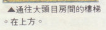
無怪乎是盜賊團的基地，不但有大量的寶箱，而且所藏物，如環甲(リングメイル)＋1，連枷(フレイル)＋1等，實用又珍貴。

盜賊的大頭目在一樓的房間裏，但要先經過二樓，才能到達。還沒進入到房間，就聽到他們的談話。雖然他們不太強，但人多勢衆，還是先露營，補充一下體力較好。



◀進入基地的情形。地下室相當廣大，要避免迷路。

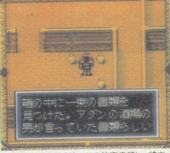




▲通往大頭目房間的樓梯。在上方。

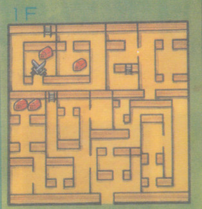


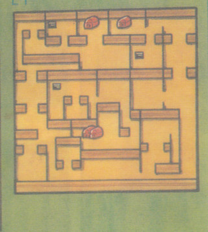
▲在通道上走時，就已聽見談話。



▲寶箱內的文件(ギルドの秘密書類)。將文件帶回，應該能解決事件，然而……。

盜賊團的秘密基地

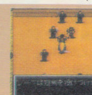




與使用弓箭之敵的戰鬥法！

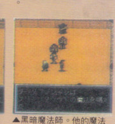
在此處常會遇上西夫（シーフ），洛格（ローグ），馬西納利（マーセナリー）等敵人。他們皆擁有弓箭。若仍像以往那般只以邦或基姆突進襲擊，可能會白白送死。可應用的是斯達的催眠術（スリープクランド）魔法，可使爲數衆多的敵人同時喪失力氣。

此外，迪朵莉的束縛術（スネアー），或拘束術（ラージホール），只是停止移動的魔法而已，無法對抗使用弓箭的敵人。


▲過去常出現的西夫。


▲洛格力大如牛，要小心。


▲黑暗祭司最拿手奪人MP的魔法。

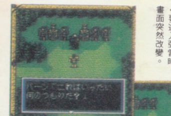

▲黑暗魔法師。他的魔法也是一種射擊武器。

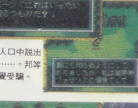
回到亞當時

冒險隊一行人，正要進入亞當時，前面突然出現一排武裝者。他們的領袖正是酒店裏的那位老頭子，原來他只是想到用邦等人奪回文件，準備拿著這些文件，投靠馬莫。

要進入亞當，一定會遇到他們，並馬上進入戰鬥。很多人以爲「只要先到酒店，就能完全恢復體力」，因而既使疲憊不堪，也不願稍做停留，急著進入城市。如此一來，便不易勝過眼前的這群武士了。所以在看到都市時，要先露營先讓全體成員恢復體力。

假使MP減少，或有人喪生，可前往不歸森林恢復。


◀要進入亞當時，畫面突然改變。


▶由男人口中說出的事實……。邦等人才發覺受騙。

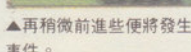


▲進入戰鬥，「逃亡」的指令沒有表示出來。只能戰勝而已！

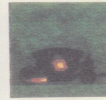
費安娜公主被挾持

亞當事件結束後，即可動身前往洛伊德。走往的途中冒險隊將會在上方能看到一所建築物的地方突然地被捲入下一個突發事件中。原來馬車內的費安娜（フィアンナ）公主被不知何許人物給襲擊帶走，雖然冒險隊也立即動身前往救援，但此時一位神秘女子出現，用魔法催眠冒險隊，使得大夥都進入昏睡狀態。這個事件之進行與冒險隊水準之增減無關。





▲再稍微前進些便將發生事件。



▲朝馬車發射火球。





▲基姆所說的「相似」這句話的意思？

◀神秘的魔女出現，冒險隊立刻被催眠。

魔女的廢屋

2F

1F

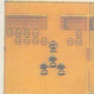
在魔女的廢屋中戰鬬

從睡夢中醒來後，冒險隊們會發現置身在廢屋中，而且所有的裝備均被沒收。也就是説暫時須以徒手戰鬬，這是一場艱苦的奮戰。

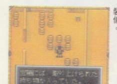
由廢屋脱逃途中會發現被劫持的費安娜公主。之後還會遭遇無法避免一戰的敵人（龍牙兵）。此處戰鬬，魔法是唯一可靠的武器。若將他們擊敗，便可進入裡面取回奪走裝備的寶物箱…。最後打敗駐在出口之敵人後，就能安然脱離廢屋。


▲這裡是出發點。最大的弱點是沒有武器裝備。


▲稍稍朝走廊走去就能發現費安娜公主。

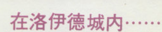

▲龍牙兵出現啦。可能屬看守之類。


▼決戰須仰仗魔法的使用。用來保護邦他們。


◀打開寶物箱即可自動裝備。


◀守備出口的敵人實力並不強。


◀自廢屋離開後，公主會帶你們進城。



在洛伊德城内……

被費安娜公主帶入城内的冒險隊。城内舉行盛大舞會，邦、迪朵莉等人亦享受了片刻的休息。此時冒險隊員們可與芳王、胡雷姆王國、喀什王（カシュー）等這類平時所不可能謁見的人物們交談。這乃是因他們是救出費安娜公主的英雄，所以受到特別的禮遇。

同時芳王並直接拜託邦等人調查，確認馬莫的屬下前往莫斯的情報。


▲被喀什王推薦的邦。


◀被視爲救出費安娜公主的英雄而大受歡迎的冒險隊員們。

洛依德、芳王、費安娜公主

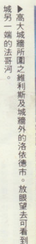
洛依德ロイト

神聖王國的首都。這個城市是建於被稱之爲聖河法哥(ファーゴ)河所沖積而成的平原上。真不愧爲是大國維利斯的首都、城市的規模在羅德島上是首屈一指的，而且芳王所住的維利城亦在這城市內。

洛伊德城西方有一寂靜湖魯諾亞納(ルノアナ)湖、據説從前古代王國的湖上城市曾在此地繁榮過。現在在湖底可能還可發現古代王國的遺址。



▲洛依德市内的維利斯城。這裡是維利斯城内的謁見大廳。芳王坐在廳内的寶座上。



▶高大城牆所圍之維利斯及城牆外的洛依德市。放眼望去可看到城另一端的法哥河。



芳王

維利斯的國王。在魔神戰爭時期十分活躍。被稱為六英雄之一。本是維利斯的聖騎士，在前任國王去世時被法利斯神殿最高祭司選為國王。

被視為最偉大的國王而普受全國人民的愛戴、尊敬。



▲坐在寶座的芳王。也是六英雄之一。



▲她也是虔誠的法利斯信徒。

費安娜公主

芳王的女兒。和她父親一樣廣受維利斯人民的敬愛，是個漂亮且聰明的少女。在遊戲中較關心艾特的事，在小說中後來是與艾特結婚，這與此事不無關係。

▶向法利斯神祈禱。

莫斯モス公國中央部

爲了調查馬莫的動靜，邦等人特地前來莫斯公國。但在那裡時，他們卻不得不與雙足飛龍(ワイバーン)戰鬪。在莫斯公國中暗中活躍的可能就是那個黑衣魔女……。



重要點

★龍斯開爾ドラゴンスケール

★龍布列斯ドラゴンブレス

莫斯公國中央部

モス公 莫斯公國北部

神聖王國維利斯

龍斯開爾 ドラゴンスケール

杜瓦夫的大隧道

龍布列斯 ドラゴンブレス

莫斯城似乎有不尋常的動靜



◀據說身著黑衣之女性武器商人賣給大公有魔法的拐杖。

在龍斯開爾的酒家喝酒可從傭兵那聽到有關的情報。據說龍布列斯大公計畫造反，此事非常可疑，必須馬上去龍布列斯查證。

龍布列斯城內發生大騷動，原因是雙足飛龍（ワイバーン）正襲擊此城。

雙足飛龍似被一個手持發亮枴杖者操縱。若想接近這個男人時，雙足飛龍即會前來攻擊。



▲攻擊城市的雙足飛龍與龍騎士之間的戰鬪十分激烈。



▼冒險隊被迫要與雙足飛龍戰鬪。若ＬＥＶＥＬ８者會陷入苦戰。

與雙足飛龍的死鬪

由於雙足飛龍會從口中噴出火焰，所以必須小心應戰。運用魔法攻擊將奏效，故只要讓斯連及迪朵莉活躍即可。召喚溫蒂妮（ウンディーネ）也有效。

擊敗雙足飛龍後，幕後操縱之男子會現身投降。他向冒險隊訴苦：「我上了帶髮飾的黑衣女的當啦」或許就是冒險隊等人在維利斯所見到的魔女。

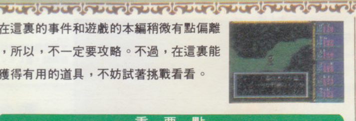


▲叛亂者。幕後主謀乃另有其人。



▲在龍布列斯亦設有學院。

莫斯モス公國北部



在這裏的事件和遊戲的本編稍微有點偏離，所以，不一定要攻略。不過，在這裏能獲得有用的道具，不妨試著挑戰看看。

重　要　點

★龍翼ドラゴンウイング

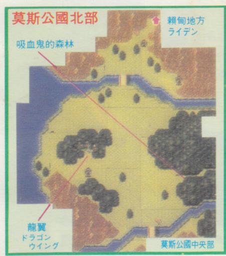
★吸血鬼ヴァンパイア的森林 ×5

在酒店煩惱不已的男人

冒險隊和他(若い男)說話，他（也就是阿列斯アレス）就會告知有關其未婚妻失踪一事。並且可得知吸血鬼(ヴァンパイア)定居在森林中。或許這二件事有關連的。



◀他無法忘掉未婚妻莉迪亞，經常到從前二人常來的酒店喝酒。





發現莉迪亞

進入森林，邪惡的氣氛迅速籠罩著冒險隊。這個森林是由吸血鬼（ヴァンパイア）所支配的。

在森林前進，會在空地上遇到一個穿著斗篷的男人。從那裏開始，只要踏出一步就會進入與男人(吸血鬼)的戰鬪。在此之前要回復體力。

成功的擊敗了吸血鬼，要朝更內部前進，在那裏有已變成吸血鬼的莉迪亞(リディア)。接下帶回她的髮飾回去酒店向那少年稟明她的下落。



▲與吸血鬼的戰鬪，要注意其麻痺攻擊。



▲她雖然要我們説莉迪亞已死……。





◀對莉迪亞的生死問題若回答「是はい」，阿列斯…。

回答「不是いいえ」就有好事……

若回答不是(いいえ)未死的話，就能得知讓她復活的方法。要回到光明杜利那向長老拿回黃金樹的樹枝。若未曾在不歸的森林擊敗黑暗愛爾夫（ダークエルフ），可是無法取得此樹枝。



▲要用移動術到光明杜利。



▲不虧是好結局，所獲得的經驗值也多。



龍騎士

龍騎士

在龍布列斯防守的雙足飛龍，是莫斯的吉斯特(ジェスター)公爵所率領的龍騎士團。他們是羅德島唯一的空軍人員。

龍從幼小時即慢慢培育訓練，所以對龍騎士們而言，是不可或缺的伙伴

騎在龍上活躍於空中的龍騎士們，英姿煥發，當然他們不是只有外觀上的俊美，他們會用龍銳利的爪子來撕裂敵人，具有非常強的攻擊力。最好不要與之爲敵。



▲騎在龍身上在天空中飛翔的龍騎士。

◀率領龍騎士團的是吉斯特公爵。



▼好似輕而易舉就可操縱龍騎士。

賴甸ライデン方面

在這個區域有二件大事件正等待著你。一個是到火龍山的冒險行動。另一個是在港口內胡雷姆(フレイム)的軍船中的冒險行動。前者即使不實行，也不會影響遊戲的攻略。



重要點

★賴甸ライデン

★火龍山 ×13　★胡雷姆フレイム軍船 ×4

在自由城市賴甸充實裝備！

不虧是商業的城市。在賴甸的市場出售許多「＋1」的道具。也就是表示要用魔法的武器，才能擊敗的敵人也多的意思……。

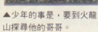


◀重石弓＋1是相當有用的武器。



在酒店收集情報

在酒店的顧客中，可自士兵與少年口中聽到重要的情報。這些情報是關於不同事件的情報，遊戲者不論朝向哪種事件都能做個別的挑戰。

▲少年的事是，要到火龍山探尋他的哥哥。



▲士兵的事是，有關於軍船的事件。

少年的事件

如果想找尋酒店少年的哥哥，就要到火龍山。在火龍山中有許多寶物箱，這些寶物都是由一隻叫射擊明星（シューティングスター）魔龍所收集的，而且在若干寶物箱附近可發現足跡。



▲下方就是通往火龍山的路，要從這裏登山。



▲被打開的寶物箱附近有足跡。

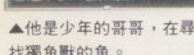
火龍山

在火龍山……

雖然順利的能循著足跡指示遇到少年的哥哥，但是，據其言在他未尋得能治療任何疾病的獨角獸之角（ユニコーンの角）這萬能藥之前，他是不會回去的。他就是爲了替母親治病而單獨一人來到這火龍山。

因此，冒險隊告訴他要代爲尋找獨角獸的角，他才放心的回賴甸。

獨角獸的角就在與他相遇不遠處的寶物箱內，發現了以後，要使用移動的魔法馬上回到賴甸，交給他們兄弟以後，每人就可以獲得5000ＥＰ的經驗值了。

▲他是少年的哥哥，在尋找獨角獸的角。



▲以萬能藥出名的獨角獸的角。



▲把角交給酒店的哥哥…

▲就能獲得這種報酬。

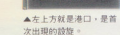
馬莫軍襲擊軍船

在港內胡雷姆的軍船遭遇到攻擊。前來襲擊的是馬莫軍。可能是來奪取士兵所說的「對馬莫所使用的厲害武器」。

趁混亂侵入軍船的冒險隊，在這裏也遭遇了馬莫軍的攻擊。這場戰爭無法避免，所以，到此之前要充實體力。



▲岩塊飛來，是不是隕石術（メテオストライク）魔法!?

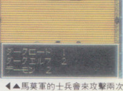


▲左上方就是港口，是首次出現的設旋。



▲冒險隊一進入船隻就能聽到這種會話。





◀▲馬莫軍的士兵會來攻擊兩次。

胡雷姆軍船

1F B1 2F B2 3F 4F

取得神秘手杖

取得了馬莫軍強奪未果的兵器神秘手杖（ルーンスタッフ），冒險隊此次任務可算完成。

神秘手杖有以下二種處理方式……。



▲發現尚未被馬莫軍取得的神秘手杖，精神爲之一振。



▲此處隱藏著鱗甲（スケールメイル）＋1。

如何使用神秘手杖？

如果還記得酒店中的對話，就依照預訂計畫，將神秘手杖送到布列特（ブレード）較好。

若忘了這件事，雖可將神秘手杖拿到市場高價販賣，但此舉會吃大虧。



▲拿到布列特城，可以得到報酬。



▲若賣掉，就無法得到經驗值，雖然價錢很吸引人……。

火龍山、射擊明星

火龍山

是羅德島唯一的活火山。正如其名，有射擊明星（シューティングスター）此雅号的火龍居住於此，因此人們不太敢接近此處。但有些人想去偷射擊明星所儲存的寶物……。



◀活躍的火龍山，正噴出炙熱的煙。

▶射擊明星喜好收藏寶物。

射擊明星

爲羅德島五隻古龍中的一隻，性格凶暴，常會襲擊人、吃人，因此火龍山東方的平原，被爲「火龍的狩獵場」。然而，遺憾的是，並不出現在本遊戲中。

▲火龍山地區非常熾熱，使冒險隊員們不敢接近。

▶火龍山之主，魔法射擊明星。

胡雷姆フレイム王國

維利斯、胡雷姆兩大王國，準備同盟，對馬莫軍展開行動。但其中卻出現了黑衣魔女卡拉(カーラ)的影子……。



重要點

★布列特ブレード

維利斯軍終於採取行動！

依照喀什(カシュー)王所説的話，邦等一行人前去見芳(ファーン)王。芳王表露了決心，並要邦等再去聽喀什王的意志。(2國城堡間要往來多次)



◀接受了使命，晉見芳王……。



與喀什王練劍

聽了芳王的決心，喀什王也準備讓胡雷姆王國參戰。他並與前來傳達此事的邦練習劍術。

在單獨的交劍中，喀什王告訴邦許多與冒險有關的忠告，要好好記下。



◀爲了感謝，喀什王親自指導劍術。



▶告訴你許多有用的東西，及魔法的重要性。

刺客突然闖入劍技室

突然有刺客闖入，襲擊喀什王，原來是被關在牢裏的納巴(メバ)！成了喀什王的盾的邦，與納巴陷入苦戰，但在千鈞一髮之際，喀什王會出手相助，所以用不著擔心。



◀沒有喀什王相助的情況下，擊敗魔女操縱的納巴，即可得到經驗值。

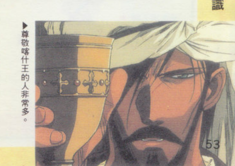
布列特ブレード

喀什王

真名爲喀什‧亞納格(カシュー‧アルナーグ)一世，是胡雷姆王國的國王。他並有傭兵王之別号，這是由於他出身傭兵。也因此他熟悉於各種武器的使用，劍術尤其高強，又被稱爲劍匠。

二十年前，喀什將火之部落的蠻族逐出沙漠，統治了沙漠的人民，建立胡雷姆王國，是羅德島上最年輕的國家。

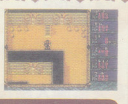
▲喀什王相當喜歡邦，教導邦劍術。



▶尊敬喀什王的人非常多。

風火沙漠中央部

在這裏事件的發生很特別，只要住在布利特酒店，就會被捲入此事件中。雖然這只是本編的次要事件，但由此獲得經驗值也不錯。



重　要　點

★火之迷宮  ×6

住在酒店……

住在布列特酒店中，夜深人靜時，突然從樓下傳來奇怪可疑的聲響。冒險隊員下樓調查，發現有人正在密談……然而不幸的是，偷聽的冒險隊員被發覺而遭逮捕。



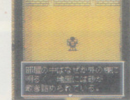
◀被強力催眠的冒險隊員，發覺這似乎是個陰謀。他們的命運將如何呢？



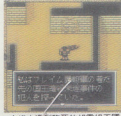
5F
2F
4F
炎之迷宮
1F
3F

清醒後發現身陷妖怪之塔

在逃出火之迷宮的途中，發現胡雷姆酒店的員工們，竟是火之部落的密探。而背後的操縱者，據說是黑衣魔女卡拉（カーラ）。她的目的究竟為何？



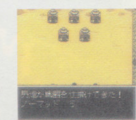

◀清醒之後，是塔的最上層五樓。敵人在塔中飼養妖怪。



▲在塔中遇到臨死的胡雷姆王國諜報員。



▲妖怪沙蟲怪。不需戰鬥也可脫離迷宮。



▲出口處，有一群男人等待著。在這裏也有卡拉的屬下……。

瓦特ウォート塔周邊

維利斯、胡雷姆的反馬莫同盟軍展開進擊。芳王擔心黑衣魔女卡拉會有不尋常的行動，因此請求瓦特共同作戰……。



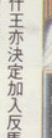
重要點

★杜瓦夫大隧道 ×10
★瓦特塔

前往瓦特塔！

與馬莫軍決戰的時刻迫近，冒險隊奉芳王之命，前往瓦特塔。





◀喀什王亦決定加入反馬莫軍的陣線。



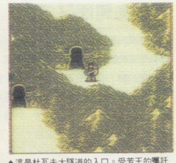
◀請求瓦特並肩作戰的芳王。



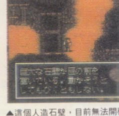
杜瓦夫大隧道

是羅德島上有名的難關，爲前往的瓦特塔的必經之地。

這個大隧道與以往出現的迷宮稍有不同，雖無立體交叉的樓梯，但有螺旋狀的階層，相當容易迷路，尤其在戰鬪後，要先確認自己的所在位置，再前進。途中會有石壁遮斷道路，要通過此處，必須先前往另一處。



▲這是杜瓦夫大隧道的入口。受芳王的囑託後，入口才會出現。隧道的構造複雜奇怪，是名符其實的迷宮。



▲這個人造石壁，目前無法開啓，先前往他處探索。



▲隧道內的立體構造，有層差，仔細研究下方的地圖再前進。

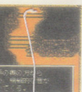


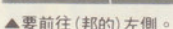
◀隧道內也有不少寶箱，所藏皆爲稀世珍寶。



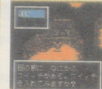
石壁如何開啓？

在隧道內繼續前進，會有聽到機械運作的聲音的訊息出現，隨著聲音前進，在盡頭的牆上發現不可思議的開關，按下開關，隧道突然開始振摇，似乎是巨大之物在移動，回到石壁之處……意外發現石壁已消失，攻略了難關！





▲要前往(邦的)左側。



▲如果這樣問的話，任何人都會回答「是はい」。

與地龍戰鬪

石壁的那端，地龍(アースドラゴン)正虎視眈眈的等待著。由於地龍非常強悍，要愼重小心的應付。

擊敗了可怕的地龍，出口已近在咫尺。



▲身驅龐大、攻擊力強悍的地龍登場。





以散開的佈陣對抗地龍

地龍會噴發可擴散到相當範圍的火焰，因此若以密集的方式作戰，將會全軍覆沒。最佳的方式，是採取分散的佈陣。



▲如果不移動，就會變成這種悲慘的狀況……。



▲散開，就不會全軍覆沒。

瓦特的問題

戰勝了地龍的冒險隊，終於到達了瓦特塔。然而若有隊員喪生，就會被趕走，無法進入，這是非常嚴厲的規定。

進入塔內，瓦特會提出六個問題，若你無法正確的回答這些問題，也就會被強迫離開。（依序回答山、星、月、斧、雨、炎）

由瓦特(ウオート)的口中可得知包含卡拉(カーラ)的真面目等各種事，而且能獲得能使其魔法無效的魔杖(ワンド)。

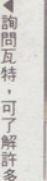


▲正確回答這六個問題，就可分別得到鑰匙。



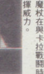
▲出乎意料的是，卡拉也來到此！



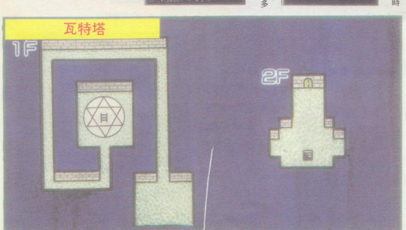


◀詢問瓦特，可了解許多事情。





◀此魔杖在與卡拉戰鬥時可發揮威力。



杜瓦夫大隧道·瓦特塔

杜瓦夫大隧道

原爲南方杜瓦夫族的住所，後因魔神戰爭，全族滅絕，因此成爲廢墟。



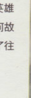
◀▲尚可看到昔日優美的建築裝飾。

◀地龍定居於此。

瓦特塔

是被稱爲「莫斯的大賢者」，瓦特（ウォート），所隱居的塔。瓦特亦爲六英雄之一，但不知何故，與外界斷絕了往來。





▶莫斯的大賢者，瓦特。



◀塔的外觀。瓦特一人獨居於此。

被征服的卡濃カノン

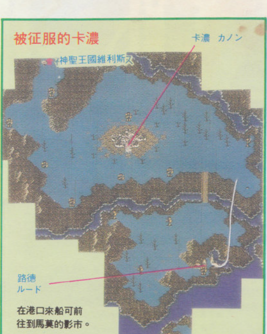
馬莫軍與反馬莫同盟軍對決的時刻終於來臨，邦等人雖已姍姍來遲，但仍必需前往兩軍交戰的卡濃……。後來，此戰役被稱爲英雄戰爭。



重　要　點

★卡濃カノン　★路德ルード

★英雄戰爭戰場



在港口來船可前往到馬莫的影市。

返回洛伊德

在城中等待的只有費安娜(フィアンナ)公主，芳王已爲了戰爭前去卡濃。冒險隊亦決定前往卡濃。



◀迎接冒險隊的費安娜公主。



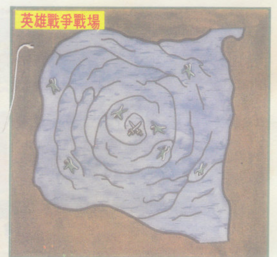
◀以移動術去亞當，卡濃就在附近。

戰場上的屍體……

進入卡濃，馬上就到達了戰場，在戰場中前進，看到許多維利斯軍士兵受傷倒地，可以請他們讓渡各種武器

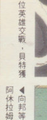


◀雖有士兵尚存一口氣，很快就……。



兩個英雄

冒險隊到達了戰場的中心，發現芳王與貝特(ベルド)二人正一對一的決鬭。最後的勝利者是貝特，然而，貝特却馬上被卡拉殺死。不知是卡拉所爲的馬莫軍，向邦等人襲擊。

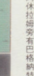
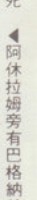
◀兩位英雄交戰，貝特獲勝。




◀卡拉用魔法將貝特刺死。




◀向邦等人挑戰的黑騎士阿休拉姆。

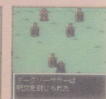
◀阿休拉姆旁有巴格納特。

與阿休拉姆作戰時，要注意巴格納特

穿著紅長袍的黑魔術師巴格納特(バグナード)，是不可漠視的高手，會對你使用隕石術。在擊敗阿休拉姆(アシュラム)前，要先設法封鎖他的咒語。



▲若讓他有機會使用隕石術，將會受到巨大的傷害。



▲希望沈默術能生效。

黑暗之島馬莫マーモ

馬莫島在貝特死後，陷入漫無法治的真空狀態。有人在此做可怕的研究，也就是史上最強的魔法合成生物之創造。然此事件與本編無關。



重要點

★影市シャドーシティー

★暗城ダークタウン

★妖怪實驗場 ×8

前往馬莫島的船

正如卡濃酒店裏的商人所指點的那般，可從路德港搭船到馬莫島。



◀不虧是商人，擁有詳細的情報。



▶路德港，由此前往馬莫島。

羅德島最好的市場!?

妖怪實驗場

影市 シャドーシティー
在港口可搭船回路德

暗城 ダークタウン

黑暗之島馬莫

位於影市的市場，出售許多「＋2」的道具，甚至販賣在戰鬥時可移往任何地方的移動鞋（リーピングブーシ）。



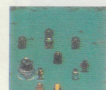
▶移動鞋的價格昂貴。

在暗城收集情報

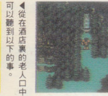
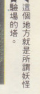
位於馬莫中央位置的暗城，在這裏的酒店中能夠聽到重要的情報。聽説每到晚上，山的那一邊會傳來可怕的聲音。這個聲音，是從馬莫島東北方一個妖怪實驗場的塔內所傳來的。



▲這個寺院不能進入。


◀在馬莫島出現的妖怪，個個是強敵。


◀從在酒店裏的老人口中可以聽到以下的事。



◀這個地方就是所謂妖怪實驗場的塔。

在塔中遇到的冒險隊

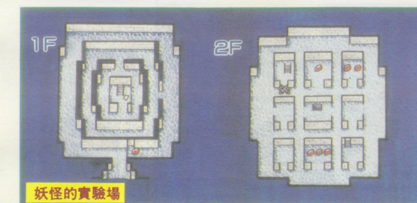
進入塔內，馬上會遇到可能是馬莫軍餘黨所組成的冒險家。他們可能在執行某一項任務，勸告邦等人折返回去即急忙離開。

在塔內前進，會在途中撿到可能是他們遺失的命令書。他們好像想要擊敗定居在塔內的妖怪。



◀好像無視邦等人存在而離去的神秘冒險隊。

▶他們好像是奉命前來征伐妖怪。

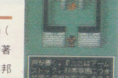


妖怪的實驗場

馬特魔法師

登上了塔，馬特魔法師（マッドンーサラ）正等待著你。他製造妖怪。他誤認邦等人是馬莫軍，會突然發動攻擊。

擊敗了他，在入口處會與馬莫軍的冒險隊再度會合。而在他前方……。



▲在塔內好像已發出緊急命令



▲馬特魔法師帶著梅達蓋美拉出現。

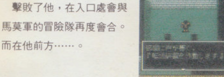


▲轉送裝置。要到有妖怪的地區所使用的裝置。



▲曉之傭兵團團長終於說實話了。

魔法合成生物兵器出現了

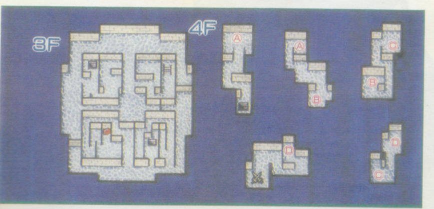


馬特魔法師用盡全力所製的魔法合成生物器・泰拉林（テラリン），這個怪物用爪子直接攻擊一次，即會致使邦死亡，具有非常強的攻擊力。而且她（!?）會噴出火焰，甚至也能唸隕石攻擊術的魔法。

爲了要擊敗泰拉林，需要有效果的使用魔法。用蜘蛛波（スパイダーウエブ）讓牠無法動彈的話，就會變的相當有利，但是……。



▲終極魔法合成兵物兵器泰拉林，先要使用好幾層防禦魔法，然後才可以直接攻擊。牠可是非常強而有力。



卡濃、馬莫

卡濃

歷史僅次於阿拉尼亞的國家，是個歷史古老的國家。首都與國名相同，都叫卡濃。

但是它的古老歷史，卻在英雄戰爭中被馬莫摧毀，而宣告滅亡。



◀卡濃王城，光明丘陵。

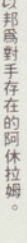
▶經常黑雲佈天的馬莫島。

馬莫

是位於羅德島東方的一個海上小島，又叫做黑暗島。正如其名，在這裏棲息了許多的邪惡妖魔。

六英雄之一的貝特，來到這座島並以此為征服羅德島的據點。

貝特去世後，他的親信黑騎士阿休拉姆統領了馬莫軍的餘黨。



◀好像是以邦為對手存在的阿休拉姆。

魯諾亞納湖地方・魯諾亞納湖的中島

英雄戰爭結束以後，瓦特告訴冒險隊要擊敗卡拉。聽說卡拉住在魯諾亞納湖（ルノアナ）島上。不過，要到那個地方需要經過最深的迷宮。



重要點

★馬尼マーニー

★最深的迷宮 ×10 ★卡拉的住宅 ×1

到魯諾亞納湖畔！

在洛伊德城費娜公主正等待著。她聽說冒險隊要去攻打卡拉（カーラ），會告訴你卡拉所住的地方。

要到卡拉所住的地方，需要通過最深的迷宮。



▲冒險隊的目的地是魯諾納湖畔。



▲要經由胡雷姆到魯諾亞納湖畔。



前線基地馬尼

冒險隊最後會去的地方是魯諾亞納湖畔的馬尼(マーニー)。冒險隊要從這裏到和卡拉決戰的地方。

在酒店中能獲得迷宮的情報，在市場可以獲得最高級的裝備。



▲卡拉住在魯諾亞納湖的中島。



▲這裡的市場是「＋２」道具的寶庫。

到最深的迷宮……

最深的迷宮和杜瓦夫的大隧道相同，都具有螺旋構造。而且分歧點也多，所以要注意避免迷路來緩緩前進。

進入迷宮後，馬上能看到可疑的魔法陣、輸送裝置。但是現在還不能開動這裝置。



▶到目前爲止可以不把魔法陣放在心上。



◀變成螺旋構造的部份，基本上只有一條路。

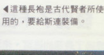
最深的迷宮

迷宮內的寶物箱是……

好像暗中要幫助冒險隊與強力的妖怪戰鬪一般，在寶箱內經常放有藥品。

如反抗戒指(レジストリング)或是賢者的長袍(ローブｏｆセイジ)，這種有關防禦的道具多也是特徵。





◀這種長袍是古代賢者所使用的，要給斯連裝備。



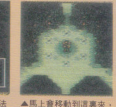
▶魔神標誌的使用方法，請參考下方。

神秘的道具，魔神標誌的使用法？

在迷宮內有２個魔法陣。如果擁有魔神標誌(魔神の印)，就能從入口的魔法陣中移動到迷宮中央的魔法陣。這對要重新再來一次的時候，是相當有用的道具。



▲拿有這個道具進入魔法陣……。



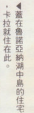
▲馬上會移動到這裏來，便利！

發現了卡拉的住宅！

經過了最深的迷宮，來到魯諾亞納湖的島的冒險隊。來到這裏，已經快要和卡拉決戰了。

在卡拉住宅所出現的敵人，都是高強的妖怪，所以仍要小心前進。





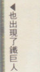
◀蓋在魯諾亞納湖中島的住宅，卡拉就住在此。





◀在住宅內出現的敵人，黑暗羅德。





◀也出現了鐵巨人。



◀戰岩怪和氣精怪一起出現。

卡拉的住宅

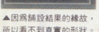
1F

2F

2F

打破結界的方法？

在住宅最深處的房間裏，舖設有特殊的結界。打破結界的關鍵，在於從瓦特獲得的6只戒指。就如這句話：「站在表示生命源標誌的頂點拿起了戒指……。



▲因爲舖設結界的緣故，所以看不到真實的形狀。



▲全體拿起了戒指，畫面會發亮，然後……。

最後決戰來臨了

黑衣魔女卡拉(カーラ)和冒險隊最後決戰的時候終於來臨了。因爲愛羅德島，卡拉才不讓貝特征服羅德島，也不能讓芳來統一。冒險隊要和能力如此強大的魔女戰鬬。能依賴的東西就是從瓦特所獲得的魔法杖(ワンド)，使用此魔法杖就能讓卡拉的魔法失效（但是，這段期間冒險隊也不能使用魔法）。快趁著能使用魔法的時候召喚希魯夫(シルフ)或石假人(ストーンゴーレム)。

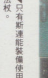
魔法吸收了魔法10次，就會壞掉。故若讓它也吸收同伴的魔法就未免太浪費了。所以要以「行動順位」來變更行動的順序，使其他的同伴待使用魔法之後，再讓斯連使用魔法杖。



◀出現在冒險隊眼前的卡拉，不過，這一次不是爲了談判而來，而是爲了戰鬥而來。

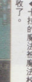
▶最後決戰終於開始了！卡拉周圍因受魔氣環繞，所以不容易擊中。





◀只有斯連能裝備使用魔法杖。





◀卡拉的魔法被魔法杖吸收了。



◀魔力吸收過多，魔法杖會壞掉。

卡拉カーラ

卡拉

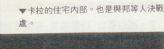
被稱爲灰色魔女的神秘女性，她的真正身份是古代魔法王國的殘存者。爲了永生不死，她奪取他人的身體與靈魂，並將自己封印在額頭上的撒克列特(サークレット)上。卡拉並不想毀滅羅德島，因此常避免使島上的任一統治者，擁有過大的權力。

卡拉除了擁有自己的魔力外，還能從他人身上奪取力量，所以她可不是普通的對手。現在被她佔據的，是六英雄之一妮絲(ニース)的女兒，蕾莉雅(レイリア)。



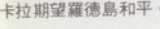
▶冒險隊想救費安娜公主時，首次遇上卡拉。

◀據說只有瓦特能與她對抗。



▼卡拉的住宅內部。也是與邦等人決戰處。





▲卡拉期望羅德島和平。

羅德島戰記

資料滙整集

PC-ENGINE版

魔法資料
道具資料
怪物資料

在此收集了本遊戲的魔法、道具、
怪物等相關的有用資料，
遊戲中，若有任何疑惑之處
可以從此中馬上查閱！



冒險隊中，有三人會使用魔法，分別是迪朵莉的精靈魔法，斯連的古代語魔法，與艾特的神聖魔法。另外，有三種基本的魔法，是全體成員皆可使用的。

如何閱讀此表

所謂種類，是指這種魔法是用來攻擊、防禦，或是補助等的分類；L表示學習到此魔法的等級；MP表示此魔法使用時需消耗多少MP；範圍是指此魔法施行的範圍；效果則表示，應用此魔法可達成的功效。

全體成員

是不分任何階級的成員都可使用的基本魔法，但也因此較不含威力強大的魔法。

種類	L	名稱	MP	範圍	效果
防禦	1	抗魔術カウンターマジック	5	我方全員	提高對魔法攻擊的抵抗力。
		護身術ボディプロテクト	3	我方1人	使防禦力上升。
補助	3	助攻術エンチャントウェポン	3	我方1人	使攻擊力與命中率提高。

精靈魔法 (迪朵莉)ディードリット

原本是精靈們所使用的魔法，因此也包含了許多召喚有特殊能力精靈前來相助的魔法。

種類	L	名稱	MP	範圍	效果
攻擊	1	火球術ファイアボルト	5	敵1體	對敵人投擲火球。
		束縛術スネア	5	敵1體	將敵人束縛，使其動彈不得。
		沈默術サイレンス	5	敵1體	凝固敵人周圍的大氣狀態，封鎖其魔法。
	3	拘束術ラージホール	8	3×3	拘束範圍內敵人的行動。
	7	光槍術バルキリーズスピア	10	敵1體	可絕對命中的光槍，用之攻擊敵人。
		混亂術コンフュージョン	10	敵1體	混亂敵人精神意志的魔法。
	11	火風術ファイアストーム	20	5×5	在一範圍內引起火焰暴風。
	13	地震術アースシェイク	25	5×5	引起局部性地震來傷害敵人。
		龍捲風術ヴォーテックス	70	敵1體	將敵人捲入龍捲風內消滅。
補助	5	火壁術フレームボディ	7	我方1人	製造火焰壁傷害接近的敵人。
	7	狂熱術ファナティシズム	4	我方1人	防禦力下降但命中率提高。
	9	火牆術ファイアウォール	12	3×1	製造火牆妨礙敵人行進。
		瞬間移動術ブリンク	10	本人	戰鬥中瞬間移動至指定處。
防禦	3	影身術シャドウボディ	6	我方全員	使全體同志防禦力上升。
	13	精神防禦網スピリットバリアー	15	我方1人	使其防禦力非常提高。
召喚	1	威奧斯布ウィル・オー・ウィスプ	5		召喚精靈威奧斯布。
	3	謝德シェード	5		召喚精靈謝德。
	7	希魯夫シルフ	10		召喚精靈希魯夫。
	9	溫蒂妮ウンディーネ	10		召喚精靈溫蒂妮。

古代語魔法 (斯連スレイン)

傳說是古代魔法王國人民所使用的魔法，研究古籍學習即可使用。攻擊類的魔法不少，甚至可召喚隕石。

種類	L	名稱	MP	範圍	效果
攻擊	1	光能術エネルギーボルト	5	敵1體	以光能傷害敵人。
		催眠術スリープクラウド	5	3×3	在範圍內，使敵我皆成睡眠狀態。
	3	蛛網術スパイダーウェブ	5	敵1體	以魔網拘束敵人，使其無法行動。
	5	緩慢術スロー	5	敵1體	扭曲敵人周圍的時間，使其行動遲緩
		閃電術ライトニングボルト	10	直線上	在地面上產生閃電，傷害敵人。
	7	火球術ファイアボール	15	3×3	使火球爆發，傷害敵人。
	9	冷風術ブリザード	20	5×5	引起風雪，以武器攻擊敵人。
	13	隕石術メテオストライク	30	7×7	在一定的範圍內下流星雨，傷害敵人
		瞬間消滅術ディスインテグレート	80	敵1體	破壞物體的結合力，使其瞬間消滅。
補助	3	火能術ファイアウェポン	5	我方1人	使武器攻擊力上升。
	5	急速術クイック	5	我方1人	使移動力與命中率提高。
	7	移動術テレポート	2	我方全員	瞬間移動到曾經去過的城、村。
	9	防壁術フォースフィールド	12	3×1	在所定位置造牆阻止敵人行進。
防禦	1	防盾術シールド	5	我方全員	使全體防禦力上升。
召喚	5	龍甲兵リュウガヘイ	10		召喚出施術者的僕人武裝骷髏兵。
	9	土假人クレイゴーレム	15		以土製造出施術者的僕人土巨人。
	13	石假人ストーンゴーレム	20		以石製造出施術者的僕人石巨人。

神聖魔法 (艾特エト)

以祈禱的方式，使用神所擁有奇蹟能力的魔法。依造信仰的宗派，有微妙的差異。包含著許多的恢復系、防禦系等魔法。

種類	L	名稱	MP	範圍	效果
攻擊	1	致命術ターンアンデッド	5	3×3	一擊即可破壞範圍內的不死身系敵人
	3	溫斯術ウーンズ	5	敵1體	瓦特能使用的唯一純粹攻擊魔法。
	5	陽光術サンシャイン	10	敵全員	以陽光讓不死身弱體化。
	7	混亂術コマンド	10	敵1體	使敵人思考停止，無法使出魔法。
補助	3	聖光術ホーリーウェポン	4	我方1人	使攻擊力與命中率上升。能有效攻擊不死系。
		激勵術ブレス	4	我方全員	提高士氣，使命中率上升。
	13	聖移術ホーリープレイ	30	我方全員	在戰鬪中瞬間移動至特定寺院。
防禦	9	抗魔術レジスト	10	我方1人	使其對魔法的抵抗力上升。
	13	防禦術バリアー	20	我方全員	對魔法及武器攻擊的防禦力上升。
回復	1	回力術ヒーリング	1	我方1人	恢復LP的魔法。
		回魔術トランスメンタル	10	我方1人	恢復MP的魔法。
	5	強回力術キュアインジャリー	5	我方1人	恢復的LP超過回力術的效果。
	7	解毒術キュアポイズン	4	我方1人	解除中毒狀態的魔法。
		解麻術キュアパラライズ	4	我方1人	解除麻痺狀態的魔法。
		治病術キュアディジーズ	6	我方1人	解除疾病狀態的魔法。
	9	康復術リフレッシュ	15	我方1人	解除一切狀態且完全恢復LP的魔法
	11	回魂術リザレクション	20	我方1人	使死者復活的魔法。

道具 ITEM

出現於本遊戲的道具，可分爲武器、防具、戒指、鞋、特殊道具、及藥劑。將各別列表説明，且爲了讓你牢記，更得心應手，呈要道具還準備了精美的插圖，供你參考。





魔杖スタッフ

魔術師喜愛使用的寶杖，輕巧，所以如魔法師那般無力氣者也可使用。

釘鎚棒モール

以雙手持用的鎚，由於利用離心力，因此破壞力較鎚矛爲大。

輕鎚矛ライトメイス

前端有金屬球，以捶打爲主的武器。

重鎚矛ヘビーメイス

將輕鎚矛的握柄增長，以提高威力，攻擊力極強。

流星鎚モーニングスター

以鐵鍊繫有銳刺鐵球的可怕武器。

連枷フレイル

在長柄一端以鐵鍊繫綁棍子的武器。

投石器スリング

以布夾著石頭，利用離心力來投射，攻擊敵人。

長矛ロングスピア

較長的矛，可刺殺遠處在敵人。

短矛ショートスピア

使用方式如運動項目之一的鏢槍。

輕十字弓ライトクロスボウ

發射前可設定弓箭，是一種機械置弓。

短　弓　ショートボウ

由於短小，腕力不強者也能使用，可從遠方射擊敵人爲特徵。

長弓ロングボウ

相當長的弓，威力比短弓的射程還遠，適於腕力強者亦可使用。

重十字弓ヘビークロスボウ

大型弩，具有高強的攻擊力，且力氣小者亦可使用。



皮甲レザーアーマー

用獸皮所製之防具，防禦力低，但行動方便。



環鎧甲リングメイル

於皮甲上裝配金屬環的防具。



鏈鎧甲チエインメイル

以小鏈編成的防禦衣，池重是其缺點。



鱗鎧甲スクールメイル

疊貼有鱗形金屬片的防具。



板鎧甲プレートメイル

以金屬板加工製造之防具，防禦力非常高。



圓盾バックラー

小型的圓盾，效果不太大。



長統鞋ブーシ

不論路面如何都不會傷害脚。

保護戒指プロテクトリング

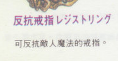
能防禦物理性攻擊。





大圓形盾ラウンドシールド

大圓盾，較圓盾的防禦力高。



反抗戒指レジストリング

可反抗敵人魔法的戒指。

大型盾タワーシールド

長方型的大盾，可藏身其中。



手套グラブ

保護手之防具，防禦力不太大。

武器
WEAPON

名稱是道具名、W是該武器的攻擊力、T表武器類型、**價格**是該項武器在市場出售的價錢、**裝備**是指能裝備此項武器的人物簡稱、**購入場所**是有販賣該項武器的地點。武器型欄的C，是指Crash（打擊武器）、S表示Slash（砍斬武器）、I代表Impale（尖刺武器）、M則指Missile（飛射武器）。一部分的武器名稱有負號，表示裝備了這些道具，也不會被詛咒。雖然每次的攻擊，都會消耗自身的MP，但皆是些攻擊力設定相當高的武器。人物簡稱與出售道具之鎮村編號如下：P：邦、G：基姆、E：艾特、D：迪朵莉、W：烏德・察克、S：斯連。❶薩克森、❷諾比斯、❸亞蘭、❹光明杜利、❺亞當、❻洛伊德、❼龍斯開爾、❽龍翼、❾賴甸、❿布列特、⓫龍布列斯、⓬路德、⓭影市、⓮馬尼。

名　稱	W	T	價格	裝　備	購入場所
ヒ首ダガー	1	S	10	PGEDWS	❶❷❸_❺❻❼❽___⓬__
ヒ首+1ダガー	3	S	1020	PGEDWS	________❾❿⓫___
ヒ首+2ダガー	5	S	5040	PGEDWS	____________⓭⓮
ヒ首−1ダガー	6	S		PGEDWS	______________
短劍ショートソード	3	I	100	PG_DW_	❶❷❸_❺❻❼❽❾❿⓫___
短劍+1ショートソード	6	I	1300	PG_DW_	________❾❿⓫_⓭⓮
短劍+2ショートソード	9	I	5600	PG_DW_	___________⓬_⓮
短劍−1ショートソード	9	I	1300	PG_DW_	____________⓭_
闊劍ブロードソード	5	S	280	PGEDW_	❶❷❸_❺❻❼❽__⓫___
闊劍+1ブロードソード	8	S	1840	PGEDW_	________❾❿⓫___
闊劍+2ブロードソード	11	S	6680	PGEDW_	___________⓬_⓮
闊劍−1ブロードソード	11	S	1840	PGEDW_	____________⓭_
混血劍バスタードソード	7	S	500	PGE___	❶❷❸_❺❻❼___⓫⓬__
混血劍+1バスタードソード	10	S	2500	PGE___	________❾❿____
混血劍+2バスタードソード	13	S	8000	PGE___	___________⓬_⓮
混血劍−1バスタードソード	13	S	2500	PGE___	____________⓭_
巨劍グレートソード	14	S	1200	P_____	_____❻❼_❾❿⓫___
巨劍グレートソード+1	17	S	4600	P_____	________❾❿____
巨劍+2グレートソード	20	S	12200	P_____	____________⓭⓮
巨劍−1グレートソード	20	S	4600	P_____	____________⓭_
短矛ショートスピア	3	I	90	PG_D__	❶❷❸_❺❻❼❽❾❿⓫___
短矛+1ショートスピア	5	I	1180	PG_D__	________❾❿⓫__⓮
短矛+2ショートスピア	7	I	5360	PG_D__	___________⓬⓭⓮
短矛−1ショートスピア	8	I	1180	PG_D__	____________⓭_
長矛ロングスピア	10	I	750	P_____	____❺❻❼❽❾❿⓫___
長矛+1ロングスピア	13	I	3250	P_____	________❾❿⓫⓬_⓮
長矛+2ロングスピア	16	I	9600	P_____	____________⓭⓮
長矛−1ロングスピア	16	I	3250	P_____	____________⓭_

道具

名称	W	T	價格	装備	購入場所
手斧ハンドアックス	5	S	250	PGE_W_	❶❷❸_❺❻❼❽______
手斧+1ハンドアックス	7	S	1500	PGE_W_	________❾❿⓫___
手斧+2ハンドアックス	9	S	6000	PGE_W_	___________⓬⓭⓮
手斧−1ハンドアックス	10	S		PGE_W_	______________
戦斧バトルアックス	8	S	600	PG____	_❷❸_❺❻❼❽__⓫⓬__
戦斧+1バトルアックス	11	S	2800	PG____	________❾❿_⓬__
戦斧+2バトルアックス	14	S	8600	PG____	_____________⓮
戦斧−1バトルアックス	14	S	2800	PG____	____________⓭_
大斧グレートアックス	12	S	1000	_G____	_____❻❼❽__⓫___
大斧+1グレートアックス	15	S	4000	_G____	________❾❿_⓬__
大斧+2グレートアックス	18	S	10000	_G____	____________⓭⓮
大斧−1グレートアックス	18	S		_G____	______________
軽鎚矛ライトメイス	3	C	80	PGE_W_	❶❷❸_❺❻❼____⓫⓬__
軽鎚矛+1ライトメイス	6	C	1240	PGE_W_	________❾❿⓫___
軽鎚矛+2ライトメイス	9	C	5480	PGE_W_	___________⓬⓭⓮
軽鎚矛−1ライトメイス	9	C		PGE_W_	______________
重鎚矛ヘビーメイス	7	C	450	PGE___	____❺❻❼❽__⓫___
重鎚矛+1ヘビーメイス	10	C	2350	PGE___	________❾❿__⓭_
重鎚矛+2ヘビーメイス	13	C	7700	PGE___	____________⓭⓮
重鎚矛−1ヘビーメイス	13	C		PGE___	______________
釘槌棒モール	15	C	1600	_G____	_____❻❼_❾❿⓫___
釘槌棒+1モール	17	C	4200	_G____	________❾❿_⓬_⓮
釘槌棒+2モール	19	C	11400	_G____	_____________⓮
釘槌棒−1モール	20	C	4200	_G____	____________⓭_
魔杖スタッフ	4	C	200	PGEDWS	❶❷❸_❺❻❼❽__⓫⓬__
魔杖+1スタッフ	6	C	1400	PGEDWS	________❾❿⓫___
魔杖+2スタッフ	8	C	5800	PGEDWS	___________⓬⓭⓮
魔杖−1スタッフ	9	C	1400	PGEDWS	____________⓭_
流星槌モーニングスター	10	C	800	_G____	____❺❻❼_❾❿⓫___
流星槌+1モーニングスター	12	C	2600	_G____	________❾❿_⓬⓭⓮
流星槌+2モーニングスター	14	C	8200	_G____	_____________⓮
流星槌−1モーニングスター	15	C		_G____	______________
連枷フレイル	5	C	260	PGE___	❶❷❸_❺❻❼❽__⓫⓬__
連枷+1フレイル	7	C	1520	PGE___	________❾❿____
連枷+2フレイル	9	C	6560	PGE___	____________⓭⓮
連枷−1フレイル	10	C		PGE___	______________
細長剣レイピア	5	I	300	PG_DW_	_❷❸_❺❻❼_❾❿⓫⓬__
細長剣+1レイピア	8	I	1900	PG_DW_	________❾❿⓫⓬⓭⓮
細長剣+2レイピア	11	I	6800	PG_DW_	___________⓬_⓮
細長剣−1レイピア	11	I	1900	PG_DW_	____________⓭_

名稱	W	T	價格	裝備	購入場所
投石器スリング	3	M	150	_GEDWS	❶❷❸_❺❻❼❽__⓫⓬__
投石器+1スリング	5	M	1300	_GEDWS	________❾❿⓫___
投石器+2スリング	7	M	5600	_GEDWS	____________⓭⓮
投石器−1スリング	8	M	1300	_GEDWS	____________⓭_
短弓ショートボウ	4	M	300	____W_	❶❷❸_❺❻❼❽__⓫⓬__
短弓+1ショートボウ	7	M	1900	____W_	________❾❿⓫___
短弓+2ショートボウ	10	M	6800	____W_	___________⓬⓭⓮
短弓−1ショートボウ	10	M	1900	____W_	____________⓭_
長弓ロングボウ	8	M	1000	____W_	____❺❻❼❽❾❿⓫___
長弓+1ロングボウ	11	M	4000	____W_	________❾❿_⓬_⓮
長弓+2ロングボウ	14	M	10000	____W_	____________⓭⓮
長弓−1ロングボウ	14	M	4000	____W_	____________⓭_
輕十字弓ライトクロスボウ	6	M	700	_GEDWS	_❷__❺❻❼❽❾❿⓫___
輕十字弓+1ライトクロスボウ	8	M	2400	_GEDWS	________❾❿_⓬_⓮
輕十字弓+2ライトクロスボウ	10	M	7800	_GEDWS	_____________⓮
輕十字弓−1ライトクロスボウ	11	M	2400	_GEDWS	____________⓭_
重十字弓ヘビークロスボウ	13	M	2000	_GEDWS	_____❻❼❽❾❿⓫___
重十字弓ヘビークロスボウ+1	15	M	5000	_GEDWS	________❾❿___⓮
重十字弓+2ヘビークロスボウ	17	M	13000	_GEDWS	_____________⓮
重十字弓−1ヘビークロスボウ	18	M	5000	_GEDWS	____________⓭_

防具 ARMOR

名稱爲道具名、D表示防具之防禦力、R指對魔法的防禦力、價格是該項道具在市場出售的價錢、裝備表示可裝備此項防具的人物簡稱、購入場所則是販賣該項道具之地點。有負號的防具，對魔法抵抗力降低，但防禦力上升。

名稱	D	R	價格	裝備	購入場所
皮甲レザーアーマー	2	0	50	PGEDWS	❶❷❸❹❺_❼❽__⓫___
皮甲+1レザーアーマー	3	0	1250	PGEDWS	________❾_⓫___
皮甲+2レザーアーマー	4	0	3000	PGEDWS	___________⓬⓭⓮
皮甲−1レザーアーマー	5	-5		PGEDWS	______________
環鎧甲リングメイル	3	0	300	PGEDW_	❶❷❸❹❺❻❼❽__⓫___
環鎧甲+1リングメイル	4	0	2500	PGEDW_	_________❿____
環鎧甲+2リングメイル	5	0		PGEDW_	______________
環鎧甲−1リングメイル	6	-6		PGEDW_	______________
鏈鎧甲チェインメイル	4	0	400	PGED__	_❷❸❹❺❻❼❽__⓫___
鏈鎧甲+1チェインメイル	5	0	3000	PGED__	________❾__⓬⓭_
鏈鎧甲+2チェインメイル	6	0	6000	PGED__	___________⓬_⓮
鏈鎧甲−1チェインメイル	7	-7		PGED__	______________

名稱	D	R	價格	裝備	購入場所
鱗鎧甲スケールメイル	5	0	600	PGE	❷❸ ❺❻
鱗鎧甲＋1スケールメイル	6	0	4000	PGE	❿
鱗鎧甲＋2スケールメイル	7	0		PGE	
鱗鎧甲－1スケールメイル	8	0		PGE	
板鎧甲プレートメイル	6	0	900	PGE	❻❼ ⓫
板鎧甲＋1プレートメイル	7	0	5500	PGE	❾❿ ⓬
板鎧甲＋2プレートメイル	8	0	11500	PGE	⓮
板鎧甲－1プレートメイル	9	-9	5500	PGE	⓭
圓盾バックラー	2	0	50	PGED	❶❷❸❹❺❻
圓盾＋1バックラー	4	0	1500	PGED	❿⓫
圓盾＋2バックラー	6	0		PGED	
圓盾－1バックラー	5	-5		PGED	
大圓形盾ラウンドシールド	3	0	200	PGED	❷❸ ❺❻❼❽
大圓形盾＋1ラウンドシールド	5	0	3000	PGED	❾❿ ⓭
大圓形盾＋2ラウンドシールド	7	0	6500	PGED	⓮
大圓形盾－1ラウンドシールド	6	-6		PGED	
大型盾タワーシールド	5	0	500	PGE	❺❻❼❽
大型盾＋1タワーシールド	7	0	6000	PGE	❾❿
大型盾＋2タワーシールド	9	0	12500	PGE	⓭⓮
大型盾－1タワーシールド	8	-8		PGE	
斗蓬マント	1	0		D	
手套グラブ	1	0	10	PGEDWS	❶❷❸❹❺ ❼ ⓬

長統鞋與戒子
BOOTS・RING

資料閱讀方式如下，名稱是道具名、D表道具的防禦力、R表示對魔法的防禦力、價格是該項道具在市場出售的價錢、購入場所是販賣此道具之地點。

名稱	D	R	價格	裝備	購入場所
長統鞋ブーツ	1	0	10	PGEDWS	❶❷❸❹ ❼❽
加速鞋スピードブーツ	1	0	2500	PGEDWS	❹ ❻ ❾❿⓫⓬ ⓮
加速鞋＋1スピードブーツ	2	0		PGEDWS	
加速鞋＋2スピードブーツ	3	0		PGEDWS	
保護戒子プロテクトリング	2	0	15000	PGEDWS	❹ ❾❿⓫⓬⓭⓮
保護戒子＋1プロテクトリング	4	0		PGEDWS	
保護戒子＋2プロテクトリング	6	0		PGEDWS	
反抗戒子レジストリング	0	5	20000	PGEDWS	❾ ⓭⓮
反抗戒子＋1レジストリング	0	10		PGEDWS	
反抗戒子＋2レジストリング	0	30		PGEDWS	

特殊道具 SPECIAL ITEM

此遊戲中，出現在許多寶箱內，或由登場人物所獲得，具特殊效果之道具。在此介紹這些道具的概要，至於詳細的效果如何，就得靠你親自使用了。

	名稱	說明
武器	愛爾夫弓エルブンボウ	高級妖精愛爾夫所製之弓。
武器	古代魔杖エンシェントスタッフ	古代賢者所製之魔杖。
武器	高波特金ゴールドボドキン	碎冰錐狀的武器，暗殺用。
武器	光明鎚矛シャイニングメイス	某一位法利斯神官戰士愛用的鎚矛。
武器	影劍シャドウブレード	封印黑暗能力的劍。
武器	聖騎士劍パラディンソード	某一位自由騎士所使用之劍。
武器	休利劍ヒューリーソード	封印奮怒精靈之劍。
武器	火焰劍フレームブレード	封印火焰魔法之劍。
武器	聖光魔杖ホーリースタッフ	具有封印不死身系怪物的魔杖。
武器	米斯理魯ミスリルアックス	杜瓦夫手工師傅製造之斧頭。
武器	光能劍ライトブリンガー	封印光能力之劍。
武器	神秘手杖ルーンスタッフ	自遠古傳流，具強力魔法之兵器。
武器	暴風雪列比亞レイピアOF フラウ	封印雪之精靈列比亞。
武器	閃電杖ロッドOF サンダー	封印閃電術魔法之枴杖。
武器	龍杖ロッドOF ドラゴン	雕有龍頭之枴杖。
武器	双足飛龍尾ワイバーンテイル	有著双足飛龍尾巴狀的鞭子。
武器	魔杖ワンド	具有吸收魔力功能之枴杖。
防具	馬斯特利手套グラブOF マスタリー	著名劍豪所用之手套。
防具	石鎧甲ストーンアーマー	石頭手工師傅所製之鎧甲。
防具	鞋釘盾スパイクシールド	打進了鋼鞋釘之盾，攻擊力增強。
防具	聖騎士鎧甲パラディンアーマー	參加魔神戰爭的騎士所裝備的鎧甲。
防具	聖騎士盾パラディンシールド	維利斯聖騎士團所用之盾。
防具	賢者長袍ローブOF セイジ	古代賢者所使用之長袍。
其他	抗飛彈戒子アンチミサイルリング	可對抗射擊武器的無敵道具。
其他	聖光戒子ホーリーリング	具有神聖能力的戒子，可防止能力降低。
其他	移動鞋リービングブーツ	戰鬪中能移動到指定地點的鞋子。

藥劑 POTION

如果艾特有充分的體力，就無需使用藥劑。但在戰鬪中則需要，所以有多餘的錢時，最好購買裝配，以防萬一。

名稱	價格	說明
體力恢復藥ヒールポーション	10	可恢復ＬＰ的口服藥。
解毒藥アンティドート	5	能解除中毒狀態的藥劑。
治病藥リストアポーション	25	能解除疾病狀態的藥劑。
治療麻痺藥キュアポーション	50	能解除麻痺狀態的藥劑。

敵人・怪物
ENEMY MONSTER

收集了出現在這遊戲中的所有敵人與怪物。除了照片外，也充分收集了能讓各位遊戲者關心的資料，所以一定管用。頭一次遇到的敵人要在此做檢查。

資料的看法

敵人・怪物按照出現之處來記載。不過，出現在二個地方以上的敵人・怪物，是記載在第一次出現的地方。資料看法如下：ＬＶ代表此怪物的水準、ＬＰ是體力、移動力表示戰術戰鬪時能移動的最大格子數。

擊敗怪物時，能獲得的ＥＰ是內部性處理記載的資料，加在人物的ＥＰ上，並不是就此數值直接加在ＥＰ中。能獲得的ＥＰ是當怪物水準比人物高才會增加，而且加ＥＰ的處理是每一次擊敗敵人就會增加，所以，在戰鬪死亡之前擊敗敵人的話，雖然戰鬪結束時已死亡，也能獲得經驗值。

除此之外，也收錄了有沒有毒，以及戰鬪時效果大的魔法等情報，希望能給各位做參考。

阿拉尼亞東北部

因爲是遊戲開始地點的緣故，只會出現一些弱敵。但是若以集團出現時，就要小心了。

光精ウィル・オー・ウィスプ LV 1

LP：15 移動力：6 EP：22

光的精靈。會把光轉化爲能源來攻擊你，也能召喚迪特列。

狼怪ウルフ LV 1

LP：9 移動力：5 EP：18

野狼。行動快速，因爲沒有特殊攻擊，所以，並不太可怕。

哥布林ゴブリン LV 1

LP：15 移動力：4 EP：20

像兒童一般大小的妖怪，喜歡黑暗的地方，棲息在洞窟等地。

惡鬼羅德ゴブリンロード LV 4

LP：100 移動力：4 EP：40

惡鬼哥布林的頭目，智能與體格都比惡鬼優秀。擁有射擊武器。

狗頭怪コボルト LV 1

LP：9 移動力：4 EP：16

狗頭人身的妖怪。雖然是弱敵，但如果多數一起出現時，可能會陷入苦戰。

蝙蝠バット LV 1

LP：6 移動力：6 EP：14

如果只有一隻蝙蝠的話，並不可怕。但是經常會以集團方式來襲，要注意！

霍布惡鬼ホブゴブリン LV 2

LP：28 移動力：4 EP：34

是與惡鬼哥布林有親戚關係的妖怪，比惡鬼稍強。

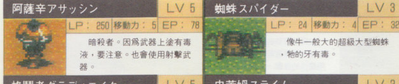
阿拉尼亞中央部

因爲會出現多數擁有射擊武器和使用魔法的敵人，所以需要重視戰略的戰爭。

弓箭手アーチャー LV 4

LP：42 移動力：5 EP：55

弓兵。在遠處也會繼續射箭，所以是要盡快擊敗的敵人。



阿薩辛アサッシン　LV 5

LP：250　移動力：5　EP：78

暗殺者。因爲武器上塗有毒液，要注意。也會使用射擊武器。

格鬪者グラディエイター　LV 5



LP：85　移動力：5　EP：65

劍鬪士。投鐵網讓敵人不能動彈後，用劍刺死對方是其戰術。

惡鬼巫師ゴブリンシャーマン　LV 3

LP：30　移動力：4　EP：56

會使用精靈魔法的惡鬼，會用火球術、束縛術等攻擊來襲擊你。

惡鬼兵ゴブリンソルジャー　LV 2

LP：31　移動力：4　EP：29

與惡鬼巫師一起出現，沒有魔法也沒有射擊武器，所以不太強。

西夫シーフ　LV 3

LP：40　移動力：5　EP：34

盜賊。有快速移動的裝備，防禦力低的防具，也擁有射擊武器。

大螞蟻ジャイアントアント　LV 3

LP：18　移動力：5　EP：30

肉食且比人還大的螞蟻。從口中會分泌出能麻痺敵人的酸。

骸骨スケルトン　LV 2

LP：20　移動力：4　EP：26

骸骨。身體是用骨頭組合而成，所以用射擊武器等的攻擊不易命中爲特徵。

蛇スネーク　LV 2

LP：22　移動力：5　EP：28

棲息在阿拉尼亞草原地帶的普通蛇，沒有毒。

蜘蛛スパイダー　LV 3

LP：24　移動力：4　EP：32

像牛一般大的超級大型蜘蛛，牠的牙有毒。

史萊姆スライム　LV 2

LP：18　移動力：3　EP：24

沒有知性，只用本能生存的妖性。也沒有特殊攻擊，是普通的小敵人。

魔法師ソーサラー　LV 4



LP：50　移動力：4　EP：68

使用光能術魔法的魔法師。也會用武器攻擊。

士兵ソルジャー　LV 4



LP：48　移動力：4　EP：57

人類的士兵，只會用武器攻擊，所以可能很容易應付。

黑暗祭司ダークプリースト　LV 3

LP：44　移動力：4　EP：58

馬莫軍的祭司。只會使用溫斯術魔法，也會使用武器攻擊。

黑暗魔法師ダークマジシャン　LV 4

LP：38　移動力：4　EP：59

馬莫軍的魔法師。會使用催眠術和光能術。

哈比ハーピー　LV 4

LP：35　移動力：6　EP：40

上半身是女性形狀的鳥。要注意聽了會讓人入睡的歌曲。

拜巴バイパー　LV 3

LP：28　移動力：5　EP：38

大型毒蛇。會用毒牙攻擊，會經常率領蛇群出現。

山賊バンディット　LV 3



LP：50　移動力：4　EP：36

以阿拉尼亞的街道爲基地的山賊，因爲智能不高，害怕利用魔法的攻擊。

大蜘蛛ビッグスパイダー　LV 8



在阿拉尼亞城的武鬪大會，要戰鬪的大蜘蛛，會把對方彈開讓對方受重傷，或者是會發動毒攻擊的強敵。

LP：500　移動力：5　EP：90

火精ファイアエレメント　LV 11

LP：330　移動力：6　EP：100

集合火的精靈力做成人形的一種人造精靈。以有關火的魔法攻擊爲拿手。

麥利祭司マイリープリースト　LV 5

LP：70　移動力：4　EP：69

信仰戰神麥利的祭司。會使用提高同伴士氣的戰歌等。

老鼠ラット　LV 2

LP：29　移動力：4　EP：25

大型老鼠。老鼠本身不具威脅，可怕的是有傳染疾病的危險，要注意。

洛格ローグ　LV 7

LP：200　移動力：5　EP：72

以強盜爲業的無賴。除了普通的攻擊之外，也會使用射擊武器。

瓦鼠ワーラット　LV 3



LP：55　移動力：4　EP：42

是一種介於人類與鼠類的獸人族。遭遇其攻擊有時會中毒。

不歸的森林

在森林中，只會出現精靈而已。如果不想開啓寶物箱的話，就不會有戰鬪。不過，在住宅內例外。

印布インプ　LV 5

LP：42　移動力：8　EP：69

和魔鬼一起出現的小鬼。會使用心針術或光能術。

奧加オーガー　LV 5

LP：85　移動力：4　EP：68

據說是個喜歡吃人肉的巨人，智能不足，不過力氣相當大。

狗頭怪長コボルトチーフテン　LV 5

LP：62　移動力：5　EP：50

比狗頭怪的智能與體力還高的種族。但是不會使用魔法。

謝德シェード　LV 5

LP：70　移動力：7　EP：70

黑暗的精靈。能發動能源攻擊敵人。迪朵莉能召喚此出來。

西魯夫シルフ　LV 5

LP：52　移動力：10　EP：6

風的精靈。會把空氣改爲真空刀來攻擊敵人。迪朵莉能召喚此出來。

黑暗愛爾夫ダークエルフ　LV 5

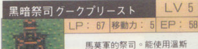
LP：65　移動力：7　EP：62

馬莫軍的魔法戰士。會使用火球術、拘束術等精靈魔法。

黑暗愛爾夫ダークエルフ　LV 10

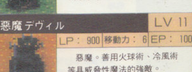
LP：－　移動力：－　EP：－

有褐色皮膚的馬莫軍妖精。除了武器攻擊外，也使用精靈魔法。



黑暗祭司グークプリースト LV 5
LP：67 移動力：5 EP：58

馬莫軍的祭司。能使用溫斯術及攻擊精神的魔法。



惡魔デヴィル LV 11
LP：900 移動力：6 EP：100

惡魔。善用火球術、冷風術等具威脅性魔法的強敵。

植物精ドライアード LV 5
LP：58 移動力：6 EP：6

常化成漂亮女子形狀的精靈，倘若被其注視即會被迷惑。

比克西ピクシー LV 5
LP：49 移動力：12 EP：6

頑皮的小妖精，形狀似在小妖精背後裝上昆蟲翅膀的模樣。

風與火的沙漠東部

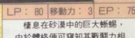
為了適應生活在炎熱的地方、怪物形態均十分怪異，也有像鎧甲般堅硬皮膚的妖怪。

葛魯グール LV 4
LP：72 移動力：4 EP：59

據說是嗜吃屍體的不死身的妖怪，能麻痺敵人。

響尾蛇サイドワインダー LV 5
LP：50 移動力：5 EP：56

響尾蛇，由於有毒，所以須小心防備，其善耐熱爲其特徵。



大蜥蜴ジャイアントリザード LV 6
LP：80 移動力：3 EP：75

棲息在砂漠中的巨大蜥蜴，由於體格便可窺知其戰鬪力相當強。

僵屍ゾンビ LV 4
LP：70 移動力：3 EP：52

復活的屍體。雖有相當力量但並不是實力強勁的敵人。

大蝎子デューンスコルピオ LV 5
LP：58 移動力：5 EP：58

住在沙漠地帶的巨大蝎子，若一不小心遭其攻擊，便會麻痺或中毒。

砂漠蟲デザートウォーム LV 5
LP：68 移動力：4 EP：60

棲息在砂漠的巨大動物。形狀與蚯蚓相似。要注意，會用身體撞擊做爲攻擊。

波達蓋斯特ポルターガイスト LV 5
LP：40 移動力：6 EP：64

頑皮的不死身妖怪，不論身旁的東西爲何物均會向你擲來。

蜥蜴人リザードマン LV 5
LP：62 移動力：5 EP：54

擁有爬蟲類及人類特徵的蜥蜴人。視大蜥蜴爲家畜。

懷特ワイト LV 6
LP：76 移動力：4 EP：78

據說是死人的靈魂附在其他屍體上的不死身。有時會降低你的水準。

神聖王國維利斯

出現在地上的敵人實力並不強，但需提防出沒在盜賊團基地等屋內的敵人。

西夫シーフ LV 6
LP：82 移動力：5 EP：80

善用投射武器來攻擊，由於不致遭到毒手，所以極易對付。

黑暗騎士ダークナイト　LV 9

LP：250　移動力：4　EP：121

馬莫軍的騎士。只會用武器攻擊，但他的劍術不能輕視之。

黑暗祭司ダークプリースト　LV 7

LP：98　移動力：4　EP：94

黑暗祭司。善用心針術等影響精神的魔法。

黑暗魔法師ダークマヅツャン　LV 8



LP：81　移動力：4　EP：105

馬莫軍的魔法師。使用蜘蛛皮、光能術等魔法。

黑暗羅德ダークロード　LV 8

LP：200　移動力：4　EP：104

以率領部下洛格之姿態出現。咖們是馬莫軍的士兵。只能使用武器攻擊。

血狼ブラッディウルフ　LV 6

LP：79　移動力：5　EP：88

彷彿似血一般顏色的狼、一旦被牠咬住，可能會被傳染疾病。

螳螂怪プレイングマンティス　LV 6

LP：76　移動力：4　EP：82

體型比人還巨大的螳螂。肉食，也把人當做食物。

馬西納利マーセナリー　LV 7

LP：108　移動力：4　EP：96

是花錢雇來戰鬥的傭兵。由於是靠戰鬥來掙錢，所以較一般士兵還勇敢善戰。

龍牙兵リュウガヘイ　LV 5

LP：78　移動力：4　EP：73

自含著魔力的龍牙中所產生的妖怪，不是不死身。

洛格ローグ　LV 8

LP：110　移動力：5　EP：103

在街頭上當強盜的無賴，由於擁有射擊武器，故不可過於輕敵。

狼人ワーウルフ　LV 7

LP：100　移動力：5　EP：96

人與狼混水的狼人。假如受傷了便會發病，要小心。

莫斯公國中央部 杜瓦夫的大隧道

出現在杜瓦夫大隧道內的敵人，此處強敵特別多。

地龍アースドラゴン　LV 17

LP：2500　移動せず　EP：199

不知何時便已定居於隧道內，無翼，所以不能在空中飛行。從口中噴出火焰團來攻擊，對範圍廣泛的攻擊相當有效。

石翼像ガーゴイル　LV 12

LP：200　移動力：8　EP：159

以魔法注入生命的石像，用背部的翼可在空中飛行。

蓋美拉キメラ　LV 14

LP：286　移動力：6　EP：176

獅子、龍、羊三個頭所合成的魔獸，也能使用魔法。

大眼鏡蛇キングコブラ　LV 13

LP：215　移動力：4　EP：146

棲息於沙漠、洞窟之含巨毒的蛇。鱗硬、不畏熱。

翼獅グリフォン LV 14



LP: 232 移動力: 12 EP: 176

有獅子的身體和老鷹的頭、翼的魔獸。

曼第柯亞マンティコア LV 13

LP: 228 移動力: 6 EP: 166

由獅子的身體、蝎子的尾巴及蝙蝠的翼所合成的魔獸，會向你施用魔法。

格列姆林グレムリン LV 12

LP: 174 移動力: 4 EP: 147

小型的妖魔。會使用讓敵人暫時失卻記憶的魔法。

米諾陶樂斯ミノタウロス LV 13

LP: 248 移動力: 4 EP: 162

人身、牛頭的魔獸，使用雙刃及斧頭做爲攻擊之武器，頗難應付。

幽靈ゴースト LV 13

LP: 215 移動力: 8 EP: 154

亦稱爲死靈的不死身系怪物。會讓人麻痺及吸取生命力。

洛克ロック LV 14

LP: 229 移動力: 14 EP: 172

巨鳥，其體力十分好，因此與其戰鬪常常會變成長期的奪戰。

獨眼巨人サイクロプス LV 14

LP: 299 移動力: 3 EP: 173

獨眼巨人。具有非凡的腕力，有時會朝你丟石頭。

瓦姆列特ワームレット LV 10

LP: 193 移動力: 9 EP: 138

龍的亞種。牙齒內有毒，會從口中噴火來攻擊，怕冷。

死亡蝎子デススコルピオ LV 8

LP: 120 移動力: 4 EP: 127

出沒於莫斯山嶽地帶的蝎子，會麻痺敵人及讓人中毒。

雙足飛龍ワイバーン LV 13

即是無前肢的飛龍，尾巴及牙齒有毒，會使用自口中噴出火的火焰團來攻擊。

LP: 980 移動力: 12 EP: 160

山賊バンディッド LV 9

LP: 118 移動力: 4 EP: 125

山賊。雖有射擊武器，但並不是可怕的敵人。

希波翼獅ヒッポグリフ LV 13

LP: 213 移動力: 10 EP: 168

據說是翼獅與馬之混血的魔獸，比翼獅弱些。

莫斯公國北部

這裡所出現的多屬會令人麻痺、感染疾病的惡性妖怪，因此冒險的準備要周全。

希爾巨人ヒルジャイアント LV 10

LP: 180 移動力: 3 EP: 130

低級的巨人族。所憑藉的武器只是怪力罷了，所以保持距離的戰鬪便可致勝。

吸血鬼ヴァンパイア LV 14

LP: 350 移動力: 6 EP: 180

能任意的使用麻痺術等之精神攻擊術。用尋常的武器來迎擊，無法奏效。

吸血鬼蝙蝠ヴァンパイアバット LV 10
LP:100 移動力:6 EP:120

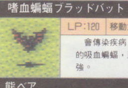
棲息在森林或洞窟裏的吸血蝙蝠，會傳染疾病或使對方麻痺。

銀狼人シルバーワーウルフ LV 11
LP:215 移動力:5 EP:133

各方面都比狼人強，有時會傳染疾病，需注意。

狼蛛タランチュラ LV 10
LP:135 移動力:4 EP:122

有強毒的巨大蜘蛛，怕打擊系武器及火系魔法。

森林巨人フォーレストジャイアント LV 12

LP:280 移動力:3 EP:145

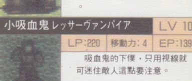
比希爾巨人更強的巨人，但與大多數的巨人一樣，智能很低。

嗜血蝙蝠ブラッドバット LV 11
LP:120 移動力:6 EP:130

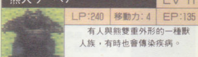
會傳染疾病，或使對方麻痺的吸血蝙蝠，比吸血鬼蝙蝠更強。

熊ベア LV 10
LP:200 移動力:4 EP:124

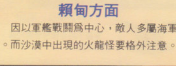
巨大野熊，雖然不會使用魔法或特殊武器，但臂力相當強。

小吸血鬼レッサーヴァンパイア LV 10

LP:220 移動力:4 EP:139

吸血鬼的下僕，只用視線就可迷住敵人這點要注意。

熊人ワーベア LV 11

LP:240 移動力:4 EP:135

有人與熊雙重外形的一種獸人族，有時也會傳染疾病。



賴甸方面

因以軍艦戰鬪爲中心，敵人多屬海軍。而沙漠中出現的火龍怪要格外注意。

木假人ウッドゴーレム LV 12

LP:320 移動力:3 EP:149

木造巨人，雖對魔法有抵抗力，但怕火系魔法的攻擊。

火龍怪サラマンダー LV 11

LP:163 移動力:8 EP:137

由精靈界召喚來的火之精靈，能得心應手的使用火系魔法。怕水或冷氣。

黑暗愛爾夫ダークエルフ LV 13

LP:180 移動力:6 EP:159

有充沛的體力，會使用巴爾基矛等魔法。

黑暗祭司ダークプリースト LV 11
LP:160 移動力:4 EP:126

是祭司級黑暗神的神官，會使用召喚昆蟲術的黑暗魔法。

黑暗羅德ダークロード LV 14
LP:350 移動力:4 EP:167

信仰黑暗神的騎士，將野蠻的海盜改編爲馬莫海軍，達到目前的地位。

魔神デーモン LV 14

LP:300 移動力:4 EP:160

由異世界來的魔神，會使用各種魔法，並使對方麻痺或生病。

鷹怪バルチャー LV 12
LP:145 移動力:6 EP:131

比人大的禿鷹，使用牠的利爪攻擊，怕火系魔法。

拜列茲パイレーツ LV 10

LP:179 移動力:4 EP:123

出現於羅德島附近的海盜，會使用射擊武器。

拜列茲首領 パイレーツキャプテン LV 12

LP:215 移動力:4 EP:153

是拜列茲海盜們的首領，不但會使用弓箭射擊，也拿手於接近戰。

火蜥蜴ファイアリザード LV 12

LP:253 移動力:4 EP:143

巨禍的蜥蜴，可能與巨蜥蜴有血緣關係，牠的防禦力極高。

黑魔術師ブラックメイジ LV 12

LP:144 移動力:4 EP:125

背德的魔術師，會使用冷風術的麻煩對手，要掌握先機，封鎖其魔法。

馬莫突擊隊員 マーモレンジャー LV 11

LP:215 移動力:5 EP:124

馬莫軍的特種部隊，會使用劍與十字弓，因此即使距離遠，也要注意。

雙頭蛇ツーヘッドスネーク LV 11

LP:155 移動力:4 EP:132

雙頭的大毒蛇，不但要注意牠的毒，也要注意牠的頭部攻擊。

納巴ナバ LV 15

要刺殺喀什王的巨人，由於當時只有邦一人與他作戰，無法使用魔法掩護。

LP:300 移動力:3 EP:175

魔法師ネクロマンサー LV 11

LP:153 移動力:4 EP:137

操縱邪惡生命的古代語魔法高手。最拿手冷風術與緩慢術。

魔法師ネクロマンサー LV 13

LP:162 移動力:4 EP:158

中級魔法師，會使用巴拉萊斯，召喚昆蟲術等魔法。

胡雷姆王國

名不虛傳的沙漠王國，敵人都不怕炎熱。要注意會使能力降低的幽靈等。

阿薩辛アサッシン LV 13

LP:250 移動力:4 EP:151

受火之部落的委託，想刺殺胡雷姆王國的要人。會麻痺或施毒攻擊。

斯別克特スペクター LV 12

LP:198 移動力:7 EP:148

會使用魔法造成麻痺或疾病，使能力降低，且為不死身。



幽靈ファントム LV 11

LP:183 移動力:6 EP:138

以叫聲或咒語使對手麻痺或生病，有時也會使對方能力降低。

黑蜘蛛ブラックウィドウ LV 13

LP:210 移動力:4 EP:147

劇毒的大蜘蛛，據說牠凶猛的攻擊，可突破防具。

風火沙漠中央部

與胡雷姆王國相同，皆屬沙漠地帶。在火之迷宮，會出現馬特魔法師所製造出的妖怪。

沙蟲怪サンドワーム LV 16



棲息於火之迷宮的大青蟲，以牠龐大的身軀突擊，常將對手撞擊到遠處，造成對方的重大損失。

LP:1800 移動力:9 EP:158

巨蝎ジャイアントスコルピオ LV 13

LP:230 移動力:6 EP:140

巨大且精通於戰鬪的蝎子，會展開施毒、麻痺的攻擊。

石假人ストーンゴーレム LV 13

LP:328 移動力:3 EP:157

以石頭組合製造之巨人，對他砍、刺是毫無效果的。

砂丘蟲デューンウォーム LV 12

LP:280 移動力:6 EP:149

只棲息於風火沙漠，比沙漠蟲更強的怪物。

諾馬特ノーマッド LV 14



LP:248 移動力:5 EP:145

沙漠部族中，火之部落的戰士，會使用名爲西米達的弓箭。

火巨人ファイアジャイアント LV 14

LP:350 移動力:6 EP:154

與火之精靈界有密切關係的巨人，對他施用火系魔法無效。

等離子體球プラズマボール LV 14

LP:150 移動力:5 EP:152

爲魔法構成物，會吸收對方的魔法攻擊，並以自己的能源還擊。

蜥蜴戰士リザードウォリアー LV 12

LP:236 移動力:4 EP:141

由蜥蜴王率領的蜥蜴人，擁有射擊武器。

蜥蜴王リザードキング LV 14

LP:300 移動力:7 EP:155

高等蜥蜴人，在體力等各方面都比蜥蜴人強，也擁有射擊武器。

被征服的卡濃

成爲英雄戰爭的戰場。不愧爲貝特所率領的主力部隊，馬莫軍的士兵們，是非常強悍的。

食人魔兵オーガーソルジャー LV 14

LP:320 移動力:4 EP:173

被馬莫軍訓練的食人魔奧加，有巨大的力氣與射擊武器。

黑騎士クロキシ LV 20

LP:2000 移動力:8 EP:209

貝特的侍衛軍隊長，阿休拉姆，雖無射擊武器，但可是個劍術高明的強敵。

黑暗愛爾夫ダークエルフ　LV 15

LP:210　移動力:6　EP:178

馬莫軍的魔法戰士，拿手於接近戰，而且也會使用射擊武器及精靈魔法。

黑暗魔術師ダークソーサラー　LV 19

LP:600　移動力:4　EP:208

又叫黑魔導師，與阿休拉姆一同出現，魔力高強，尤其要注意他的石化攻擊。

黑暗騎士ダークプリースト　LV 15

LP:280　移動力:5　EP:183

服務貝特的近衛騎士，無射擊武器，但劍術高強。

黑暗祭司ダークプリースト　LV 14

LP:240　移動力:4　EP:171

黑暗神的神官戰士，屬高祭司級神官，能使用高度魔法，也拿手以武器攻擊。

黑暗魔術師ダークマジシャン　LV 15

LP:220　移動力:4　EP:175

直屬貝特的魔術師，魔力高強，甚至會使用流星術。

黑暗羅德ダークロード　LV 15

LP:310　移動力:4　EP:188

傳說在貝特出現前，就已在馬莫生活的強人，亦有射擊武器。

托洛爾トロール　LV 15

LP:350　移動力:4　EP:184

邪惡、智能低的巨人族。沒有射擊武器，以他巨大的力氣，捶打對手。

活假人フレッシュゴーレム　LV 16

LP:380　移動力:4　EP:195

以屍體連結而成的巨人，依靠魔法存活，並非不死身。

黑暗之島馬莫

是被詛咒的羅德島中，最可惡之妖怪們的棲息之處，各各都是難以應付的強敵。

艾夫利特エフリート　LV 20

LP:333　移動力:10　EP:229

火之精靈，屬於高等精靈，具有火系攻擊(射擊武器)的能力。

食人魔首領オーガーロード　LV 16

LP:370　移動力:4　EP:201

比一般食人魔更聰明，力氣更強，亦有射擊武器。

雞怪コカトリス　LV 17

LP:267　移動力:4　EP:208

公雞所生的魔獸，要注意牠的石化攻擊。

蛇髮高更ゴーゴン　LV 17

LP:248　移動力:4　EP:198

美人頭上，竟生長了千百條蛇的妖怪，可使敵人石化。

珍ジン　LV 20

LP:333　移動力:12　EP:239

支配大氣的精靈，風之王，對他使用射擊武器，是不可能命中的。

暴風巨人ストームジャイアント　LV 18

LP:350　移動力:10　EP:219

能化身爲風的巨人，因此對他使用會讓大地變化的魔法，等於是白費力氣。

雪狼スノーウルフ　LV 16

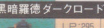
LP:253　移動力:6　EP:192

身爲狼形，然而事實上，卻是冰之精靈力的實體化，會以冷氣使對手麻痺。

黑暗愛爾夫ダークエルフ LV 18

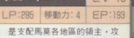
LP:299 移動力:6 EP:214

在所有的黑暗妖精愛爾夫中，地位最高，魔力最強。

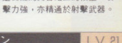



黑暗羅德ダークロード LV 16

LP:295 移動力:4 EP:193



是支配馬莫各地區的領主，攻擊力強，亦精通於射擊武器。

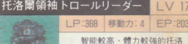


泰拉林テラリン LV 21



馬特魔法師所製造出的終極生命體。馬特魔法師所製造出的終極生命體。可以視線來石化敵人，亦會使用流星術的咒語。

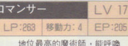
LP:4000 移動力:7 EP:245



托洛爾領袖トロールリーダー LV 17

LP:368 移動力:4 EP:203

智能較高、體力較強的托洛爾。也比其更爲強韌。



魔術師ネクロマンサー LV 17

LP:263 移動力:4 EP:205

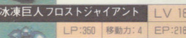
地位最高的魔術師，能呼喚高等級的不死系怪物。



蛇怪バジリスク LV 18

LP:288 移動力:7 EP:213

牙齒有劇毒的魔獸，可以注視使敵人石化。



冰凍巨人フロストジャイアント LV 18

LP:350 移動力:4 EP:218

體含冰之精靈力的巨人，要注意，避免被他的冰氣麻痺。

馬特魔法師マッドソーサラー LV 18



LP:2000 移動力:4 EP:221

爲馬莫軍開發兵器，進行魔獸合成實驗的負責人。

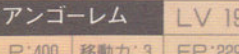
梅達蓋美拉メタキメラ LV 20



LP:312 移動力:4 EP:237

人造合成獸，拿手於接近戰，且會對遠方的敵人噴火。

魯諾亞納湖地方
魯諾亞納湖的中島



由於已接近決戰場，所出現的都是強敵。

鋼鐵巨人アイアンゴーレム LV 19

LP:400 移動力:3 EP:229

雖可使大部分的魔法及武器無效化，但害怕閃電術。

阿克魔神アークデーモン LV 18

LP:300 移動力:6 EP:219

屬高級魔神，會施行麻痺、中毒攻擊，且會魔法。

水精ウォーターエレメント LV 20

LP:350 移動力:6 EP:246

集合水之精靈力的人形人造精靈，亦有射擊武器。

俄洛克ウォーロック LV 18

LP:314 移動力:4 EP:227

會高級古代語魔法的魔術師，主要施行地震術、流星術等

大氣精エアエレメント LV 20

LP:350 移動力:12 EP:246

集結大氣精靈力的人形人造精靈，會使用空氣刀攻擊對方。

石獸ストーンブル　LV 19
LP:354　移動力:4　EP:222

巨牛般的人造魔獸，要注意牠眼睛所發出的石化視線。

大蟲怪スワンプウォーム　LV 16
LP:289　移動力:8　EP:196

棲息在魯諾亞納湖畔的大蟲，有毒。

黑暗魔術師ダークマジシャン　LV 17
LP:218　移動力:4　EP:207

有銅鐵巨人護衛的高級魔術師，有石化等攻擊。

黑暗羅德ダークロード　LV 18
LP:320　移動力:4　EP:225

利用古代王國的勢力，計畫爭霸世界的貴族，有射擊武器。

魔神羅德デーモンロード　LV 20
LP:350　移動力:6　EP:239

最高地位的魔神，可隨心所慾的使用魔法、麻痺、石化、施毒等攻擊。

行屍王ノーライフキング　LV 18
LP:238　移動力:8　EP:220

古代咒術者，爲不死身，可使對手麻痺、生病，或降低能力。

希多拉ヒドラ　LV 17
LP:360　移動力:7　EP:205

多頭的變種龍，牙齒有毒，會噴火。

布洛布ブロッブ　LV 16
LP:210　移動力:3　EP:195

類似史萊姆的巨大妖怪，能使對手麻痺或中毒。

梅杜莎メデューサ　LV 19
LP:294　移動力:4　EP:225

有蛇髮的美女，可以視線石化敵人。

雷斯レイス　LV 17
LP:210　移動力:6　EP:194

由怨恨所實體化的不死身，會使對手麻痺、生病、降低能力。

瓦姆ワーム　LV 17
LP:330　移動力:4　EP:199

無翼的變種龍，能將咬住的東西麻痺，會噴火。

召喚專用

在此遊戲中，不經召喚就不會出現的妖怪，只有溫蒂妮而已。

温蒂妮ウンディーネ　LV —
LP:—　移動力:—　EP:—

依巫師的召喚出現，爲水之精靈，以流水刀攻擊。



☆同屬電腦版強勢的２大ＲＰＧ名作，羅德島戰記是一有著ＳＬＧ性質的ＲＰＧ、和龍騎士Ⅱ夾雜有ＡＶＧ有著同工異曲的優點。這點上在當時造成很大的轟動。如今皆移植於PC-ENGINE上再輔以系統卡3.0版的高速讀取功能，更是您２者兼得的最好選擇!!



邪惡角色們也都各具有其魅力!!

首創以美少女們爲敵方怪物，面對漫長的戰鬪旅程，再也不感到枯燥乏味了!!

A Fantasy Role-playing
Dragon Knight II Capture Guide Book

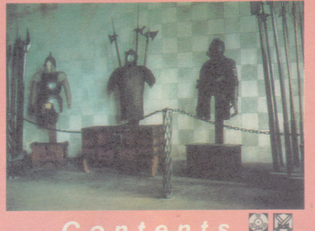


完全必勝攻略

PC-ENGINE版、電腦版X68000、PC-9801、MSX 2全機種適用(少數迷宮地形及對話不同)

A Fantasy Role-playing
Dragon Knight Ⅱ Capture Guide Book

龍騎士Ⅱ 完全必勝攻略



Contents

DRAGON KNIGHTⅡ / CAPTURE GUIDE BOOK





勇者大和塔克魯（ヤマトタケル）從全由男人組成的黑暗種族「龍騎士一族」的魔掌中，拯救了全由女人組成的「草莓園領」，已過了數年！（Ⅰ代的故事情節）

大和塔克魯的英雄事蹟傳遍全國，但由他的外表看來，實在不像是一個「勇者」。所以，在不被他人發覺的情況下，塔克魯仍自在地旅遊著。

好景不常，在一個小鎮的酒館內，他又捲入一場冒險事件中。那就是要把受到魔女詛咒而變成怪物的「不死鳥鎮」少女們，予以解救。

300年前，龍騎士和魔女



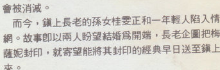
兩個種族似乎由地面上消失…。



「不死鳥鎮」在數百年前是由純屬女人的種族（魔女）和純屬男人的種族龍騎士），彼此互爭霸權而統治此地。

但三百年前，這兩個種族曾發生一場激烈的大戰，使兩個種族幾乎滅絕，只剩下少許幾個人……。

時間不斷流逝，幾年前，鎮上出現一個名叫梅薩妮的女性，非常受大衆的歡迎。其實，她正是上次大戰滅亡的魔女後裔，她恨以龍騎士爲首的所有男性。一天，她終於現出眞面目，支配鎮上的少女，把所有的男性趕走，也設立了禁止戀愛的規定。不守禁令的人，就會被消滅。







而今，鎮上長老的孫女桂雯正和一年輕人陷入情網。故事卽以兩人盼望結婚爲開端，長老企圖把梅薩妮封印，就寄望能將其封印的經典早日送至鎮上來。

Main Characters／Dragon

主要角色人物介紹

在本遊戲中，要完成主要任務的角色們，都是屬於有獨特鮮明個性的人。

大和塔克魯ヤマトタケル

RPG史上最高幸運者

雖然PC－ENGINE沒有移植，但在個人電腦版中「Ⅰ代」，他是一由龍騎士一族手中救出「草莓團領」而成名的勇者。雖乍看之下是一個靠不住的人，但他的劍法無雙，而且性格又好，常會得到獲救女性的仰慕，是艷福不淺的幸運兒，故可稱爲RPG史上最幸運的勇者。如今你就是塔克魯的化身。



▲塔克魯的臉在遊戲中沒有出現，這是參考AV所畫的插圖。

曾經有過戰鬪…



梅薩妮メサーニャ

魔女一族的後裔



以擁有極大的魔力爲傲的大敵。對自己有絕對的自信。連和塔克魯一夥人的戰鬪，也將它視爲遊戲，有時予以阻礙，有時又予以幫助。

蘇菲亞ソフィア

魔法運用自如的第3同伴

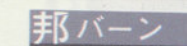
成爲第3同伴的僧侶，對於不會使用魔法的塔克魯一夥人而言是一個好幫手，但好像存有秘密的樣子。

桂雯ケイト

被綁去的長老孫女

引起這次事件的主角？一心一意想結婚。要伸出援手。

邦バーン



怪力無雙的神秘商人



▲與其說他是商人，還不如說他是狂戰士。

怪力無雙的大個子邦，由外表及說明看來，好像是一個戰士。實際上，他的職業是商人，在把經典運到永生鳥鎮的途中遇到塔克魯，就把自己的工作硬交給塔克魯。後來還是會出現在永生鳥鎮，和塔克魯一起對抗魔女。



永生鎮的長老

遇到困難時的智囊袋

比艾特ヒエトロ

桂雯的未婚夫

愛是盲目的，外表那麼斯文的他，爲了救桂雯，單獨向塔而去。



DN II 的遊戲系統介紹

遊戲的目的

要把被變爲怪物的美少女，由魔女的詛咒中救出!!



在遊戲所登場的怪物，本來都是鎮上的年輕女孩，因爲受魔女的詛咒而失去自己的意志及外貌。要替她們解咒，並打倒梅薩妮，這是目的。

▶經典／SCRIPTURE
能把梅薩妮封印的經典，又具有解開魔咒的力量。用這些各章經典來爲那些少女解咒吧！

和怪物戰鬥及解咒的方法

在迷宮內遇到怪物時，就和一般的RPG一樣，和怪物不斷地進行戰鬥，以得到更多的經驗值和金幣。繼續前進，就會發現被梅薩妮撕下的一張張經典，每一張都寫有怪物的名字，可以用來解開怪物的咒語。

通常的戰鬥



◀不斷地戰鬥，以得到更多的金幣和經驗值。

◀被打倒、逃走，還會再襲擊過來。

得到經典可解開魔咒



◀遇到可用手中經典解除的怪物時，就可以解咒。



◀於是，怪物會回復正常女性的原貌。



◀被救的女孩會來致謝，這才是令人開心之處。

在個人電腦中大受歡迎的本遊戲。除平衡度、及劇情等忠實地移到P、C版之外，另外還有好幾處的變更點。當然其中最大的是遇到事件發生時的圖像變更。雖把暴露的部分予以控制，但小妖精似書風的獨特可愛感仍維持原樣，而且還可不停地說話呢！因此，相信對有不少電玩經驗的人，也仍會一次次地玩著。自動圖繪迷宮及寶物也可以更換，在在可以更方便地遊玩，做了上述的改良。

■自動測繪機能

▲一旦通過的地方，即使離開迷宮也會被記憶下來。

■寶物的授受也OK！

◀寶物是所有參加成員的共有物。

指令介紹

普通指令

移動する 持ち物 パラメータ
装備 セーブする ロードする

龍騎士Ⅱ雖是RPG，但同時具有冒險（AVG）要素。所以，每當遇到新場面展開時，就要到鎮上走動。蒐集情報，找到寶物，這時要使用的指令如下。

移動する

regular command

稱爲基本的地方，是鎮上的中央廣場。由這裏移到鎮上的商店、住家及冒險的地方。

持有物

regular command

現在攜帶著的武器/防具、寶物、經典的種類會表示出來，而攜帶的數量並無限制，這一點大可放心。

參數パラメータ

regular command

所有參加人員現在的水準、體力值、攻擊、防禦力、金錢、裝備品及下一個水準所必要的經驗值，會予以表示出來。

裝備

regular command

得到新武器時一定要予以裝備。此時，參數也會被表現出來，武器，能力有多強，要予以查證。



記錄セーブする

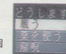
regular command

有2個地方可以儲存資料。因在迷宮無法儲存記錄。所以，回到鎮上不可忘掉！特別是有重要發現時，要再一次回來，要有這種耐心。

讀入ロードする

regular command

在遊戲中如果覺得要重來時，可以使用此，不必再重置。就從儲存的地方再開始。



指令介紹

戰鬥指令

どうしますか？
戦う 逃げる
薬を使う 魔法
解呪

遇到怪物會表示出來的就是這些指令。即使有同伴在，也只能一回合選擇一次而已，故不要過於匆忙地決定。

戰鬥戦う

battle command

使用武器來肉搏戰，選擇此指令時，塔克魯和邦會自動地來戰鬥，而蘇菲亞則什麼事也不做。

逃走逃げる

battle command

想脫離戰鬪時使用，有時會無法安全地逃脫。所以，到走投無路時再使用，就太危險了。



解呪

battle command

遇到手上的經典能解開此怪物魔咒時，才會表示出來。想提高水準而故意不用，也是一種方法。



◀現在就來救妳。

◀從此以後，她就不會再出現。

使用藥物薬を使う

battle command

是使用藥物以恢復體力的指令。但選擇此指令時，這回合所有的人就無法攻擊，要注意。



魔法

battle command

待蘇菲亞加入同伴時，才會表示出來。戰鬪中可以使用攻擊系統和恢復系統。選擇此指令時，塔克魯和邦會休息。



基礎篇

開始遊玩此遊戲最先要具備的基礎概念！

必須予以救出的女孩們，在鎮上南邊的墳墓地下和北邊的塔內。墳墓僅只地下一層而塔則是地下一層到地上六層，共有 7 個迷宮，等著你來冒險。就事件開始的永生鳥鎮及墳墓、塔等，做徹底的介紹。當然，仍是要你實際去臨場體驗，但希望本書可以做爲你冒險而遇困難時的幫助，希望你全力以赴。

勇者的新傳說是由偶然的事件開始



▲才沒有那麼簡單，從一出門，就有人來阻撓。

某天，塔克魯和邦在某鎮的一家酒館相遇。經過爭吵，決定以比賽喝酒來決定勝負，很快就敗陣的塔克魯無法付錢時，受到邦的交換條件，只說要塔克魯幫他送東西到永生鳥鎮。「這是婚禮要用的重要經典，要攜帶這麼值得紀念的經典到婚禮上，一定會受到很好的招待，是令人羨慕的工作。」邦如此說。眞是如此嗎？

◀和大個子比喝酒，一定會輸的。

PHOENIX TOWN 冒險的舞臺 永生鳥フェニックス鎮

任務終於完成，覺得勞累不已的塔克魯決定要在鎮上住一晚。在旅館準備好之前，先到鎮上去繞一圈吧！

▶酒館 PHOENIX TOWN



爲人忠厚的老闆和受人歡迎的芭妮所開的店，這裏賣的乳酪、麵包、葡萄酒，後來會變得必要。

▶塔的入口 PHOENIX TOWN



在塔的入口前有個名叫瑪莉的女孩，在此和她交談吧！但似乎仍不肯讓你進入塔內的樣子。

藥店 PHOENIX TOWN



有出售三種恢復體力的藥。老爹的長相雖不怎麼樣，但兩個女兒夏娃和拉拉卻很可愛。

永生鳥鎮全圖

阿拉拉特山
アララット山
北の塔
北塔
東崖
北里巴
ノースリバー
塔姆塔姆池
タムタム池
沙烏特森林
ノースリバー
中央広場
中央廣場
武器屋
魔法使いの家
魔術師的家
長老の家
長老的家
酒場
酒館
宿屋
旅館
嵐丘
南里巴
サウスリバー
墓場

▶墓地 PHOENIX TOWN



墓地上有一名叫克拉拉的女孩單獨在那邊，表情看來有點陰沈，和她説話也不理會。

▶魔術師 PHOENIX TOWN



很頑固的魔術師，其弟子咪咪及雪莉爲人不錯，也長的很美麗。這個地方，以後還會再來。

▶旅館 PHOENIX TOWN



不知何因可免費居住的旅館，在開始冒險時可做爲恢復體力的地方，招牌小姐是莉佳。

武器店 POENIX TOWN



出售武器和防具的店。因爲迷宮內有不少好的寶物掉落在那兒，故不必勉強地高價購買武器。兩個女孩叫阿梅、瑪美。

於是第二天就發生異變



所有的女孩子都突然從永生鳥鎮上消失?



第二天早上，鎮上突然一陣騷動。和鎮上的居民交談才知道，原來在一夜之間，鎮上所有的女孩子都消失了。到底鎮上發生了什麼事？難道這個小鎮有什麼秘密嗎？於是塔克魯決定再去拜訪，最瞭解鎮上事情的長老的家。

揭開鎮上的秘密



經過長老的說明，塔克魯才知道 300 年前的傳說，以及有關魔女梅薩妮的事。同時，長老也拜託他收集被搶奪的經典，並且封印梅薩妮。

「只要能救出那些女孩子，她們就會任由你擺佈。」塔克魯帶著這個企圖赴戰場。



▲原本和人們和睦相處的梅薩妮，到底是有何居心？



▲梅薩妮的魔力確實很可怕，就算是勇者塔克魯，也不能掉以輕心。

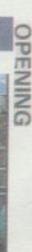






悲傷的居民心聲

莉佳到底去哪兒了呢!?（旅館的老闆） 如果發現芭妮，就說我要給她兩倍的薪水，請她一定要回來（酒館的老闆） 對不起，我無心做生意，請你回去（武器店的老闆）



冒險出發前的核對重點

CHECK POINT 1 是否和所有的人交談過？

受到長老的要求去冒險，即使慌慌張張地衝出去也沒用，先在鎮上繞一圈，心存感激的人們，會提供各種情報。



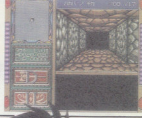
CHECK POINT 2 說話時必須重覆2次、3次!!

在鎮上收集情報，必須以冒險遊戲（AVG）的方式來進行。如果你只說一次的話，有時會聽不到重要的事，必須重覆兩三次，這點相當重要。



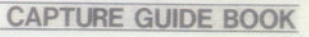
CHECK POINT 3 開始時無寶物，必須慎重前進!!

剛開始時，塔克魯身無分文，武器、防具還保持初期的裝備，連藥也沒有錢買。所以進入迷宮時，先不要逞強，最好是在入口的附近戰鬪。



刺激、修煉以及美色，才是我生存的意義!!

只要打倒梅薩妮，所有的女孩子都屬於我!!



知識篇

遊戲世界的小道具資料大公開!!

武器、鎧甲、盾牌…等各種寶物和魔法。和在幻想世界RPG中所不可缺少的小道具等。將這些效果和資料公開。可以幫助你冒險。當然，首先要裝備上去才能運用。

武器、防具，可以到武器店買，或在迷宮內的寶箱中找到(右下的名單並沒有附帶價錢)。通常，必須先充實防具，才可以比較輕鬆地前進。

武器・防具資料一覽表



小刀 ナイフ
塔克魯的初期裝備。以下的攻擊力值，是以當裝備小刀爲0的相對數值。

巨斧 グレートアックス
在塔的4樓時，必須裝備這個強力武器(攻擊力+18)

長劍 ロングソード
比小刀稍微有威力的武器，在墓場上很管用(攻擊力+1)。

寬劍 ブロードソード
進入塔之前，最好能先裝備此劍。價格不便宜，但攻擊力很高，可以說是最好的裝備。(攻擊力+10)。

石中劍 エクスカリバー
武器店中最強的劍，但是價格很貴，只要擁有這把劍，幾乎就代表可以撐到最後(攻擊力+50)。

暴風斧 ストームアックス
雖然戰斧的威力很大，但便宜才是它最大的魅力。買一把給邦吧！(攻擊力+40)。



武器·防具一覧表

武器			鎧			盾		
道具名稱	價格	效果	道具名稱	價格	效果	道具名稱	價格	效果
小刀ナイフ	初期裝備	攻擊力＋0	布衣レザーアーマー	初期裝備	防御力＋0	小圓盾バックラー	—	防御力＋1
長劍ロングソード	60G	〃 ＋1	皮革鎧甲レザーアーマー	40G	〃 ＋1	寬盾ラージシールド	45G	〃 ＋3
戰斧バトルアックス	—	〃 ＋4	鱗片鎧甲スケイルアーマー	250G	〃 ＋2	圓盾ラウンドシールド	260G	〃 ＋9
寬劍ブロードソード	300G	〃 ＋10	彈簧鎧甲スプリントメイル	—	〃 ＋8	鳶盾カイトシールド	—	〃 ＋11
巨斧グレートアックス	1000G	〃 ＋18	環狀鎧甲リングアーマー	950G	〃 ＋10	塔盾タワーシールド	980G	〃 ＋14
巨劍グレートソード	—	〃 ＋28	鎖鏈鎧甲チェインメイル	2200G	〃 ＋13	巨盾グレートシールド	2400G	〃 ＋17
暴風斧ストームアックス	2500G	〃 ＋40	鋼板鎧甲 プレートアーマー	—	〃 ＋16	神秘盾牌 ミラクルシールド	8100G	〃 ＋20
石中劍エクスカリバー	8200G	〃 ＋50	完美鎧甲フルプレート	7900G	〃 ＋19			

寶物介紹



遇到重要事件時，想過關的必需品!!

除了恢復ＨＰ所使用的藥之外，其餘都是過關所必備的重要寶物。雖然還有其他寶物，但只能靠自己去找，再試驗它的效果。

酒館的寶物

道具名稱	價格	效果
乳酪チーズ	20G	在塔的第一層，收集某種情報時所需。
麵包パン	30G	在塔的第二層，爲了得到某種寶物時所需。
葡萄酒ワイン	100G	在塔的第一層，爲了得到某種寶物時所需。

藥店的寶物

道具名稱	價格	效果
增強藥1	5G	只能讓體力稍微恢復。
增強藥2	30G	能讓體力大幅恢復。
增強藥3	100G	能讓體力快速恢復。

能在迷宮找到的寶物

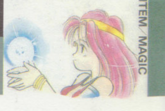
道具名稱	價格	效果
紫色苔 ムラサキゴケ	墓地的地下	爲了得到「長老們墳墓的鑰匙」時所需。
塔的鑰匙 塔の鍵	墓地的地下	進入魔女梅薩妮所盤據的北方之塔時所需。
長老們墳墓的鑰匙 長老たちの墓の鍵	墓地的地下	在進入歷代長老墳墓安眠時所需
銅鑰匙 銅の鍵	在塔的第2層	要打開銅門的房間時所需。
人間靈魂 人間の魂のカンヅメ	在塔的第2層	在惡魔藥房和惡魔交易時所需。
浮遊之藥 浮遊の藥	在塔的第2層	喝下後，便可在穴陷阱上走動。
鋼鐵之藥 鋼鐵の藥	在塔的第2層	從魔法的結界取出某種寶物時所需。
消魔機的珠 消魔機の玉	在塔的第3層	只要將魔力嵌入此珠，就可打開魔法之門。
繩子 ロープ	在塔的第3層	要從迷宮內的水井下去時可使用。
銀鑰匙 銀の鍵	在塔的第3層	打開銀門時所需。
火珠 炎の玉	在塔的第4層	使老魔女由小房間出來時所需。
冰珠 氷の玉	在塔的第4層	使老魔女由小房間出來時所需。
牢房的鑰匙 牢屋の鍵	在塔的第4層	要得到牢房內的寶物時所需。



魔法介紹

第2個伙伴蘇菲亞，可使用7種魔法!!

在塔的第3層的冒險途中加入的伙伴，一開始就會使用7種魔法，尤其是恢復系的完全恢復術、移動系的歸返術最拿手，現在介紹所有魔法！



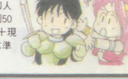
蘇菲亞所有魔法名單

恢復術カルク

MAGIC LIST

～回復系～

能讓所有參加人員的HP恢復到50（消費MP／10十現在的蘇菲亞的水準數）。



中恢復術マ・カルク

MAGIC LIST

～回復系～

能讓所有人員的HP恢復到100（消費MP／20十現在蘇菲亞的水準數。



全恢復術デ・カルク

MAGIC LIST

～回復系～

能讓所有參加人員的HP恢復到最大值（消費MP／40十現在蘇菲亞的水準數）。



火焰術ファイア

MAGIC LIST

～攻擊系～

利用火焰攻擊。水準提高時，威力也會提高（消費MP／30十現在的蘇菲亞的水準數）。

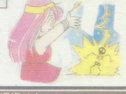


閃電術イナズン

MAGIC LIST

～攻擊系～

利用閃電攻擊。水準提高時，威力也會提高（消費MP／30十現在蘇菲亞的水準數）。



雪暴術ブリザド

MAGIC LIST

～攻擊系～

用暴風雪攻擊。水準提高時，威力也會提高（消費MP／30十現在蘇菲亞的水準數）。

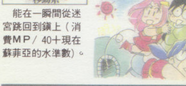


歸返術リターン

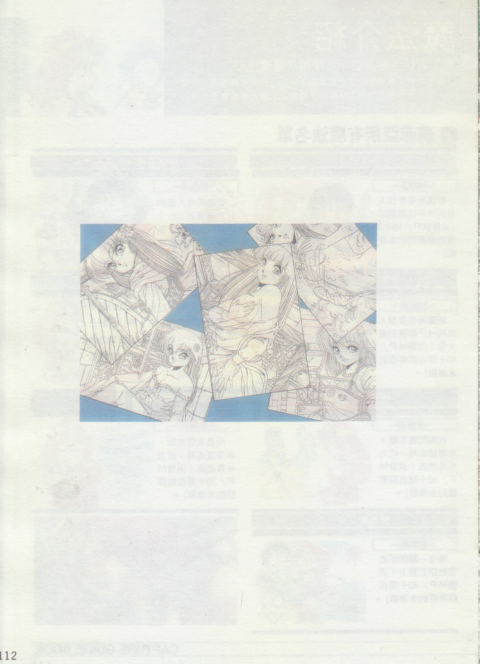
MAGIC LIST

～移動系～

能在一瞬間從迷宮跳回到鎮上（消費MP／40十現在蘇菲亞的水準數）。








龍騎士 II
DRAGON II KNIGHT
總勢
32人
美少女角色名鑑

Contents

本書的正確用法

本書記載了遊戲中所有少女的資料。這對到底已解救多少位美少女，和她們每位的所在地，都能詳細獲知？攻略遊戲時，請參看本目錄!!

恐怖美少女怪物篇

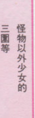
由墓場地下至魔女塔爲止，依次介紹被變成怪物的少女們，包括了她們的HP（體力）、GEL（金錢）等。主要的還是要解除女孩的詛咒。



其他美少女人物篇

介紹怪物以外的美少女（其中也有年紀大的）。由長老的女兒至魔女爲止，每一個少女都是故事的重要關鍵。桂雯的秘密場面不可不看！





全鎮的少女都變成怪物！
恐怖的美少女怪物篇

於個人電腦非常暢銷的美少女ＲＰＧ「龍騎士Ⅱ」，在ＰＣ—Engine 版中，另外啓用了配音員，使每位少女們皆能開口說話。

故事的舞臺是永生鳥鎮（フェニックス）又稱鳳凰鎮，幾年前魔女梅薩妮(メサーニャ)突然出現在永生鳥鎮，將全鎮的少女關在魔女塔，而且使用咒語讓她們變成妖怪。因此，本遊戲的主角一塔克魯（タケル），將企圖化爲勇氣，潛入魔女塔內，欲救出受困的美少女們。少女的人數，由墓場地下至魔女塔六樓，共有二十八人！首先，仔細瞧瞧這些少女的容貌♡。

▲冒險舞台爲３Ｄ迷宮。附有自動描畫地圖，使你倍感親切。

用經典解除美少女身上的詛咒！

爲了解放因被詛咒而變成怪物的美少女們，必須取得經典。此經典被魔女梅薩妮分散在魔女塔內，如果不使用經典的話，雖然擊敗怪物，怪物仍會再度來襲。因此，仔細尋找散落塔中的經典，是唯一的方法。

使用經典解救了少女後，回到城市，少女會特地前來致謝。大部分的少女會到旅館，所以住進旅館，將可遇到少女們♡。首先，前往找尋經典吧！



◀配合著精彩的音效，美少女妖怪們紛紛登場！如果有經典的話，就立刻替她們解開咒語吧。

征服怪物



▲在末解除咒語前，雖然你暫時擊敗妖怪，它仍會再度出現。

以經典解除咒語



▲解除咒語的猛烈氣勢，使美少女的衣服也變得破破爛爛。

道謝♡



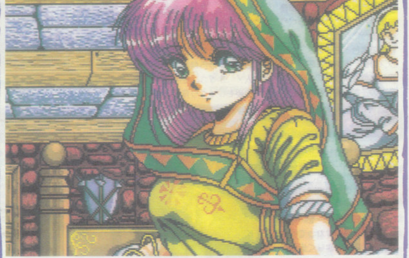
▲期待已久的道謝場面♡，趕快前往旅館吧！



夏娃
イブ

年齢	16 歳
血液型	A 型
身長	164 cm
体重	56 kg
B/W/H	82/56/84

鎮內藥店的女兒，雖然年紀尚輕，但常對顧客們頻送秋波。由於她賣藥的職業，學習了不少藥草的知識，但關於♡，她似乎還一竅不通。



木乃伊
マミー

HP	11	金錢	5
出現場所	墓場地下		

穿在身上的，只是那層薄薄的繃帶而已！所以只要斬斷繃帶，就可看到繃帶下方的肌膚♡。拿手於繃帶攻擊，而且會用力的勒住你的脖子、身體，接近戰時，會用臭氣使對方昏迷。



◀斬斷了綁在身上的繃帶♡。

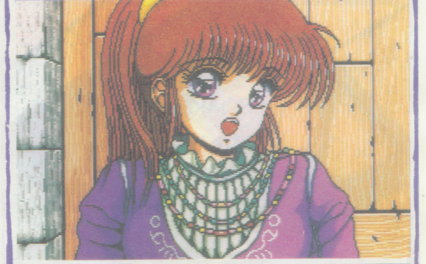


◀比起木乃伊，她想變成更可愛的妖怪。

蒙娜美
モナミ

年齡	17 歲
血液型	A 型
身長	155 cm
体重	47 kg
B/W/H	83/58/84

一頭金紅的頭髮，非常適合蒙娜美。性格溫和的她，成了解救她出塔的塔克魯的女朋友，並且產生告白的勇氣。塔克魯，你該怎麼辦？



土狼 コヨーテ			
HP	15	金錢	6
出現場所	墓場地下		

雖然她不會親自展開攻擊，但會命令凶暴的土狼進攻。主要攻擊方法是以快速的動作跳躍，用銳牙咬住對方，連動物王國的萬獸之王，也無法抗拒。





◀比保護自己更保護土狼的她，非常可愛！



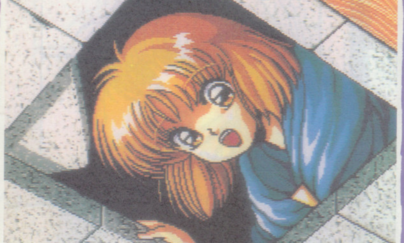
◀由於經典的效果，據說會產生淨心感。



蓉蓉
ノンノ

年齡	17 歲
血液型	A 型
身長	157 cm
体重	49 kg
B/W/H	80/58/83

似乎還留著當小偸時的習慣，會從天花板出現。蓉蓉做了些奇怪的事，想使塔克魯對她印象深刻。這一點讓人覺得可愛♡。



小偸
シーフ

HP	20	金錢	6
出現場所	墓場地下		

雖然蓉蓉熱心於收集金幣但卻似乎滿不在乎的對你投擲金幣(是否後來會撿？)除了金幣以外，也會射飛鏢，或以空手似忍者般的攻擊，所以你可得小心了。她射擊的姿勢不賴！





◀熱心收集的金幣，用來射擊，不免覺得可惜



◀小不點不要哭，塔克魯哥哥來救妳啦！



瑪美
マミ

年齢	16 歳
血液型	O 型
身長	158 cm
体重	48 kg
B/W/H	79/56/82

鎮內武器店的女兒。芳心混亂，在迷宮中勾引塔克魯，還想利用道謝的機會賣武器。這種作法會使武器店生意興隆嗎？



瓦斯怪
ガスクラウド

HP	25	金錢	7
出現場所	墓場地下		

穿著無實體之霧的怪物，會發散強烈的瓦斯攻擊，拿手的技術是以毒瓦斯麻痺對方，有時會趁對方不注意時展開攻擊。是墓場所出現最可怕的妖怪。





◀如果沒有煙，不就能看得一清二楚……。混帳煙！

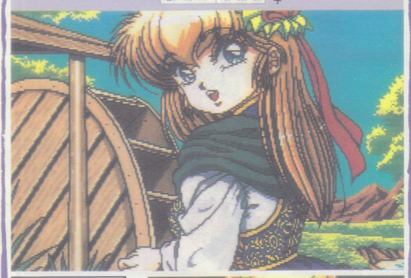


◀吹氣不就會使煙消散……才怪(哭)！

莉佳
リカ

年齡	14 歲
血液型	B 型
身長	154 cm
体重	40 kg
B/W/H	79/58/83

鎮內旅館的女兒，是個人電腦版中，最受歡迎的角色，此篇的封面人物正是她。雖然解除了咒語，她仍然好好的保存了那有爪的小精靈手。



狗頭怪
コボルト

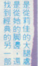
HP	25	金錢	8
出現場所	魔女塔一樓		

像布製娃娃一般，有利爪的手，會用她銳利的爪向你撲抓，而且會張嘴咬住塔克魯的重要部位(？)。變成狗頭怪(哥波魯德)的莉佳，似乎比平時更可愛(笑)。

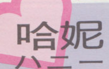


◀由於是經常前往的旅館的女兒，可不能對她太過粗野。



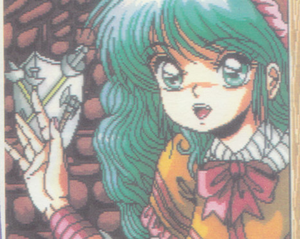


◀不是從莉佳的大腿處，而是從她的腳邊，還可以找到經典的另一部分。



年齡	15 歲
血液型	A 型
身長	163 cm
体重	51 kg
B/W/H	85/62/90

在農場工作的哈妮，在她的救命恩人，塔克魯面前，打扮得花枝招展，想接近他，雖然提議到旅館，但遭到塔克魯拒絕。未免太可惜了吧！





奧克 オーク			
HP	28	金錢	9
出現場所	魔女塔一樓		

雖然身爲女子，但奧克最拿手的可是劍術。她會揮動著劍，發出奇怪的聲音，向塔克魯攻擊，塔克魯當然不可能輸給她，而且還要用拿手的絕招，劃破她的衣服。





◀但是不將對方殺死而只劃破衣服，是非常困難的。



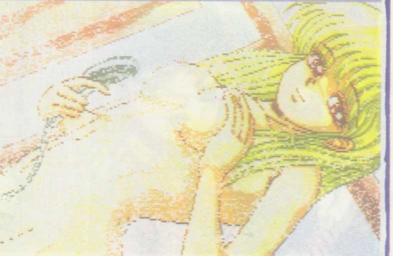
◀會不會冷啊？需不需要我給妳溫暖？



咪妸
ミンク

年齢	16 歳
血液型	O 型
身長	162 cm
体重	50 kg
B/W/H	83/57/87

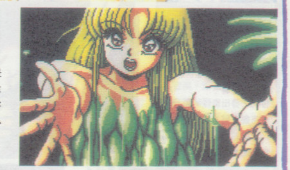
非常喜歡淋浴的咪呵，在旅館淋浴時，塔克魯正巧回來了，就問塔克魯要不要一起洗鴛鴦浴。是非常大膽的少女。



泡沫怪
バブリーバブル

HP	35	金錢	10
出現場所	魔女塔一樓		

身上都是泡沫，但可不是向她沖水就可以獲勝。她拿手於毒泡沫攻擊，而且會將泡沫撒在地上，讓你不小心滑倒。

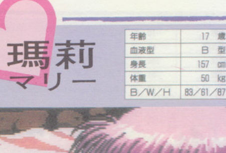




◀非常討厭皮膚疼痛，身上帶著綠色泡沫，就……。



◀這黏黏的是什麼東西啊？想趕快淋浴！



瑪莉
マリー

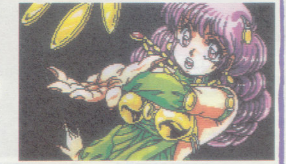
年齡	17 歲
血液型	B 型
身長	157 cm
体重	50 kg
B/W/H	83/61/87

喜愛在魔女塔附近散步的瑪莉，會在旅館中先將房間和綿被弄暖和，等待塔克魯回來。像妳這樣體貼的小姐，將來一定是個好太太！

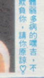


嘿吉 ヘイジ			
HP	46	金錢	11
出現場所	魔女塔一樓		

不知受了誰的影響，會以擲硬幣攻擊對方。此外，她強猛的打人耳光，趁人不注意時踢人，也是相當出名的。







◀體弱多病的嘿吉，不再欺負你，請你原諒♡

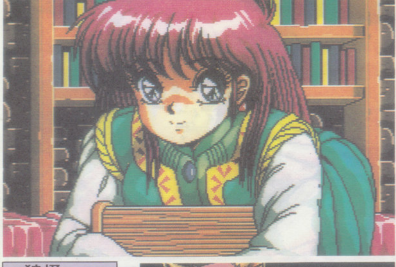


◀好冷，原來我沒穿衣服！哈啾！哈啾！

克拉拉
クララ

年齢	16 歳
血液型	O 型
身長	156 cm
体重	51 kg
B/W/H	81/59/80

似乎有孤獨的習慣，喜歡在墓地沈思。對塔克魯的情感，與其說是男朋友，還不如說是哥哥。她有那種可愛小妹妹，喜歡撒嬌的感覺。



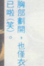
狼怪
ワーウルフ

HP	45	金錢	11
出現場所	魔女塔一樓		

她的胸部特別引人注目（笑）。但事實上，她可是利用震動胸部，分散敵人的注意力而攻擊對方。不要去注意胸部嗎？男人嘛，沒辦法（哭）。而且，她急速的動作與鋭利的指甲，也非常可怕。







◀把胸部劃開，也僅衣服而已啦（笑）。



◀到市鎮之前，就先忍耐邦的瞥衣服吧！

蕾姆
レム

年齡	17 歲
血液型	A 型
身長	161 cm
体重	52 kg
B/W/H	88/62/89

雖然並不特別引人注意，但幾年後，在同學會見面時，可能就是個出落的標緻美女。她喜歡在窗口眺望遠景，似乎有點恍惚。



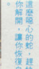
蟒蛇
アナコンダ

HP	55	金錢	12
出現場所	魔女塔二樓		

不僅讓蛇盤捲著身體，還用這條蟒蛇攻擊對方，勒住對方。蛇會吐出毒液，而且會咬人，非常厲害（先提醒你了哦）。



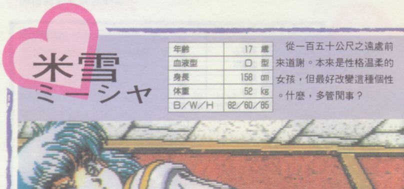




◀這麼噁心的蛇，趕快幫你解開，讓你恢復自由。



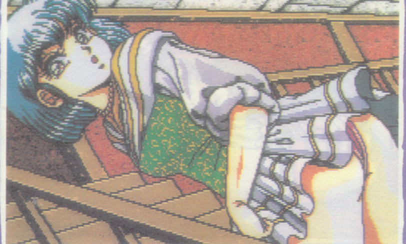
◀比自己更擔心永生鳥鎮。



米雪
ミーシャ

年齡	17 歲
血液型	O 型
身長	158 cm
体重	52 kg
B/W/H	82/60/85

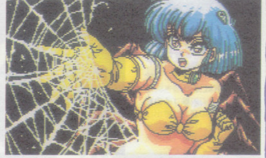
從一百五十公尺之遠處前來道謝。本來是性格温柔的女孩，但最好改變這種個性。什麼，多管閒事？



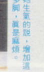
巨蛛
ジャイアントスパイダー

HP	65	金錢	22
出現場所	魔女塔二樓		

如果眞有這麼大的蜘蛛，太可怕了，但還好是美少女變的，原諒她吧！巨蛛會使用黏線勒住對方身體，或以八支脚猛烈的攻擊。偶而也會突然向你跳過來，那才可怕呢！不愧是蜘蛛。



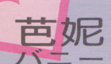




◀她生氣的說，增加這麼多脚，眞是麻煩。



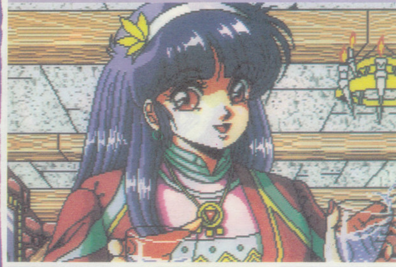
◀眞噁心，不過幸好現在恢復正常了。



芭妮
バニー

年齢	17 歳
血液型	O 型
身長	164 cm
体重	53 kg
B/W/H	86/55/88

在酒店工作的芭妮姊姊，擁有極樂超特急技「嘩—」，和連哭泣的嬰孩都會破涕而笑的「嘩—」，兩大秘技。對還是兒童的我，請多多指教。(嘿嘿)



芭妮 バニー			
HP	75	金錢	26
出現場所	魔女塔二樓		

變成妖怪的芭妮，仍和平時一模一樣，似乎對梅薩妮懷恨在心。她的攻擊法是擲瓶攻擊，或向對方要求不合理的金額……。雖然奇怪，但可能是男性最大的敵人（笑）。







◀我的支持者，不會袖手旁觀！當然的支持者♡。



◀竟然只有我不會改變樣子？梅薩妮瞧不起我。

咪咪
ミミ

年齡	16 歲
血液型	B 型
身長	156 cm
体重	49 kg
B/W/H	82/59/85

鎮裏魔術師的女徒弟。她擁有健康的身體，非常喜歡爬到樹上，享受那迎面吹來的風。事實上，她是個非常寂寞的人，因爲她的競爭對手，雪莉，已經不在。

鳥怪 ハーピー			
HP	79	金錢	36
出現場所	魔女塔三樓		

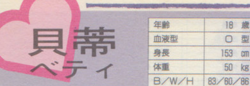
因爲是有翼的鳥怪，所以精通於空中戰，以急速的撲擊進攻對方，而且會似箭般的發射羽毛攻擊你。另一項利器是爪，若被她抓傷，就會感染細菌。



◀哎呀！翅膀壞了，不能飛翔！生氣！



◀特別擔心魔術師和雪莉。



年齡	18 歲
血液型	O 型
身長	153 cm
体重	50 kg
B/W/H	83/60/86

似乎還留著妖怪的習性，會從窗口出現的貝蒂，雖會對你撒嬌，但你若是男性，也只好默默接受了。和某一種遊戲的option一樣的名字，是優點！



妖精
フェアリー

HP	87	金錢	45
出現場所	魔女塔三樓		

身爲妖精的她，會以香味使你恍惚朦朧，而且還有令人心安的溫柔聲音，與天使般的微笑，就在你陶醉於這些，而毫無防備時，她會突然向你攻擊。眞奸詐！





▲變成妖精的她比平時更可愛。對不起啦！



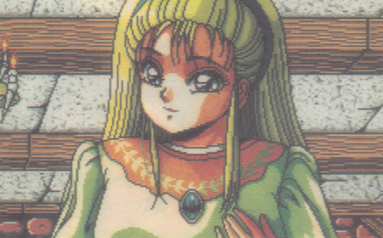
▲雖然解除了咒語，她似乎還迷迷糊糊的。



蘭 ラン

年齡	15 歲
血液型	A 型
身長	161 cm
体重	52 kg
B/W/H	84/56/88

自稱永生鳥鎮第一美女，但每日都芳心寂寞，害怕就這樣在沒有愛情的空白日子裏，虛渡一生。忍耐些吧！妳早晚會找到理想的歸宿的。



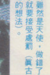
天使 エンジェル

HP	95	金錢	60
出現場所	魔女塔三樓		

妳是天使吧！卽然是天使，怎麼可以做出這種事！居然在妳温柔迷人的微笑下，向我撲殺過來……。我遭遇這種悲慘的結果，都是上了妳那天使微笑的當。眞是敗給妳了。







◀雖然是天使，做錯了事就要接受處罰（眞古老的想法）。



◀因爲太無聊寂寞，想與塔克魯並肩作戰。

蘿莉
ロリー

年齢	13 歲
血液型	A 型
身長	152 cm
体重	48 kg
B/W/H	79/57/83

兼職女管家的她，長老告訴她夜間去訪問比較好，就真的在三更半夜跑出來玩。小孩子不可以這麼晚了還到處遊盪！

苦難花
パンジー

HP	103	金錢	65
出現場所	魔女塔三樓		

哭是她最拿手的技巧，不論是震破你的耳膜的大哭大鬧，或是悲慘悽涼的啜泣……。哭到最後，彷彿她背負了全世界所有的不幸，會讓你痛惡萬分。



◀說，欺負妳，妳就要向梅蘿妮投訴嗎？

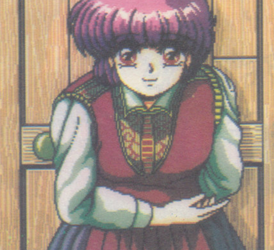


◀我已經破破爛爛的了，趕快帶我回鎮換上美麗的衣裳。



年齢	17 歲
血液型	O 型
身長	161 cm
体重	53 kg
B/W/H	89/62/90

在永生鳥鎮當傳教士的寶拉，若你向她說些有關♡的事，她可是會生氣的。但據說她向上帝祈願，希望塔克魯平安，似乎已經產生了勇氣！

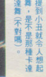




小丑
ピエロ

HP	111	金錢	80
出現場所	魔女塔四樓		

在擊敗她或解除咒語以前，完全無法看到她的臉，真是遺憾。她會跳一種叫做查蓋達的奇怪舞，還會使用球，會唸咒語，對你展開魔術般的攻擊。儘快擊敗她，看看她可愛的臉。

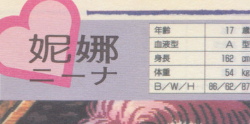


◀提到小丑就令人想起跳舞，是不是那種卡達卡達舞（不對嗎）。



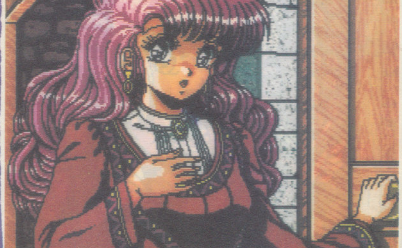
◀幸好解除了咒語，就可以看到妳嬌美的容顏♡。



妮娜
ニーナ

年齢	17 歲
血液型	A 型
身長	162 cm
体重	54 kg
B/W/H	86/62/87

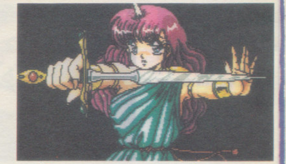
就像隣家女孩那般親切的妮娜，似乎可以馬上成爲好朋友。雖有些不懂事，但是千金小姐，不錯。



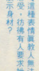
獨角獸
ユニコーン

HP	118	金錢	90
出現場所	魔女塔四樓		

雖身爲妖怪，但是一可愛異常的獨角獸。她的特技是那迅雷不及掩耳的迅急劍術。此外，她還會用她頭上的銳角，向你攻擊，上鈎拳和昇龍拳的2段攻擊對其應特別有效(胡扯的啦～)。







◀這種表情眞教人無法忍受，彷彿有人要求她展示身材？



◀我自己被妳施暴，怎麼能要求我「不要對我施暴」？



年齢	15 歲
血液型	B 型
身長	157 cm
体重	45 kg
B/W/H	80/58/82

武器店老板的女兒阿梅。喜歡讀書，天氣好時則喜歡出外散步。雖仍存有少女天眞的氣質，但這一點也正是她的魅力所在。

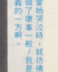


尤蘿芭 エウロパ			
HP	125	金錢	100
出現場所	魔女塔四樓		

這個妖怪很可愛，一點也不可怕。她會笑著向你撒嬌，對你說「一起玩吧」，但若完全的疏於提防時，她會用錘子攻擊你(笑)。由於她十分討人喜愛，所以是否要特別容忍她的淘氣呢！







◀當她哭泣時，就彷彿是做了壞事一般／我是正義的一方啊。

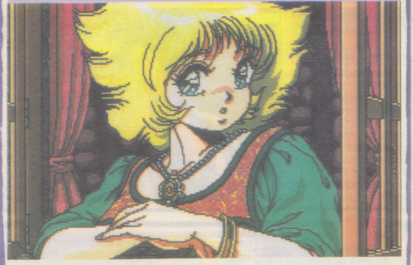


◀幸好很快便能恢復心情，因此笑容也愈顯燦爛。

莉娜
リーナ

年齢	16 歳
血液型	B 型
身長	160 cm
体重	57 kg
B/W/H	84/58/87

被變成怪物，因激烈活動的關係而身體發生肌肉酸痛的她。不過原先在運動方面極拿手，所以也沒啥大礙了！目前正是情竇初開，渴望戀愛的年紀。



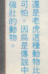
孟加拉虎
ベンガルタイガー

HP	133	金錢	110
出現場所	魔女塔四樓		

肌膚上有條紋及尾巴。雖覺得像裸體一樣。最拿手的攻擊術是朝你撲過來或兇猛的把你咬住。我想必定是以上鈎拳最其威力(開玩笑的)。







◀還是老虎這種動物比較可怕。因爲是傳說中最強壯的動物。



◀咒語解除後，全身的條紋繼之消失。哇噻！

雪莉
チェリー

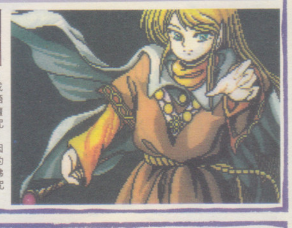
年齡	18 歲
血液型	AB 型
身長	161 cm
体重	47 kg
B/W/H	85/59/88

立志想當魔法師而潛心修練，但却無法得心應手使用魔法的她。早晚必會找到好的老師指點，使用魔法。打起精神來吧！

小妖精魔術師
エルフメイジ

HP	165	金錢	230
出現場所	魔女塔五樓		

若是普通女孩子模樣時，不能使用魔法，一旦被變成妖精後，就會成爲使用咒語攻擊的小妖精魔術師。最擅長使用的魔法是閃電系的咒語。這並不是從拐杖而來，是突然由頭上劈來閃電，因此衝擊是原先的兩倍（眞的嗎？）同時也會朝你唸彷彿是用針刺全身那樣的刺激咒語。



娜迪亞
ナディア

年齡	18 歲
血液型	B 型
身長	164 cm
体重	55 kg
B/W/H	86/62/89

性愛賭博，性格上也有點兇暴的娜迪亞。據說十分好強，不認輸。儘管與卡通同名的某一人無關，但却易怒，這一點兩人却十分相似（笑）。

狂暴戰士
バーサーカー

HP	170	金錢	150
出現場所	魔女塔五樓		

被狂戰士的鬼魂附身而只會殺戮的狂暴戰士。一隻手輕輕地揮動沈重的大斧頭，口唸「歐拉歐拉歐拉」而展開攻擊。對塔克魯他們來說，必須合三個人之力才可打贏，而她則略有不滿的說：除非是一對一的戰鬪，否則不承認被打敗。是天生的戰士。



莉姆娜
リムナ

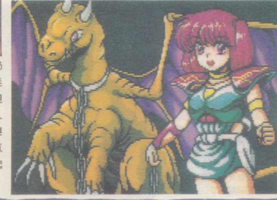
年齢	15 歲
血液型	O 型
身長	154 cm
体重	44 kg
B/W/H	82/57/85

較實際年齡還年輕的莉姆娜。非常喜歡動物，與動物一起散步是她每天必做的事。暗戀塔克魯，因此可作弄(調戲)她。

蜥蜴狗
リザードハピー

HP	180	金錢	320
出現場所	魔女塔五樓		

被梅薩妮變成妖怪，但仍過著自在活動的她，多在迷宮內散步。當塔克魯們出現時令她十分驚訝，但她本人並不會做任何反應，只是與她在一起的蜥蜴狗會使用氣攻擊(火或冰之氣)或用翼起風來攻擊。



梅露夢
メルモ

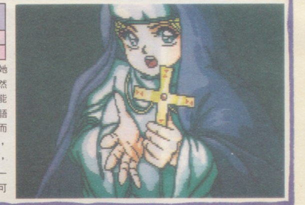
年齢	19 歲
血液型	B 型
身長	154 cm
体重	40 kg
B/W/H	79/59/83

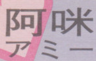
想為永生鳥鎮帶來勇氣而自隣村前來的她。雖然有機會與她共處一室，但對侍奉神的她實不敢造次…。每天都很難過呀…。

邪惡祭司
エビルプリースト

HP	187	金錢	380
出現場所	魔女塔五樓		

若以為只是祭司而輕視她的本事便會嚐盡苦頭。雖然某些傷已漸痊癒，但她仍能使之惡化。與魔法師的咒語不同。其人並不漂亮，然而依然會給人精神上的傷害，要注意。儘管已變成妖怪，但其模樣仍與普通的僧侶一樣，所以表面上看來並不可怕。





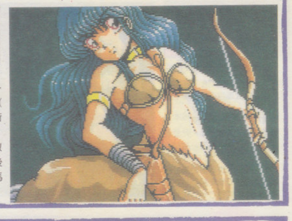
阿咪
アミー

年齡	18 歲
血液型	O 型
身長	164 cm
体重	53 kg
B/W/H	82/60/86

笑容極其魅力，但在救她之前是看不到的。略有太妹的模樣，據說最近已成塔克魯的愛慕者。

半人馬怪
ケンタウロス

HP	205	金錢	650
出現場所	魔女塔六樓		



上半身是可愛的女孩子，遺憾的是下半身竟是馬身…。這樣會不會不方便呢？（多餘的關心啦）拿手的技術是用弓攻擊，而且能連射。由於她下半身是馬身，所以有時可能會遭遇強有力的後踢！好想捉半人馬來當拉馬車的馬來使用～♡。

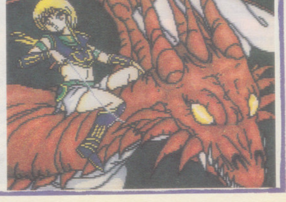
拉拉
ララ

年齡	17 歲
血液型	A 型
身長	162 cm
体重	56 kg
B/W/H	85/61/87

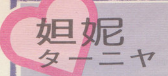
最討厭爬蟲類的藥店女兒拉拉。她賣精力劑時所說的「補藥喲！」可能算是名言。儘管這樣說，你眞能明白這句話的含意嗎？

紅蜴怪
レッドリザード

HP	211	金錢	550
出現場所	魔女塔六樓		



會操縱類似恐龍之怪獸來襲擊塔克魯的妖怪。攻擊的主體是怪獸，一心一意把你壓扁，當其接近時會噴出火團。若你感到危險，會產生置身地獄的哭喊聲，讓人心生恐懼。由於是塔的最高層，因此她的攻擊程度亦屬最強級。

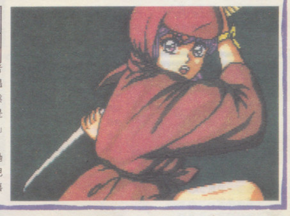


年齡	17 歲
血液型	A 型
身長	162 cm
体重	54 kg
B/W/H	78/58/83

喜歡曬太陽的梅茜雅。據說曾被塔克魯的謙虛激發出她母性的本能。曾說：「塔克魯，你沒有活力嗎？讓我來給你活力吧！」真受不了……。

忍者 ニンジャ			
HP	215	金錢	750
出現場所	魔女塔六樓		

若認爲她只是個女性忍者而輕視她的實力者，會遭遇悲慘的下場！因爲她是職業暗殺集團的（不過這時候是一個人），當她說「納命來」時，就會拿忍者刀來砍你，而化解的辦法是立卽解除她的詛咒，讓她恢復普通女兒身，同時也要爲她治療不喜歡男人的毛病。



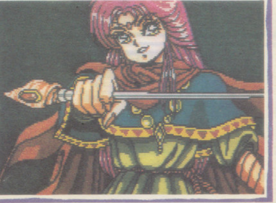
梅茜雅
メシア

年齡	18 歲
血液型	A 型
身長	162 cm
体重	48 kg
B/W/H	84/57/88

非常不喜歡男人，只要有男人接近便會做出拒絕反應的妲妮。不過這樣下去是不行的，必須助他克服這種不喜歡男人的感覺，據說曾和塔克魯在一起至早上♡。

邪魔女 エビルウィッチ			
HP	240	金錢	850
出現場所	魔女塔六樓		

除梅薩妮外，在妖怪中屬身手最不凡者，會運用魔法發射火團、冰箭，厲害的是還會對塔克魯施詛咒。而且偶爾會突然拿起大岩石，企圖壓死對方，要小心應付。當用經典破除她的詛咒時，遊戲已近尾聲了。剩下的敵人只剩梅薩妮而已。



光介紹28位美少女仍嫌不够！

其他美少女人物的介紹

因梅薩妮的咒語而被變成妖怪的少女一共有28人。難道這樣就能滿足你！還是不懂事的關係！出現在這遊戲裡的女孩子一共是32人，現在介紹的是其他四位，都是在本故事中佔舉足輕重角色的人物。而那28個少女只是增加遊戲的樂趣罷了！



◀美少女不只28人。

加入冒險隊的美女魔術師

蘇菲亞 ソフィア

年齡	21 歲
血液型	O 型
身長	165 cm
体重	49 kg
B/W/H	85/55/87



自一個城鎮轉到另一個城鎮做修練旅行的蘇菲亞，在偶然機會裏聽到塔克魯和邦的消息後就趕至永生鳥鎮。侍候神的她，認為這是神給她的試煉，因此就加入塔克魯的冒險隊。擅長僧侶系魔法（回復魔法、防禦魔法），也會施展攻擊性魔法。並且會可由魔女塔內瞬間移動至小鎮去的魔法。不過似乎對男性不感興趣。



300年前所殘存的魔女



巴巴 ババ

年齡	? 歲
血液型	A 型
身長	145 cm
体重	42 kg
B/W/H	70/75/78

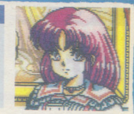


是美少女嗎？恐怕不是，她以為 300 年前龍騎士一族與魔女一族的戰爭尚未結束，因而前來阻擋塔克魯等人前進的魔女殘存者。似乎已活了 500 年以上啦！雖然算不上美少女，但確實是女性（笑）。

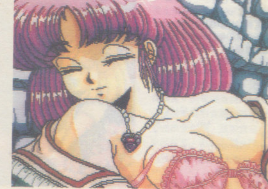
掌握故事發展關鍵，被囚禁的美少女

桂雯
ケイト

年齡	17 歲
血液型	AB 型
身長	157 cm
体重	51 kg
B/W/H	85/54/86



永生鳥鎮長老的孫女。本來已打算與鄰村的少年比艾特結婚，但不幸受不准男女戀愛的梅薩妮所阻而被捕，囚禁在塔中，以幻影型態出現，在被梅薩妮操縱而用來誘惑塔克魯的場面時務必要睜大眼看。原先對比艾特的愛情後來漸轉移至想救自己的塔克魯身上，不過塔克魯本人並未察覺到。因爲沒有化做妖怪(善盡職責)，所以是最爲有趣的角色。



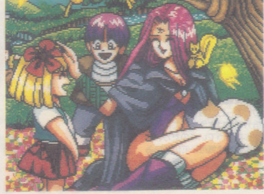
使美少女們變成妖怪的魔女

梅薩妮
メサーニャ



年齡	? 歲
血液型	? 型
身長	? cm
体重	? kg
B/W/H	?/?/?

梅薩妮已過 300 年以上的魔女梅薩妮。她也算不上美少女，然而初來永生鳥鎭時仍是溫柔的大姐頭。由於太過於憎恨魔女一族的敵人龍騎士一族，因此相對的也憎恨所謂的男人，她禁止永生鳥鎭內男女的愛情，當她發現長老的孫女桂雯準備結婚時非常憤怒，而讓全市的少女們全變成妖怪。希望她早日恢復爲過去那個溫柔的梅薩妮。



龍騎士Ⅱ　浪漫故事攻略

千頭萬緒起至搖唇鼓舌

呼～累死人了，在這一大片蔓草寒煙、荊棘縱橫的森林裡，登山涉嶺地已從清晨走至今，已近黃昏的時刻了，不覺異常口乾舌燥再度地拿起腰間掛著的豬皮水筒急不暇擇地狠灌它一大口，總算鬆了一口氣。

雖獲得短暫的休息，但一想到剩下的路程，想到要抬起那已近乎罷工的疲腳，和那腰間所佩掛的一把沈重的劍，頓時又虛脫了不少。

我為何如此命苦的蝺蝺獨行於此間呢？唉！說來還眞是咎由自取....這一切都要歸罪於昨日那件荒唐事。話說....嗯，也就是昨日在某處的一家酒店內。身為本遊戲主角有著"咆哮"、"勇猛"....等相同意義的響亮名字——塔克魯（タケル）的我。由於為了某事和一位名叫邦（バーン）虎背熊腰的漢子（商人），經過一番高談辯論之後，當下決定以拼酒勝負，並且還立下酒誓，言明輸的一方要給對方一筆巨額賞金。

悔不當初的我，一較量之下才發覺眞找錯對象，只瞧見他那喉嚨就宛若水閘門洩洪一般，咕嚕、咕嚕....瞬間地席捲了所有的酒瓶，勝負立即分曉。而我為逞這一時的口舌之慾也已孤注一擲地將身上所有家當皆已傾囊而出。此刻敗後身無分文的我，只得接受邦的交換條件，就是替他送一本經典到那永生鳥（フェニックス）小鎮。

想來也眞划算，跑腿一下就可還清，但一經仔細想想不免對這部經典感到好奇起來了。這眞有如此貴重嗎？詢問一下邦，邦也避重就輕的說這也只不過是部婚禮時必定需要的經典吧了！

是嗎？雖不過是短暫地交往一下，但也已發覺這廝乃為一嗜錢如命之徒，會如此地慷慨大方嗎？唉～！誰叫我是他的酒下敗將，只得懷抱著疑慮前往那永生鳥小鎮。

在荒郊野鎮徘徊盼望

終於平安無事地抵達到這永生鳥（フェニックス）小鎮。依約先將此本經書送交給此鎮長老，而換來的也僅是冷淡的謝辭而已，即使厚顏的站在那看能否拿到少許的小費，也毫無所得。無奈之下只得離開，先前往此鎮的酒店看能否在那與邦碰頭。

遍尋此酒店不見邦的蹤影，只得向酒館的老板探詢一番。果眞是老闆級人物，見我是外鄉客很熱心地詳介此鎮規模，可說鉅細靡微，在此就聽他慢慢道來了：「首先在村鎮的中央處為廣場，西邊是長老之家，而

在最東邊的是此村鎮唯一的魔法師的家，目前他正與二位女弟子住在那。此地雖是窮鄉僻野，但也仍有著一間藥舖子，若有不舒服之處就可前往那買藥服用。當然了，還有最重要的武器防具店，你初次見那武器店的老闆可能會被那粗獷的外表給嚇著，不過，別害怕他可是以面惡心善而聞名的。另外，可落腳休息之處的旅館，雖是一小間又不甚清潔的店，但好歹也仍不失爲一休憩之處。說到鎮北邊那座奇特的建築物，是一座很久以前所建造的塔遺跡，據傳以前在鎮南邊原也有一座高塔與它遙遙相對，而如今只是一片孤寂墳場罷了！此鎮之所以如此沒落不堪，似乎正和它的存在有著息息相關....！

就見那酒館老闆滔滔不絕，好似說個不完般。最後只落下一句我最想聽的話：「叫邦的人來過沒？....我不認識這個人。」嗚呼！快瘋了～長篇廢話的一大段終究是毫無所得。酒、酒....哦不！自從上次的慘敗我就決心戒酒，因而接下酒店老闆的推銷酒術對我已免疫了。

「哎呀！年輕男人會來這小鎮....眞是稀客，噫？你是在問我爲什麼穿這樣是嗎？」眼前頓然一亮，身著兔女郎裝的女服務員芭妮（バニー），她那婀娜的身姿伴隨著那誘人的雙腿爽朗的坐在我面前，對我這奇問也很豪放的回答：「這乃是女服務生基本的穿著。」噗！....嗚，嗯（忙止鼻血一番）說的對極了，雖心有於焉也趕忙正色一番，怎能如此不堪濟事呢？

果然她的第二波攻勢接踵而來，「客人，你眞是長得好帥，要不要請我喝瓶酒呢？」哇、哇塞！快招架不住了，對這美色當前夏娃般似的誘惑，手不自覺的往錢包摸去。猶如晴天霹靂，頓然領悟到身上早已身無分文，再待下去場面就快撐不住了，趕緊支吾一番落荒而逃似地走出酒店。

在外苦等邦仍未來到，也只好先暫時流覽一下這個小鎮。

塔的入口處有一位有著一撘濃茂秀髮的美少女瑪莉（マリー），倚門佇望似的橫擋於塔的入口處，目的是不讓外人在此附近徘徊。原來此地是禁區，又加上她又頗有愛鄉情懷，故即便對這小鎮的氣氛感到奇怪，也無法從其中探得到任何消息。她對於此鎮不好的傳聞，可是會三緘其口的哦～。

而至於那原本應存在的另一座塔，而如今已成廢墟的墓場，在那發現到一位正攀附於藤蔓玩耍體態輕盈的怪異少女克拉拉（クララ）。照理講，女子與墓場應是無法聯想到一塊。果然是位怪女子，好笑的她反而覺得我是怪人，也對咱家劍客身份抱以懷疑，頗有輕視之意。再度的又

對我的到來感到驚訝，在在讓人覺得難道年輕男子在此是這麼地稀有少見嗎？爲何至今所見到在外的都是女子，而未見到其他的年輕男子呢？

好奇地再往長老家，所喚得來的又只是很冷淡的下逐客令。百般無聊也只好繼續前往，逛逛其他的商店住家。

難得見到客人上門的旅館老闆，很殷勤的招呼，也許眞的太久未曾有客人光臨，旅館老闆的女兒莉佳（リカ）幾乎連招呼辭都忘了。可能也因事出突然，所以目前房間尙未準備好。

來到這武器防具店內，眼前觸目所見到的就是那大塊頭，橫眉豎目、貌似惡漢狀的店老闆。一見我的到來，劈頭就說了一句怪話「哦～有客人，眞是怪事。」這眞是怪了開店還嫌客人來。而他身後的二位女兒，一位叫阿梅（メイ），連忙糾正，而另外一位瑪美（マミ）也忙招呼起來。看起來他那二位女兒要來得乖巧會做生意多了。不禁令人懷疑他眞是這二位美貌少女的父親嗎？眞可謂人不可貌相。接下武器店老闆不免又自吹自擂他所賣的物品，好笑的，其中不時地他那二位可愛俏皮的女兒又不斷地扯她老爹的後腿。

雖然她倆好似雙簧般的一搭一唱健談的很，但又常顯露出懼於在旁的父親的責難，故仍無法有所暢談。詳問一下，才知原來在這小鎮仍是很保守，還存在著男女授受不親的觀念。

與武器店同樣的，藥店的老闆也有二位女兒，一位叫夏娃（イブ）另外一位叫拉拉（ララ）。正如那可愛的名字般這二位又較之更開放些。夏娃不時地朝我使眼色，而拉拉呢，則更大膽地詢問年齡，這對旁邊看在眼中的店老闆不免又提起已經聽過數次的此鎮規矩。雖說得那麼義正嚴詞，但他那番推銷詞：「我們專賣能讓體力快速恢復的精力劑，這並不是只有老人才可以用，這是最新鮮、可靠具有速效性，有著與處女鮮血般的同等效果。」這番頗令人玩味的廣告詞，著實令人想入非非，即便連拉拉也難堪臉紅。哈！果眞是有其父必有其女。

懷抱著會心的笑意，離開那藥店。反正到目前爲止也只能到處串門子，熟悉一下環境。如今只剩下那魔法師的家了。

進門一看，哇！美女與野獸，哦～不，是美女與男巫。只瞧那雙手撫摩著水晶球，有著鼠眼鷹鈎鼻，十足一副巫婆貌的魔法師，在其身後站著他那二位貌美的女弟子。而我的到來，引起那二位少女一陣騷動，一副不敢置信的樣子。相對的，魔法師則直呼不吉利，要我儘快離開此鎮。

好極了，有這二極化的態度，正好可探究一下。當中一位少女咪咪（

ミミ）說：「應已無大礙，長老說小鎮已能恢復正常了！」豈料此話一說出馬上引起魔法師極大的反感，當場瞪了一下咪咪。

原來，魔法師與長老一向是死對頭。他對鎮上的人不尊重他而去尊敬那長老，心中頗不是滋味。其實也只是他單方面的憎惡而已。因他一向是自誇爲鎮上最偉大的魔法師，所以很垂涎那長老寶座。雖說懷抱狹窄的心胸，但卻不見得是位極惡的人，這可從他與那二位嬌美女學徒之間師徒不分的對話中可端倪出來。

說起他那二位寶貝女徒弟，一位是咪咪（ミミ），另一位叫雪莉（チェリー），二位整日也是爭得面紅耳赤，所求的僅是搶誰是師父的第一順位徒弟。由於二人拜師學藝時間僅只相差二個時辰，故因而二人誰不讓誰。而說穿了她們的學藝的動機也只不過是看能否學到錬金術，以來買取那昂貴的洋裝，過一豪華舒適的生活，這些一般女性的最普通的願望而已。

面對這二位怜牙俐齒的徒弟，這老魔法師想必一定無片刻安寧吧！不過看他蠻處之泰然，樂在其中。大概她們很能慰藉他這老年的孤寂吧！此時一旦問他是否收男學徒，他可就會急於搖頭說道：「不行啦！只要有年輕男子站在我身邊，我全身就會出蕁麻疹。我的徒弟一定要是荳蔻少女才可以....」。哈！變態的老爺爺。

在這小鎮漫無目的亂逛，總算全部逛完了。對此後的動向仍是一無了解，而邦呢？又遲遲不來。逛著逛著睡意也漸湧上心頭上來了（若無這"眠くなってきたな...."想睡的訊息，則表示你對小鎮還未透徹地逛過，要再接再勵！），而此時的旅店也已裝修完畢，重新開張，可以進入休息。房間共有三間任你挑選，而且還是免費的哦～。

唔....，睡得眞舒服，在這異鄉地安然地渡過一晚，昨日的奔波勞累，也大抵恢復。噫....奇怪了！這個鎮上瀰漫著怪異的氣氛，到底昨晚這小鎮上發生了什麼事了？

好夢乍醒小鎮已人事皆非

昨晚的一夜，突然此間鎮上所有的女孩都不見了！來到長老的家中，原先隨侍在旁的桂雯（ケイト）已不在了，聽著那長老慌亂的呼喊，頓時感覺事態嚴重了。難道所有的女孩都消失了嗎？對這疑慮，長老也無暇回答，要我親眼去證實一番。

果然，長埋於此鎮揮之不去的隱憂終於發生了。酒館內，酒館的老板對於芭妮的不告而別正大傷腦筋，以爲是酬勞談不攏，急得連忙託人去

尋找，並願以按時計酬來挽留。至於武器防具店的老板則因阿梅、瑪美二女兒不見了，無暇作生意忙趕我出去。至於原先對我已頗不好感的魔法師，對於二位女弟子咪咪、雪莉，清晨沒有替他做早點就不見了，正大發雷霆，對於我更不留情希望我趕緊出鎮。

塔、墳場處的少女也都不見了，到底....爲什麼會變成這樣呢？

對這奇怪的現象，唯一能獲得解答的大抵只有長老最爲清楚了。因早先他曾說過一句含糊的話，透露出此事的起因可能是他造成的。

再度來到這長老的家，此刻長老也已決心把事情的始末完完整整的道來：

「這個小鎮是被一個....可惡的規範給侷限著。要說明這內容之前，先要從這個小鎮的不詳之物說起。大概是距今三百年前，這個小鎮就已被稱"永生鳥"，而那時唯有這個小鎮，才能生產製造出傳說中的金屬，傳說這個物質是能吸走惡的靈魂和惡的氣息的金屬。

而三百年前的這"永生鳥"小鎮，是由魔女和龍騎士這二族所控制的。當龍騎士發現了傳說中的金屬時，魔女族終究不放心把金屬交給人類來管理....另外龍騎士一族也懼怕魔女一族控制住金屬，所以雙方就在彼此的牽制下來統治這"永生鳥"。

於是魔女一族和龍騎士一族就分別在這個鎮的南邊和北邊各建立一座塔，好似彼此都在誇耀權力般似的。

然而終究這種情勢是無法長久下去的....均衡的狀態被破壞了！造成了悲慘的結局。這由於是龍騎士一族不遵守規定，暗中偷襲魔女一族而起。受到偷襲的魔女一族當然非常生氣，於是乎屬於男方的龍騎士一族和屬於女方的魔女一族，就進行三天三夜的悲慘戰爭....。

到了第四天晌午，戰事終告平息但"永生鳥"這小鎮也幾乎被破壞殆盡，只殘存下少許的人而已。

這已經是很久以前的事，現在想要挖掘出傳說中的金屬已是不可能的事了，而唯一還保留著當時風貌的建築物，就只剩下鎮北的那一座塔而已。而那一座石造的塔，是魔女一族所建造的要塞，至於龍騎士一族所建造的塔，因爲受到魔女魔力的攻擊而毀滅了，也就是如今鎮上南邊的墓地。

不管古時候如何，如今小鎮也終告平息和平。不，的確在這鎮上女孩失蹤之前，過著一陣長久的和平，直到某一日大概在三年前，鎮上來了一位名叫梅薩妮（メサーニャ）的女魔法師才稍起波瀾。

梅薩妮利用魔法的力量，把這裡生病的年輕人全部治好了。不只如此，自從這個女魔法師來到這小鎮之後，鎮裡的一切事物都變得格外順利

。例如：原應在這個季節不會生長的農作物，現卻也能豐收，家畜也大量地繁殖下來。這一切現象對剛開始抱著警戒心理的鎮民而言，也漸漸慢慢地鬆弛接納梅薩妮的存在了。而對她，是魔女一族的子孫身世竟毫不知情。

也就這樣....經過了一段時間，梅薩妮終於露出廬山眞面目。開始給女孩子主導權，並且灌輸男性就是罪惡的根源思想，並且下令要把男性當成奴隸來看待。

當時梅薩妮說著：「我是魔女一族的子孫為了要替我的族人報仇，所以才來到這個受咀咒的世界....。如今使我一族榮耀受創的龍騎士一族相信已不在這個地區。對這龍騎士族，不！所有的男性我絕不容許在這個地區過著普通人的生活，對不遵從這命令的人，不管是男性或女性..都將被我的魔力給消滅掉。」

當然，我們也並非什麼事都沒有做，在趁梅薩妮不注意時，派遣使者到遙遠的一方向龍騎士一族求救，但那時我就已覺得並不見是好方法。的確如此....古時候曾幫助人類的龍騎士一族，現在已經成為人類的敵人了....。與其說是人類的敵人，還不如說是女性的敵人。

也就是這樣，這個鎮上的男性不久就一個接一個地離開了這裡，直到現在鎮上一個年輕男子都沒有了。而如今留在這鎮上的人，只剩下眞正喜愛這塊土地的少數男性和女性而已....。可是再如此下去，這個小鎮就眞的會滅亡！萬念俱灰的我們只得到梅薩妮所居住的北方之塔去哀求，希望她不再干涉我們人類的生活。

可是梅薩妮卻發出令人恐懼的笑聲說：「可以啊....我就暫時在這塔內休息睡覺吧！讓你們自由地過你們的生活吧....。但是，有一個條件，我最恨在這世上的男性這種生物，所以你們所說的男女之愛，我是永遠也不允許的，我對這個鎮上所存在的男女相愛事情，是絕對不允許的。而如果，一旦不遵守這個規定的話，這兩人和少數留在這個小鎮的男性，就會被憎恨的怒火給燒死....。」

當梅薩妮說完這段話後就進入塔中，再也沒有出現。於是這個小鎮就出現現今表面上的寧靜。事實上，雖然再也沒有出現過，不過卻似乎都能感覺到塔中的監視....。

確實如此經過一段日子，從梅薩妮不再出現以來，已經半年了。....但是，只要這鎮上有男和女的存在，彼此之間就難免會產生愛情。而一旦面臨決擇的時候，就難免懼怕事情眞的靈驗而裹足不前。

雖說如此，但是我認為，就算遵守了梅薩妮的規定，這個小鎮還是會

被毀滅的。因爲彼此之間的愛得不到允許，等於是不讓男女結婚！沒有這結婚儀式，就無法綿延後代，那豈不是慢性的滅絕嗎？

而就在此時，隔村的一位年輕人來到這小鎭，剛開始可能是聽到小鎭的傳聞而心存好奇，才前來的吧！由於，這個鎭上沒有年輕男性，卻到處都是青春、可愛的女人，所以起先可能內心是抱著某種企圖而來的。不料的事是竟然這個年輕人和鎭上的一位年輕少女竟發展成彼此眞心地相愛程度。

不幸的很，那位少女居然就是我的孫女桂雯，面對她那可憐思慕之情。我眞不甘心，一直在想難道要就此袖手旁觀嗎？雖然我是個上了年紀的老人，也仍徹夜未眠地想那個魔女難道就眞的沒有弱點嗎？而就在那時正好有一名叫邦的商人路過此鎭，他是一個遊走於全世界的人，擁有極爲豐富知識。

據邦說，傳說中的惡魔女，是集所有種類的邪惡怪物靈魂於一體而形成這形狀的。而你所帶來的這部經典，就是我託邦把這個經典借來的，裡面記載著各式的惡靈的驅魔經文，只要擁有這一本書，對付所有的怪物，就可不必用劍也能獲勝了。雖然邦要求一筆龐大的金額做爲報酬，但一經衡量之下爲能使鎭上的人過著幸福的生活著想之下，因此我賣掉了鎭上所有的東西，勉强籌措出這筆錢。當然，預料這場結婚儀式也許會在簡單樸素的場面下進行，但我一想到，我那可愛的孫女能和比艾特（ピエトロ）結婚，在這小鎭上過著幸福的生活，就不免心滿意足。比艾特，噢！就是隔村來的年輕小伙子嘛！

不料事與願違，感覺到這股歡愉氣氛的魔女，在這一夜之間操縱了鎭上所有的女孩，把她們都誘引至塔裡去。當然，這也包括我那可愛的孫女桂雯在內。昨晚鎭上所有男性都陷入異常的深眠中，可能就是梅薩妮的魔力所造成的吧！直到清晨時才發覺鎭上的少女都不見了，只留下許多朝向那塔方向的腳印。

如今能拯救年輕女孩子們的唯一方法就只有把這本經書撕下來，貼在塔的周圍，以及其他所有的地方....。」

聽完長老這段漫長但又極其感慨萬千的敘述，直教人椎心泣血，而爲他們長年來的忐忑不安的生活感到忿怒，如今總算好不容易曙光乍現，但卻仍是難逃惡運般的詛咒。幸好，尙存這本經典可供解脫困境力挽狂瀾。

突然，隨著一陣狂笑聲冒起，長老後面牆壁上的那幅仙女升天圖，圖面上仙女的臉龐突然轉變爲梅薩妮的臉孔。

梅薩妮：「哈！哈！哈！眞是無聊的人，就是那些無聊的男人們，竟

然想要用這種無聊的東西，想把我封印起來！呵，呵，呵，我的確是受到邪惡怪物的幽靈給所保護著，我的內心是充滿著邪惡靈魂的核心，而你們竟然想要用這本書來封印這個核心，簡直是夢話！」

說時遲那時快，放置於桌上的經典就已騰空飛向梅薩妮那去。

梅薩妮：「呵！呵！呵！你們視爲寶貴的書，我現在要把它撕毀撒在塔中，如果要的話，就來塔中撿回去吧！然後，試試看你們能否眞把我封印起來....哈！哈！哈！只是，一旦，想要來收集這些被撕下來的紙，就要和你們的親生女兒們進行戰鬥囉！你們所心疼的女兒....噢，不！現在已經被我變成怪物了。她們會躲在這個小鎭的黑暗中，暗算你們的生命....呵！呵！呵！」

就像她來的一樣，去的也非常突然，待我們有所意會時，早已消跡無蹤只留下一陣餘音回盪於房中罷了。

看樣子，梅薩梅果眞無所不在，隨時窺伺鎭中的一舉一動。如今可眞是萬事俱灰，她又搶佔先機，只得在她那折磨式的規則下看能否做一反撲。

對了！梅薩妮爲什麼會急於把那部經典給奪回去，顯然或多或少對她有所影響。如今只要有人前往那塔中拾取散落各地的經文，就算正如梅薩妮所說的，無法把她封印起來，但說不定可以解開我們那些被詛咒的女兒們....。想到這一點的長老，忽然眼露祈求眼光望向我這裡。

長老：「不，不要....不要這麼說嘛....嗯！雖然武器店的老闆看起來很高强的樣子....不行啦....他的腰骨有毛病，想要揮動刀劍，是不可能的。

至於，旅館的老闆，他這個人外表看起來很溫和。但是像他這種人，一舞起刀劍來，就簡直像發瘋似的，不行！不行！他是一個膽小的人..。

喔！對了，說到桂雯她那未婚夫比艾特那位年輕人，已呼天搶地的進入塔內說要去救出桂雯，但是他對目前的處境一點不明，對被撕掉的書，也許他只會以爲是一些掉落在地面的紙張碎片而已。所以只有你啦..。

什麼？還有邦，不行啦....他是一個只會要錢的商人，我們這個小鎭已再也榨不出半毛錢來付給他。

我說啊....。這不是你最喜歡的事項嗎？你不是爲了追求刺激而旅行，那麼這不就是很好的刺激啦....這種情況是可遇不可求的哦！喂，拜託你....不要再欺負我這個老頭子了，你覺得這樣欺負老頭子，有趣嗎？嗚....嗚....嗚....，提起這個鎭上的男人，只有腰痛和長痔瘡的老

頭而已。難道你要他們一手扶著腰，一手揮劍嗎？還是一邊從屁股流出血，一邊還和怪物戰鬥嗎？相信你也知道，那是不可能的啊！」

哇！....不，不要再靠近來了，長老他那捶胸頓腳涕泗滂沱的直往我逼近，不！不能再退了，已被逼到牆邊，面對長老那作勢欲拿我的衣角來擦拭他那鼻涕及口水狀，已無法再忍受下去了，只得心不甘情不願地答應了長老的要求。

長老：「呵，呵，呵，眞的答應了嗎？從這一次見面開始，我就知道你是個好人，哈！哈！哈！

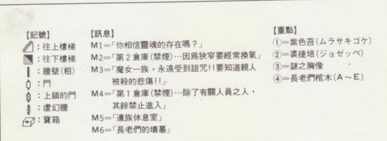
但是，我一直無法了解，梅薩妮說她來到這個小鎭，是爲了報仇，眞的只有這樣嗎？憑她這麼厲害的魔力，只要一瞬間，就可以把我們消滅。....但是她卻沒有這麼做，難道還有其他的事嗎？」

事已到此，說這些也已無用，只能到時碰到再說了。

本來還心存一絲希望，看在欲前往解救小鎭的份上，也許能獲得其他鎭民的濟助。唉！終究是想的太天眞了，不是推託太老不然就是沒錢。至於要他們將他們所賣的物品提供出來，那就更甭提了～。武器店老闆說的更絕了：「嗯，爲了救出我們的女兒，要我提供武器和防具！胡說！如果這麼做，就有違救助的意義了！若是連武器和防具也沒有的話，就算把梅薩妮打倒也會餓死....。」，而道具店老闆說：「噢，原本把我店裡的藥，全部免費送給你也可以，但是我有一年邁的父母就住在這個小鎭南邊的「養老村」，我每個月都必須送生活費到那兒去，以維持雙親的生活，這一點希望你能了解。」

算了！本來是爲了要等邦才留在這裡，如今被半推半就似要去救那些女孩子們。這個小鎭到底有多少女孩子呢？誰叫我有著一副俠客心腸，既然已經答應人家，那麼不管有無外援，就非要做到不可！也就是様，冒險的日子於是於焉展開了。

墓場的地下


【記號】
：往上樓梯
：往下樓梯
：牆壁(粗)
：門
：上鎖的門
：虛幻牆
：寶箱
【訊息】
M1＝「你相信靈魂的存在嗎？」
M2＝「第２倉庫(禁煙)…因爲狹窄要經常換氣」
M3＝「魔女一族，永遠受到詛咒!!要知道親人被殺的悲傷!!」
M4＝「第１倉庫(禁煙)…除了有關人員之人，其餘禁止進入」
M5＝「遺族休息室」
M6＝「長老們的墳墓」
【重點】
①＝紫色苔(ムラサキゴケ)
②＝裘捷培(ジョゼッペ)
③＝謎之胸像
④＝長老們棺木(A～E)

墓場下的長老們棺木

來到塔的門口發覺到上鎖著，回到長老家探詢。據長老說能開啓這塔門的鑰匙雖歷年來是由各長老保管，但目前長老身上的鑰匙已先將其借給了比艾特。如今之計只得前往南方的墓場從長老們的棺木中拿取。因而現再前往墓場的話，就可發現到可通往墓場地下的入口。

在這片黝黑的墓地迷宮內，首先要在入口附近先從已成怪物的女孩子那賺取經驗和她們敗後所落下的礦石。這礦石得先帶回給長老看過後經由他的認定允許，如此往後就可以此礦石代替金幣和各商店交易了。此時可先將酒店內的三樣物品乳酪、麵包、葡萄酒先買下，這些雖價廉但對往後關係可重大的很。（以後將發現到早買的好處）

墓地內長老們的墳前門口亦是上鎖的，而這鑰匙是由墓場管理員裘捷培（ジョゼッペ）所保管的。不管是否早已和那孤僻老頭見過面，若未經由從長老們的墳前發現到上鎖再回到長老家去得知管理員的訊息之後再回到那管理員處。否則裘捷培可是會對你不理不睬的。這點流程上是具備有 AVG（索謎）的架構，所以不可偷懶略過任何步驟，此點在往後都是很重要的。

長年處在陰濕地底下生活的裘捷培正爲腰痛而大嘆苦惱，說出能治這隱疾的唯只有在這裡墓地深處的紫色苔（ムラサキゴケ）這藥引才行。

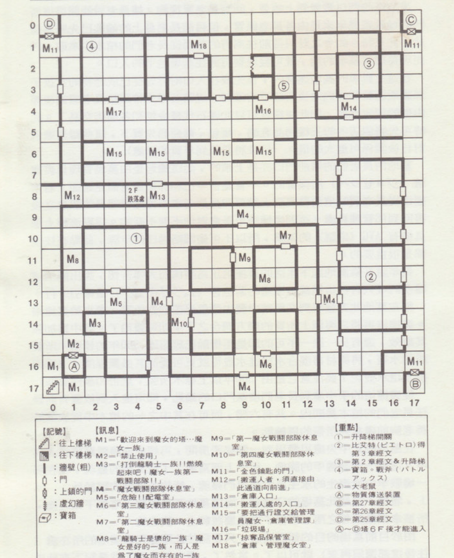
把在墓地北方發現到在黑暗中發出紫色光芒的紫色苔，帶來給裘捷培。裘捷培再將之與鎮上所買的藥方調合之下，即可醫治了。其中爲加强其藥效，還有另一缺一不可的即是用樹齡已經超過 300年的橡樹木所製成的水壺，將藥材再混合水放進水壺裡就更可提高其滋養程度。（爲何提及這水壺呢？要注意它是由 300年以上橡木所製，是否和事件有關）

從裘捷培的手中拿到長老們墳墓門口的鑰匙，即可進入到放置有前幾任長老們的棺木房間內。共有六間，而可在其中之一的棺木中從放置於長老胸前處拿到所需的塔鑰匙。

在墓地的正中央處可發現到一間秘密房間，可經由南邊隱藏牆進入其中。這是一穿著鎧甲的胸像，板子上面寫著：「我父親的靈魂，和在那一場戰爭中所喪生的永生鳥的鎮民們靈魂，能夠永遠地安眠於此....。」，看樣子這是此墓場的守護神。而這墓地正是龍騎士塔塌下來之後，所被拿來做納骨之用，看樣子這是屬龍騎士一族之物。

由於目前墓場的目的都已達成，只要記住此雕像和裘捷培的所在處（往後這都還須再來）就可以了。當然了，還有最重要的就是記下在此處少女們所被化成怪物的名字下來，以供往後核對以免遺漏掉。

塔1F



【記號】

- ：往上樓梯
- ：往下樓梯
- ：牆壁(粗)
- ：門
- ：上鎖的門
- ：虛幻牆
- ：寶箱

【訊息】

M1＝「歡迎來到魔女的塔…魔女一族」
M2＝「禁止使用」
M3＝「打倒龍騎士一族!!燃燒起來吧！魔女一族第一戰鬪部隊!!」
M4＝「魔女戰鬪部隊休息室」
M5＝「危險!!配電室」
M6＝「第三魔女戰鬪部隊休息室」
M7＝「第二魔女戰鬪部隊休息室」
M8＝「龍騎士是壞的一族，魔女是好的一族，而人是爲了魔女而存在的一族!!」
M9＝「第一魔女戰鬪部隊休息室」
M10＝「第四魔女戰鬪部隊休息室」
M11＝「金色鑰匙的門」
M12＝「搬運人者，須直接由此通道向前進」
M13＝「倉庫入口」
M14＝「搬運人處的入口」
M15＝「要把通行證交給管理員魔女…倉庫管理課」
M16＝「垃圾場」
M17＝「掠奪品保管室」
M18＝「倉庫、管理魔女室」

【重點】

①＝升降梯開關
②＝比艾特(ピエトロ)得第３章經文
③＝第２章經文＆升降梯
④＝寶箱。戰斧（バトルアックス）
⑤＝大老鼠
Ⓐ＝物質傳送裝置
Ⓑ＝第27章經文
Ⓒ＝第26章經文
Ⓓ＝第25章經文
Ⓐ～Ⓓ塔６Ｆ後才能進入

往後以升降梯來展開！

拿到從墓場那所獲得的塔鑰匙，就可進入此魔女塔內。在一樓四角落邊的小房間目前都無法進入，一間是沒有鑰匙口的禁止進入門，而其他三間呢？則是需要金鑰匙才能開啓。

在配電室內可發現到一石板上刻著四種魔女的姿態，而在這些魔女的姿態中，各有「N」、「S」、「W」、「E」等方位指標，也就是說此石板及一方位磁石。至於要如何推動而又要指向何方尙無知曉，但此時的箭頭是指向東北方向，可前往那方向處瞧瞧。

於右邊一連串縱形小房間的正中央房內找到前來尋找桂雯的比艾特，因受到突然以怪物形態的女孩子們攻擊而受傷在此呻吟。雖是無勇之夫但好歹也證明他對桂雯的愛，只好先將他帶回至長老家中去。

長老決將他送回隔村的醫院醫治，在搬運當中意外地在比艾特緊握的手中，發現到一頁撕落下來的經文，這是能改變小偷賊性的經文。因而得「第三章小偷（シーフ）之章」。

回到塔一樓，在磁石所指的方向處找到搬運人類的入口處，房內有座供搬運人的升降梯。雖無法使它移動，但能夠在底下找到另一頁經文，這是能拔出土狼牙的「第二章土狼（コヨーテ）之章」解詛咒文。

在垃圾場的房內，發現到一隻大老鼠。這隻飢餓的大老鼠雖是隻平常的老鼠，但牠可是已活了 100年以上了。若身上帶有乳酪的話送給牠解饞，牠可是會以撿來的經文做回報。得到能淨心木乃伊靈魂的「第一章木乃伊（マミー）之章」恩惠之語。

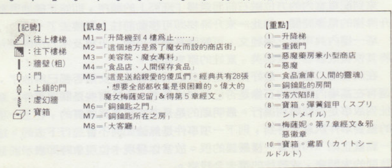
若此時身上還有葡萄酒的話，先走出此房再進入送給牠止渴，則大老鼠會另外透露出有關如何啓動升降梯的方位磁石正確擺法。即是ニュース也就是「NEWS」的意思。

來到配電室內的方位磁石前面選擇「NEWS」的順序，即能正確地啓動升降梯的電源開關。如此一來升降梯即可移動前往上層樓去了。

塔一樓內共可獲三張經文，可解除墓場內小偷、土狼及木乃伊的詛咒將其恢復成蓉蓉、蒙娜美、夏娃的原來面貌。

在前往塔二樓時，最好先確定在此之前三位美少女是否都已解放了，還有在墓場內隱藏的石像是否已尋問過長老。由於有些是關連事件，牽扯到故事是否能順利進行。最明顯的是長老的訊息爲連貫的，在上一項的重要事件訊息未得到，則下一項事件是無論如何不會進行下去的。這一點就正如 AVG性質一樣嚴謹的很。故當你發現卡位現象時即表示前面該問的未問完，或該找的還未全找完。

塔2F



【記號】

：往上樓梯
：往下樓梯
：牆壁(粗)
：門
：上鎖的門
：虛幻牆
：寶箱

【訊息】

M1＝「升降機到 4 樓爲止……」
M2＝「這個地方是爲了魔女而設的商店街」
M3＝「美容院、魔女專科」
M4＝「食品店、人間保存食品」
M5＝「這是送給親愛的傻瓜們。經典共有28張，想要全部都收集是很困難的。偉大的魔女梅薩妮留」& 得第 5 章經文。
M6＝「銅鑰匙之門」
M7＝「銅鑰匙所在之房」
M8＝「大客廳」

【重點】

⑴＝升降梯
⑵＝重鐵門
⑶＝惡魔藥房兼小型商店
⑷＝惡魔
⑸＝食品倉庫(人間的靈魂)
⑹＝銅鑰匙的房間
⑺＝落穴陷阱
⑻＝寶箱。彈簧鎧甲（スプリントメイル）
⑼＝梅薩妮。第 7 章經文 & 邪惡徽章
⑽＝寶箱。鳶盾（カイトシールドルト）

能不能滿足惡魔的需求？

乘座升降梯來到二樓，阻擋於通路上的是一鐵製的重門，這並非是上鎖的而是它根本就沒有鑰匙洞，光憑一個人的力氣是無法打開此門。

覺悟之下只得回到鎮上，此時長老告知邦已來到這個小鎮了。前往酒館就可找到邦，嗜錢的邦看在打倒怪物時所留下的神秘礦石（可賣出高價）的份上答應加入冒險隊伍。當然在此又先欠他一萬個礦石了。

有著邦作伴，塔二樓的那道重門就可輕鬆打開，待開啓後此門會突然轉變成普通的門，以後即可順利通過。

右下角處發現到一間惡魔藥房兼小型商店，店老闆是一蒼老的惡魔販賣有可使身軀漂浮起來的「浮游之藥」及讓身體硬化像鋼鐵般堅固的「鋼鐵之藥」。「鋼鐵之藥」是用在於拿取受到魔法結界保護浮於空中的銅鑰匙之用。而惡魔開出的交換條件是「人間的魂魄」來交換。

此條商店街的另外一側，於食物店那裡人間保存食品的架子上即可找到人間靈魂的罐頭。將這拿去與惡魔交換即可得到鋼鐵之藥。利用此藥將手變成綱鐵般就不懼結界的利刃攻擊而能順利地拿取到銅鑰匙了。另外包裝鋼鐵之藥的包裝紙竟然就是另一頁的經文，這是能解開奧克詛咒的「第六章奧克（オーク）之章」。

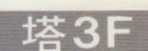
有了這把銅鑰匙即可開啓往左上方的銅門。中途行進時碰到落穴，無可避免地摔落至塔一樓處。再回到那惡魔處，原先索取「處女的鮮血」才能交換得「浮遊之藥」，現在爲了能與剛才所獲得的人間靈魂做成一三明治來食用改變成爲以麵包來換。沒有麵包的話則要回酒店購買。

喝下那浮遊之藥即可安然渡過落穴。在大客廳門前的左側隱藏小房間內間內可找到一古老箱子，裡面擺放的即是彈簧鎧甲（スプリントメイル）。

進入大廳，於大廳的寶座上首度與塔內的梅薩妮碰頭。看不在眼的梅薩妮從容不迫地帶著桂雯往上方走去，臨走時不屑似地扔下邪惡徽章作爲我們的見面禮之後狂笑離去。隨後檢視寶座又可發現到掉落於此地可溶化泡沫怪的「第七章泡沫怪（バブリーバブル）之章」恩惠之言。

此張與此層右下方的隱藏小房間內所找到的能讓狗頭怪消失的「第五章狗頭怪（コボルト）之章」經文，皆是梅薩妮故意輕視所留下來。這些和她所扔下來的邪惡徽章之行爲都頗有傲慢玩耍之意。

此層樓所獲得的三張經文，皆是用在解除塔一樓的美少女詛咒之用。而且在解除鎮上旅館莉佳所受的狗頭怪詛咒之後，還可在其身上找到另外一張能讓瓦斯清淨的「第四章瓦斯怪（ガスクラウド）之章」的恩惠經文。有了此張經文那麼墓場地下的怪物就算全部淨化完了。



塔4F
落穴
掉至此

【記號】
- ：往上樓梯
- ：往下樓梯
- ：牆壁(粗)
- ：門
- ：上鎖的門
- ：虛幻牆
- ：寶箱

【訊息】

M1＝「垃圾場」
M2＝「檢查所…除了有魔力的人之外，禁止進。入」。
M3＝「消魔機操作室」
M4＝「古水井、使用不可，危險!!」
M5＝「禁止不進入…絶對要進來裏面祈求!!」
M6＝「銀門」
M7＝「在此内部、銀鑰匙」
M8＝「消魔機操作室」
M9＝「是左是右……才是問題」
M10＝「銀鑰匙的房間」

【重點】

①＝升降梯
②＝邪惡徽章之門
③＝大老鼠
④＝消魔機1
⑤＝消魔機1的開關
⑥＝至2F的水井
⑦＝倉庫。得繩子(ロープ)
⑧＝第9章經文
⑨＝梅薩妮。第11章經文
⑩＝消魔機2
⑪＝消魔機2的開關
⑫＝銀鑰匙

尋找擁有魔法之人！

從塔一樓的升降梯最高只能升到此層，而目前通往四樓的按鈕已故障，所以在這裡要找出能通往四樓的樓梯出來。

有了梅薩妮所留下的邪惡徽章，即可將其嵌入至那妖精門的凹陷處，隨著門上妖精的畫漸轉變成惡魔的畫像並傳來梅薩妮的聲響。原來我們變成了梅薩妮排遣無聊時光的玩具罷了。

在右下角處的垃圾場再次地遇到前次的那隻大老鼠。此次大老鼠打賭我們絕對無法找到此層的銀色鑰匙，否則....。

就正如大老鼠所說，二人都不會施魔法一旦面臨消魔機時就告束手無策了。若沒有將魔力貫注於消魔機上的消魔珠的話，就無法開啓後方的門，這可說就是相當於檢驗魔女身份的證明機。如今腦海中所能想到會魔法的人就唯只有鎮上的老魔師了。

將消魔機一上的珠拔起，回到鎮上魔法師家去。邦利用激將法終於誘騙那頑固的魔法師將魔法貫注於珠上。此時珠子已產生變化證明了有魔力於其中。

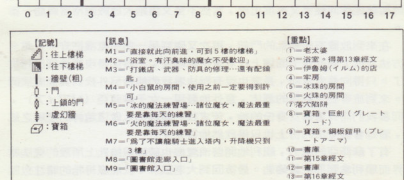
回到塔再將此珠擺回消魔機上，門就可應聲而開。在隔室有消魔機的操作室而解除開關就在牆上，只要碰觸牆上即能停止消魔機的操作。

走入裡面在一小房間內發現到一口水井，只要從右上方隱藏小房間拿到繩子就可下到二樓的封閉房間內，從那裡的寶箱中可獲得鳶盾（カイトシールド）。除此還可從盾上發現到另一張經文「第十章蟒蛇（アナコンダ）之章」。而中央偏東底尙可發現到可拔除狼怪牙齒的「第九章狼怪（ワーウルフ）之章」經文。在中央底往西邊必經的路上還可找到能解開大蜘蛛詛咒的「第十一章巨蛛（ジャイアントスパイター），此時梅薩妮伴同桂雯又再度出現，當然不免又讓她大放厥詞冷言諷語一番。

在來到放置有銀鑰匙的門前，再次又碰到另一部消魔機把守。正想老方法拿取上面的珠子回鎮上找老魔法師解決，不料卻發現魔法師已死去了。只得向長老求助，長老也沒有辦法看我們能否另外找到其他魔法師。來到旅客必定駐足的酒店，意外地發現一女子蘇菲亞（ソフィア），仰慕我們而有著修女身份的她，苦求我們讓她加入做這趟神的歷練之旅，看她會施魔法的份上也只得欣然地答允。

有了蘇菲亞的魔力，順利地開啓消魔機也破除銀鑰匙上所設的魔法結界而順利拿到那把銀鑰匙。最後回到大老鼠那，就能贏得牠的賭注也就是能解開嘿吉詛咒的「第八章嘿吉（ヘイジ）之章」經文。接著就可開啓左上方可通往四樓的樓梯之門了。

塔4F



【記號】
- :往上樓梯
- :往下樓梯
- :牆壁(粗)
- :門
- :上鎖的門
- :虛幻牆
- :寶箱

【訊息】

M1＝「直接就此向前進，可到５樓的樓梯」
M2＝「浴室。有汗臭味的魔女不受歡迎」
M3＝「打鐵店、武器、防具的修理…還有配鑰匙」
M4＝「小白鼠的房間，使用之前一定要得到許可」
M5＝「冰的魔法練習場…諸位魔女，魔法最重要是靠每天的練習」
M6＝「火的魔法練習場…諸位魔女，魔法最重要是靠每天的練習」
M7＝「爲了不讓龍騎士進入塔內，升降機只到３樓」
M8＝「圖書館走廊入口」
M9＝「圖書館入口」

【重點】

①＝老太婆
②＝浴室。得第13章經文
③＝伊魯姆(イルム)的店
④＝牢房
⑤＝冰珠的房間
⑥＝火珠的房間
⑦落穴陷阱
⑧＝寶箱。巨劍（グレートリード）
⑨＝寶箱。鋼板鎧甲（プレートアーマ）
⑩＝書庫
⑪＝第15章經文
⑫＝書庫
⑬＝第16章經文

解決2座魔法訓練場

上到四樓在通往五樓的通路門口碰到一年邁的魔女阻絕於門口，告知非要拿到「冰珠」或「火珠」這兩者的當中之一爲證物，證明龍騎士一族與魔女一族的戰事已告結束，不然她就不願離去。

冰珠及火珠就放在魔女訓練場的二間房內。但這二顆珠可不是普通人所能拿取的，要拿就非得借助其他器具才行。首先在浴室角落可找到掉落於此的能取下鳥怪羽毛的「第十三章鳥怪（ハーピー）之章」經文。

接下在右下方處可找到專替魔女一族修理武器和防具的伊魯姆（イルム），除會修理武器之外他還會打造鑰匙。而要打開隔鄰的牢房則須魔女所使用的特別金屬材料才行。

在左下方的圖書館可找到有關神秘金屬的用途另外還有最重要的有關拿取二珠的方法。得知要拿取在浴室內魔女所使用的水來澆息珠上的火焰，而盛取這魔女之水需要用樹齡 300年以上的橡木製容器才可裝盛。是否想起來了，也就是裘捷培那老頭所攜帶的水壺。此外，要拿取冰珠則需大蛇臉手套才行，否則就一定會被凍僵住。大蛇臉手套在剛才的牢房外時就已看到放置在裡面。除此之外，在圖書館的隅角處可找到能拔除天使之翼的「第十五章天使（エンジェル）之章」的恩惠之言。

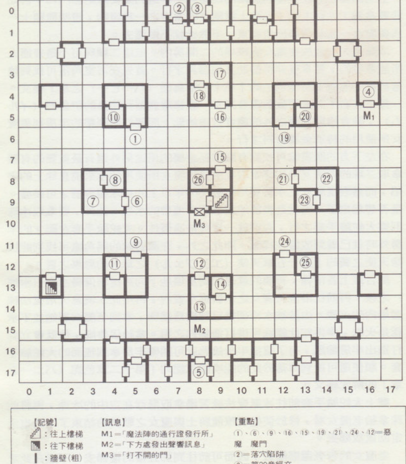
綜合以上各情報，首要的就是回到墓場地下向裘捷培借得水壺（水筒）之後，再前往浴室將魔女之水裝進水壺內，再用此水澆息火焰魔法練習場內的火珠。由於被水冷卻後已轉變爲鐵珠，拿到老魔女那她並不承認是火珠，幸得知此鐵珠可供打造鑰匙之用。拿給伊魯姆，他就會立刻打造出牢房鑰匙，有了這把牢房鑰匙就可開啓牢房拿到裡面的大蛇臉手套。順便還可撿到掉落於此的能喚醒芭妮的「第十二章芭妮（バニー之章」的解咒經文。

戴上大蛇臉手套前往冰氣魔法練習場拿取懸浮在空中的冰珠，再將此珠拿給老魔女看，終於使她明瞭龍騎士與魔女之戰眞的結束了，她也決定回返故鄉去。

老魔女的告老還鄉離去，因而可前往到那五樓的樓梯去。不過在此之前不要漏掉左上方處，在那角落處還可找到能使哭聲停止的「第十六章苦難花（パンジ）之章」的恩惠之言。

在此層的右下方處，有三間隱藏小房間。一間是有著落穴的陷阱，這在前往三樓解除怪物詛咒是一很好的捷徑。而最右下角的隱藏房間內可找一放置有巨劍（グレートソード）的寶箱。另一側的最左下角的小房間內還可找到鋼板鎧甲（ブレート　アーマ）。

塔5F



【記號】
- ：往上樓梯
- ：往下樓梯
- ：牆壁(粗)
- ：門
- ：上鎖的門
- ：虛幻牆
- ：寶箱

【訊息】
- M1＝「魔法陣的通行證發行所」
- M2＝「下方處發出聲響訊息」
- M3＝「打不開的門」

【重點】
- ①、⑥、⑨、⑯、⑮、⑲、㉑、㉔、⑫＝惡魔　魔門
- ②＝落穴陷阱
- ③＝第20章經文
- ④＝通行證發行所
- ⑤＝大老鼠。得魔法陣的通行證
- ⑦＝第19章經文
- ⑩、⑧、⑱、⑳、㉓、㉕、⑭、⑪＝放珠子架
- ⑬＝第18章經文
- ㉒＝第17章經文
- ⑰＝第14章經文

向大老鼠聽取情報時……

塔五樓是在本遊戲中最困難的一層，共有外圍的八道惡魔之門據守著放置有可開啓上層樓的機關珠子，而中央處則有一道不發一語的惡魔之門，尙無法得知其功能。由這九道惡魔門所構成的謎開即是所謂的魔法陣。

由四個方塊份構成的九間小房間是以平均等份地分佈於此層中央區。房間的入口各有著不同顏色的惡魔門把守著，要進入其內必須正確地回答他們所提的有關顏色的排列順序。

雖然可以在此層的右方找到魔法陣的通行證發行所，但由於已歷經了 300 年，目前則是一片凌亂不堪無法找到任何有用之物，當然更甭提會在這裡發行魔法陣的通行證。要知沒有這通行證是無法回答惡魔門所提的問題。這間房內雖毫無所得，但這裡可是非來不可的，若沒有先來這裡，那麼就無法在走過下方底一道長牆時，在中央處突然隔著一道牆聽到下方處有蠕動的聲響的訊息出來。

這個騷動聲聽起來就像老鼠覓食的聲響。果然在這訊息出現之後，下到下方猶似迴廊的地方，於中央處找到曾多次幫過忙的大老鼠。

大老鼠把從在魔法陣通行證發行所撿來的信封交給我們，果真在其信封內就是一張我們所欲尋找的魔法陣通行證。牠原來就一直尾隨我們上到這層樓來，也對於我們在此徘徊的目的明瞭，在幫我們探聽之下好像已有所結果。據牠的另外一位好友，也就是居住於塔六樓的蝙蝠爺爺那聽到梅薩妮魔女好像也正在尋找某樣東西的樣子....，而正待大老鼠欲說出尋找何物之名時，不料大老鼠突然地暴斃死去，好似有人突施魔法殺手口。

對這殘忍的事故也再度的驗證，梅薩妮不時地暗中監視著我們，一旦我們正欲接近事情的核心時又適時地出面阻擾。

好歹也已有了魔法陣通行證，如今就可回答魔法陣內各惡魔門所提的問題。不過在此之前可先解決一下外圍的事件，和與大老鼠所在的迴廊環境相似，在北方也有著同樣構造。在此推薦從右邊的門進入如此就可在中央處的小房間內找到能取下孟加拉虎上條紋的「第廿章孟加拉虎（ベンガルタイガ）之章」的經文。另外再往左走即會在隔鄰的小房間內碰到落穴陷阱，這對要直接前往四樓解除孟加拉虎的詛咒是個很好的捷徑。

終於要解開惡魔之門所設下的謎題。首先你可把這八道外圍的惡魔門的所在地想像成是3×3方格的座標，而每個位置所對應的惡魔門之顏色就和手上所拿的魔法陣通行證上的顏色相吻合。

向魔法陣之謎挑戰！

例如右上方的惡魔門的惡魔臉形的顏色就是紅色（赤），而不管擺置在此的珠子是何色，正確的珠色是要依照房內所響起的提示來決定的。也就是說一切謎題解答就在手上所拿的魔法陣通行證上的圖形。

而這些是要全部地詢問過一次之後才能開始眞正地進行重新擺置。

右方的3×3方格圖即爲魔法陣通行證上圖形的簡略圖。正如剛才所提的例子，右上方爲紅色惡魔門，而它所提的問題一定以紅色（赤）爲起點。由於問題是以亂數來產生的，故無一定的標準答案。但只要了解它發問的方式就可簡單地破解了。

黑	青	紅
白		粉紅
黃	水	綠

▲通行證上的顏色簡圖

譬如：它所發問的題目如下

「赤から　ピンクに2つ....その色はなんた？」
（中文意思即爲：）
「從紅色往粉紅色（ピンク）方向2格，是何顏色？」

看右上圖形表即可得知是綠色，故回答綠色即爲正解，如此一來就能順利地進入房內。再舉例像左上方的黑色惡魔門所提出的問題：「黑から青に2つ....その色はなんた？」「「從黑色往青色方向2格，是何顏色？」回答紅（赤）色即是正確答案。其他同此法。

擺放順序表

所在位置	原來	擺於
西南方	青珠	冰珠
西　房	綠珠	青珠
東北房	白珠	綠珠
東　房	紅珠	白珠
北　房	粉紅珠	紅珠
東南房	水珠	粉紅珠
西北房	黑珠	水珠
南　房	金珠	黑珠
中央房	金珠	金珠

而一旦進入到每一間放有原來珠子所在的房間內時，就會在某處傳來提示聲音，告知應該拿何處的珠子拿來此擺置才算正確而能拿起放置於此的珠子。

也就是說當它說出要拿東北之珠來此，對照右上方圖表也就是表示要拿紅珠來此擺放即可拿起原本擺置在這裡的粉紅珠。

就正如左表所示的拿取順序，依序地將各珠間做一交換。當順利地拿起最後一顆金珠時，就會在中央處傳來一陣卡嚓聲響起。原來中央處那扇一發不語的惡魔門已應聲開啓了。

裡面就同其他的房間一樣，但在架子上並沒有其他任何的一顆珠子。當把身上唯一的金珠放在其上時，意外地在另一空洞中浮出另一顆金珠，二顆金珠相併隨之在隔房處又再度響起一陣聲響，不僅只如此在塔底處遠方也同樣傳來開啓聲音。原先標示無法打開標語的那扇門終於打開來了。

決戰的時刻逼近了……!?

門內部有可通往最後一層樓塔六樓的樓梯。不過，目前還尚不須要急於趕往六樓去。在放入金珠後就能打開無法打開的門，現再回想塔一樓入口處不正有一間門口掛有禁止使用而無法打開的門嗎？至於其他三扇門則是很明顯的寫著要金鑰匙才能打開，所以下面那道門應已同時開啓了！

果然，來到塔一樓入口處原先那禁止使用的門已經開啓了。在裡面發現到一個好像升降梯的機器。

機器旁邊寫著這是將升降梯改良成爲能瞬間移動物體的物質轉送裝置。原來這是在當年龍騎士一族與魔女一族正戰得慘無天日情勢緊迫之際時，奉著魔女女王的命令而來將原本在此另一座升降梯改造成爲物質轉換器，這是供做緊急運補方便之用，故就設在最近之出口處。

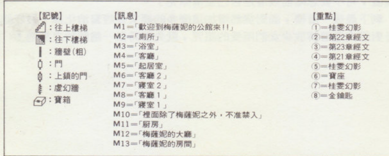
然而，當時的龍騎士一族亦已得知此裝置，想要藉此侵入內部做一同歸於盡之舉。想必當時戰況激烈演變成誰若能侵入敵方主塔內部誰即能獲勝。佔有先制攻擊的龍騎士一族，當年必已攻入塔內，因而才逼迫魔女們將此房用魔法陣來將其封印起來，此舉就正如同把升降梯通往上層樓鈕破壞掉同樣的道理。

如今重新開啓的這物質轉送裝置，往後若想要前往四、五、六樓就可利用此裝置瞬間地到達。而到達的地點很奇妙的就是各層的樓梯入口處。

原先在塔五樓時調換珠子時，順路在房間內尋獲的能解除妖精詛咒的「第十四章妖精（フェアリー）之章」，和能解除尤蘿芭詛咒的「第十七章尤蘿芭（エウロパ）之章」以及能使獨角獸的角脫落下來的「第十八章獨角獸（ユニコーン）之章」各經文。如今已發現到這方便的轉送裝置，可不要忽略前幾層是否已全清除完了。

剩下最後一層樓，面對突然增加這麼多的經文要趕緊消化掉，最好能針對經文逐層解放少女們所受的詛咒，就先暫時做一趟解放之旅吧！

塔6F



【記號】
：往上樓梯
：往下樓梯
：牆壁(粗)
：門
：上鎖的門
：虛幻牆
：寶箱
【訊息】
M1＝「歡迎到梅薩妮的公館來!!」
M2＝「廁所」
M3＝「浴室」
M4＝「客廳」
M5＝「起居室」
M6＝「客廳 2」
M7＝「寢室 2」
M8＝「客廳 1」
M9＝「寢室 1」
M10＝「裡面除了梅薩妮之外，不准禁入」
M11＝「廚房」
M12＝「梅薩妮的大廳」
M13＝「梅薩妮的房間」
【重點】
①＝桂雯幻影
②＝第22章經文
③＝第23章經文
④＝第21章經文
⑤＝桂雯幻影
⑥＝寶座
⑦＝桂雯幻影
⑧＝金鑰匙

桂雯到底發生了何事？

來到這魔女塔的最高層，也就是梅薩妮所在的公館。意外地此層構造並不複雜，右半區雖有較多叉路但大多是死路故也相當簡單。

在進入寫有客廳牌的門內，突然地出現桂雯的幻影，就好像曇花一現似的又頓然消失，隱約之間仍可聽見她在怪罪我們爲何仍遲遲不解救她的喃喃責備之語。

於起居室內左下角的一間房間內可找到掉落於此的可解除小妖精魔術師的魔力的「第廿二章小妖精魔術師（エルフメイジ）之章」經文。另外在左上角寢室一的角落處又可找到可消除狂暴戰士的暴戾之氣的「第廿一章狂暴戰士（バーサーカ）之章」經文。還有在前往右下方長廊的第一間房內可找到能解開蜥蜴狗詛咒的「第廿三章蜥蜴狗（リザードパピー）之章」恩惠之言。

而當我們踏入右下方的門內時，又再度地出現桂雯的幻影，此次她透露出在我們之中有人知曉能夠找到她的必要物品....。留下這段迷霧般的訊息後就又消失無蹤了。

她到底在暗示著什麼？而我們之中又是誰曉得呢？她所指的究竟是何物，她爲何不明講呢？眞是滿懷疑惑難道有所內情？

接下一路行走於單行道似的曲路，終於來到掛有梅薩妮房間牌子的門口。進入一看蕩然無物，在這空曠的房間內不見梅薩妮的蹤影。只發現在那寶座上有張梅薩妮故意留下來的一頁能解開邪惡祭司的「第廿四章邪惡祭司（エビルプリースト）之章」經文。除此之外，尙於寶座上發現到刻有一段嘲諷的文字：「歡迎來到我的公館來，歷經千辛萬苦才來到這裡，我就把經典的一頁，作爲獎品送給你們。這個經典可以把我的身體封印起來，我正快樂地等待你們這麼做....。」

看完這段文字後，在心底不禁打起一問號，果眞能憑這部經典來將梅薩妮封印起來嗎？這疑惑的問題，答案很快地就能獲知，在我們正欲離開這間房子時，在門口處突然地又顯現出桂雯的幻影出來。

桂雯看起來就好像在抗拒某物般似的全身一副發燙狀，其中斷斷續續地說出：「光憑經典是不可能封印梅薩妮的，而在你們之中應該有人懂得如何消除這個魔女的方法才對....。」最後只見桂雯以最後力量，將某物運送來此的樣子。以虛像來搬動實物雖說不太可能，但她辦到了。只聽見在門旁邊好像有一金屬物體掉落於地面的聲面，隨之桂雯的幻影又告消失了。

來到門旁左側落地聲響起的地方一察看，發現到一把純金打造的鑰匙，而這把就是能開啓塔一樓的金鑰匙（金の鍵）。

救出所有的美少女們

好不容易來到此，原本想會是一番大戰不料梅薩卻不在這裡，而桂雯就好像握有重要關鍵的樣子，若隱若現的直教人猜不透。如今唯一能做的是拿著這金鑰匙去塔一樓開啓剩餘的三間小房間。

一樓的三角隅有著須金鑰匙才能打開的房間。都可在裡面發現到一張經文，共有能解開忍者詛咒的「第廿七章忍者（ニンジャ）之章」、和能解除人馬詛咒的「第廿六章半人馬怪（ケンタウロス）之章」及能化解紅蜴怪詛咒的「第廿五章紅蜴怪（レッドリザード）之章」。

算算連以前加起來共有廿七張經文尚缺一張就能湊齊整部經典了。照理說所有的塔都已走遍了，竟然出乎意料這最後一張竟在解除紅蜴怪恢復拉拉原來面貌時，從她的手中可得到這能解開邪魔女詛咒的「第廿八章邪魔女（エビルウイッチ）之章」經文。

墓場加塔六層共七座迷宮，而每一迷宮內有四隻怪物，加起就總共有廿八隻怪物，相對應的也共有廿八張經文來解放其少女們所受的詛咒。如今皆已解決了，鎮上也大多恢復原狀，不，還有一位即是長老的孫女桂雯，但現在這經典也已全部用畢，況且桂雯目前身處何處也不知曉，而且最重要的大魔頭梅薩妮也不知去向。

此時，解放了所有少女後，再逗留墓場或塔也已經無意義，只得先回鎮上向長老報告這最壞的消息，並看能否有最後的對策。

雲譎波詭撲朔迷離

長老：「看情形，除了桂雯以外的女孩子們，都回到鎮上來了。鎮上的人，都在稱讚你們的見義勇爲，感謝你們的幫忙。但是，仍舊無法衷心地相互祝福彼此....。

爲什麼呢？因爲，梅薩妮到底怎麼了？大家對於這一點仍是戒慎恐懼，無法置信梅薩妮已經離開了這個小鎮了。又加上桂雯的處境，就更令人無法忘懷，她所說的要找到她，就要有必要的東西。

身爲這個鎮上的長老，我自認對關於這個小鎮上的事瞭若指掌，鎮裡眞的有能救出桂雯出來的東西嗎？竟然有這麼神聖的東西。

我....曾經說過可以把桂雯犧牲，說眞的，我極爲疼愛桂雯，可以說在這個小鎮中我最喜愛桂雯。但是，我身爲長老如果優先處理親人的事，也就沒有資格當長老。然而可能的話，我也衷心希望能讓桂雯過著幸福婚姻生活。

如果能找到救出桂雯的東西，同時又能打倒梅薩妮....嗚....嗚....天啊！這個鎮上的東西，自古以來就有的東西！該死的那傳說中的金屬，早就已拿走了，其餘的....僅剩下北邊的魔女之塔和在墓場的龍騎士之塔就已經沒有了....。」

一籌莫展卻內心糾纏的長老一番感性剖白，直敎在場的我們黯然神傷，索盡枯腸地尋找些許蛛絲馬跡，但仍是毫無所獲。我們也未嘗不想見到完美的結局，在旁的蘇菲亞斬釘截鐵地直說絕對有這樣東西，不知是安慰之語還是心有所得。

此時，一直在旁邊默默不語仔細聆聽的邦，在聽到長老說到墓場內的龍騎士之塔時，好像突然頓悟似地，連忙詢問長老是否墓場就造在龍騎士之塔的遺跡上。

長老：「是啊！剛開始是埋葬在那場戰爭中死去的人們，久而久之，就自然地轉變成了這個小鎮的墓場，所以代代的長老也就被埋在那個墓場，即使連鎮上的人死後，也都埋在這個墓場中。

噫....？你說那墓場內的塑像，那不就是那座守護神嗎？」

「守護神？....是，是嗎！我知道了！」

面露凝重表情但又一副一言難盡焦慮狀的邦，此刻直推我們往外走，並催促前往墓場的守護神像那。

「爲了我父親的靈魂，和在這場無謂戰爭中不幸死去的永生鳥鎮人民

的靈魂，能永遠安息....。在這裡建造墓場的守護神。」在看完位於墓場內放置於此隱藏房間中雕像下的刻文之後的邦，竟直覺性的推動那雕像，並在挪開的下方洞口中拿取出一張地圖和一支鑽石鑰匙。

興奮的蘇菲亞認出地圖上的座標，這張地圖是描繪出三百年前永生鳥鎮的地形，雖歷經這麼久的歲月，但目前永生鳥鎮的鎮貌卻和以往相差不遠，可說是幾乎絲毫未變。至於地圖上所標示記號的地方，也認出就是酒館的所在地。

這時，換成蘇菲亞興奮異常，好像她對尋找此物更爲熱中的樣子。毫無喘息停下詢問到底是發生了什麼事？又再度被喜不自勝的蘇菲亞拉往至那酒館。

酒館老闆：「喂，各位！慢點，慢點，到底怎麼了？緊張得滿臉通紅上氣不接下氣的跑來，哦？....在這店裡面有什麼貴重的東西？喂，到底是從什麼地方聽來的？我一直保密隱藏著，但是，看在既然你是芭妮的救命恩人份上....。

拿去吧！這究極的葡萄酒，"蕾蜜"！

什麼？不是這樣東西，那麼，這店裡貴重的東西，我就眞想不起來。

愛開玩笑！有沒有自古以來流傳的秘密？喂！這棟建築又不是忍者公館那來的什麼機關，只除了，不，只有一處....。

在這個酒館的地下有一個空洞，可算做是一個洞穴。原先我爺爺想把它拿來當做倉庫，但是後來一想到這個小鎮的陳年往事，想到地下倉庫就不禁令人覺得害怕。

結果，就沒有使用，而讓它仍然保持原狀。

假若，到了晚上如果從那個洞裡，冒出一個又一個怪物，那不多駭人啊！於是在我出生時，那個洞的入口就已加封蓋子上去了。

我當然不會主動去打開那個蓋子，不僅只如此，也從來都沒有人曾經進去過。因爲這個鎮並不像一般平常的小鎮，如果從裡面引出什麼怪物出來的話，那可就糟了。

不過，你們是例外的，你們是替女孩解開詛咒的人，相信是不會做出危害這個小鎮的事出來才對。好，我知道了，你們放手去做吧！蓋子就在店裡。」

在酒館老板的指引之下，找到可通往地底的洞口。

撥雲見日禍福無門

下去進入時，馬上一股濕冷腐爛氣味迎面撲來，面前是一條絕非天然生成的漫長黝深的通道顯示於眼前。行走其間，就好像走在那魔王迷宮般似，深陷於隔世的深淵中永無止境地一直循環下去，要不發覺直線的距離逐漸地在縮短，否則還眞認爲是在同個地點打轉而已。

瀰散一股拒絕人進入的詭異氣氛，沿途中尙可發現於牆上斑剝的紙張，上面隱約可讀出：「告訴人們....戰爭已經結束，我們要永遠地安眠...在上古的金屬引導之下....。」、「這就是萌芽在我心中的體諒人類，爲了不讓過去重演，不可以進入裡面。」等令人深思的文字。

懷抱著茫然未知的情境，走在這段毫無阻礙的幽古通道中，雖是疑雲密佈但我們已知漸漸地進入整個事件的核心。就像歷經一段時光隧道，倒溯回到三百年前般，終於走到這地道的終點，顯現在眼前是一已上了鎖的門扉。

使用從那塑像下方所拿出的鑽石鑰匙，可順利地開啓這道門。

映入眼前的是一大理石造的石屋，在四角落都各有一尊女神像，好似是護佑著中央處的那一座穿有鎧甲手持寶劍擎握於上的武士石像般。這副裝備就正像是由傳說中的金屬所打造的，而桂雯所指的某樣東西，難道就是這個東西嗎？至於邦又爲何知道墓場的守護神像下方藏有東西呢？先前的張皇失措四處尋跡探訪弄得心浮氣躁，如今已推本溯源至此，總算能平心靜氣地詢問邦有關事情的來龍去脈。

邦：「我也覺得不好意思，從來都沒有向你們提過，我的老爹的父親也就是我的爺爺，他也是出生於這個小鎭。但我也有無法告知的理由，因爲我父親曾告訴我，正如同與你一般有著無法避開的命運。

我爸爸說：「在某個地方有個名叫“永生鳥”的鎭，這個是我和我爸的故鄉，同時這個地方也是你的故鄉。

一旦聽到了關於這個小鎭所發生的傳聞之後，你就要馬上放棄一切事物去前往救助這個小鎭。是的，這就是我的命運。

我爸爸又說：「關於永生鳥鎭所發生的事，也就是傳說中的金屬的故事，以及三百年前的戰爭。同時如果這個小鎭的土地上，若再度受到魔女的糟蹋，你就必須立刻趕往永生鳥鎭。

到那個時候，我已經不在這個世上了吧！但是，我一定會幫你的忙。對，我也會在永生鳥鎭於那個時候，在某個地方....。我爸爸又這麼說著，還有一件事要牢記，當你非到永生鳥鎭不可時，在那個時候，一定

有神之子來幫助你。

神之子？

對！如果沒有那位神之子的力量，你就無法救助永生鳥鎭。同時，如果決戰的時刻到了，相信我也許能幫上你的忙。能幫忙你的東西在我的下面，在那個時候，到底會發生什麼事，而又有什麼東西，我現在也不知道....。

在我聽到桂雯的話之後，又聽說那個墓場就蓋在龍騎士之塔的遺跡上的消息後。我立刻想到，我父親到底要向我說什麼，現在終於明瞭了。

不！老實說，我已經慢慢地領悟到要救出桂雯的東西，也就是這個傳說中的鎧甲。但是，早先面對這我卻感到不太願意，因爲我不願承認自己的命運。

你們問我爲什麼嗎？因....如果一旦承認了這一點，就還要承認另一件事。正巧的在途中因緣結識了塔克魯，所以我拜託塔克魯帶來這部經典，且儘量使我自己不要接近這個鎭。如果那部經典能拯救這個小鎭，我也算是遵守了父親的話....。

但是，結果我的血液卻不允許這樣做。

對，因爲我的身體裡，有龍騎士一族的血液流動著。不，也並不是全部，因爲我的身體裡尙也流著人類的血液。對的！打造這把劍和鎧甲的人，是我的祖父也就是我爸爸的父親。

三百年前戰爭時，魔女在破壞了龍騎士之塔後，想把這一族全部毀滅。危急時，屬於龍騎士的我祖父，偷偷地用傳說中的金屬，打造了這把劍和鎧甲。

那時，我勇敢的祖父，並不懼怕自己會死把這穿在身上，想要毀滅魔女一族....。那個情況的確是相當慘烈。

由於鎧甲能反彈魔女所施的魔法，劍能刺穿魔女的身體。魔女被那把劍刺穿時，就會像黑霧般地消失了。終於，經過了三天三夜的戰鬥後，這個小鎭只剩下寥寥無幾的人，和手裡握著劍穿著鎧甲的我祖父而已。

怕自己的種族會被滅亡的魔女、龍騎士二族，就各自地朝向北邊的天空和南邊的天空消失....。

但是，我的祖父卻一直深信，在這塊土地上再度會有魔女一族，不！也許是龍騎士一族，總而言之，是其中的一族會重現。

至於，爲什麼我的爺爺會留下來？

那就是這個金屬的厲害之處，因爲龍騎士一族原本就是惡的一族，當時我的祖父穿上這個鎧甲也早就抱定必死的決心。但意外地我的祖父並

沒有死，只是將隱藏在祖父體內的邪惡心靈被這個鎧甲給吸收了。所以，我的祖父也就因而變成普通的人類。

然後，我的祖父就定居在這個鎮上並和鎮上的女孩結婚，生下了我父親。而我父親離開了這個小鎮後又和人間的女孩結婚，生下了我。對的！我雖只有1/4 的龍騎士血統，但在那個時候，我卻非常不願承認這件事，我認為我只是一個普通人。

啊....心裡的感覺眞複雜。

我知道，不錯！我並非是一個純粹的人類。塔克魯，你抵押交給我的那塊板子，看起來好像眞的是你的東西哦，塔克魯，你很討厭龍騎士一族吧！？」

那塊板子，啊！對了，當邦說完了整個事件提到這個板子，我才忽然記起我為何停留於這個鎮上而遲遲未走，就是在等邦歸還這塊板子。這個板子可是上次的草莓團領事件中，從作惡的龍騎士手中解救下來的女王所頒贈的。在我答應替他跑這趟時，就以這塊板子作為抵押物。

也許，邦在看了這塊板子時，就不敢說明也許有所關連吧！當然了，我才不管邦目前身上有著豬的血統，還是熊的血統，好朋友就是好朋友嗎！

聽完我這段話，邦總算如釋重負鬆了一口氣。此時蘇菲亞提出疑惑，既然如此，那麼當初為何要把這個鎧甲藏起來？如果就直接放在鎮上，不是會讓魔女害怕而不敢靠近了。

對於這個問題，不禁回憶起在塔四樓的圖書館內所觀看有關神秘金屬的記載。

「只有在永生鳥鎮，才能採集到這種金屬，它有神秘的力量。具備有能奪走惡人靈魂的力量，但是這個金屬據說也擁有意志，必須注意使用。

用這種金屬打造的鎧甲，不管遇到多邪惡的魔法皆能彈回，而這種金屬打造的劍，能刺穿邪惡心靈之人的心。即便對有副鋼鐵般的身體，也能使其消失得無影無蹤。所以惡的一族，尤其是使用邪惡魔法的魔女一族，更是心頭大患感到害怕。

但是，用這種金屬打造的武器和防具，也並不是沒有缺點的....。」

這圖書館內有關神秘金屬的記載，待寫到有關缺點之處時，下文就被人給燒毀掉了。

蘇菲亞竟接續著說：「最先得到那個武器，防具的人或是擁有那個血

統的人，才能使其發揮出眞正的威力，這也就是這種金屬所具有的缺點。也就是說，打造出這金屬的武器和防具，會自己挑選主人，對吧，邦！」

始料不及的竟然蘇菲亞知道這下文。而原先凝神諦聽的蘇菲亞，回首之間突然柳眉倒豎鳳眼圓睜，毛髮植立地露出原本蟄伏的梅薩妮面貌，當場讓我們看的目瞪口呆，面對眼前的蘇菲亞，哦不！梅薩妮簡直不知所措！

岌岌可危萬死一生

梅薩亞：「哈，哈，哈！我的目的好像可以達成了，邦，我一直在等待著你....。」

噢，爲什麼？對的，我一直在等待這個時機。我是背負著魔女一族命運而來的魔女一族女王，梅薩妮！我知道這塊土地上有傳說中的鎧甲和劍，還有卑鄙的龍騎士和人類所生下的子孫。

對於要如何將有著龍騎士的強壯肉體，和人類溫和的心的他，來永遠地毀滅！所以我吃了不少苦頭。

剛開始我對這個鎮上的人特別好，是爲想要打聽出鎧甲和劍，以及繼承龍騎士血統的人的下落。但是，一切都不順利，所探聽出來的，只知那個人並不在這個小鎮上，如此而已。

於是我想到了！如果把這個鎮上不幸的消息，一直向外流傳，那麼繼承龍騎士血統的人，也許就會回到這個鎮上來。同時，只要這個人回來，就一定能夠查出鎧甲和劍的下落。

但是，沒想到鎧甲和劍竟然被這個女神給守護著，怪不得以我的魔力，竟無法察覺到。不久，就有二個男子來了，一個是名叫塔克魯的年輕小伙子，另一個，邦就是你！

說起來，我深信二個人之中的一位就是我所要尋找的人。幸運地的說，若能讓二人可以和我一起行動，對我而言，這樣調查就更方便了。

於是我想到了殺死這個小鎮的魔術師，成爲你們的同伴的計劃。果眞，這計劃順利地完成。

不錯，我把鎮上的女孩們變成怪物再關到塔中，以及故意把拆散的經典紙片，散落在這個塔中，藉此我再故意和你們一起同心協力，得到你們的信任，然後在一旁等待時機。

故當那隻大老鼠想要把我的目的說出來時，我的確是緊張了起來，逼

我儘速地了結牠的生命。哈！哈！哈！像那種老鼠賤命，只要我用眼睛瞪牠一下，就可讓牠上西天了。

至於桂雯，當然至始至終都與我在一起，若不是借得桂雯的身軀，否則我還眞進不了這種被女神保護的地方。而那個幻影是我以魔力故意地呈現出來，我常希望此刻能夠早日到來，所以才這麼做。如今，一切都可在此終結了....。」

忽然，梅薩妮騰空躍起眼露殺機地從手掌中發出一記强勁白中泛著陰冷藍光的魔波，狠狠地將邦龐大的身軀擊飛起來。待邦跌落於地面時，已氣息奄奄命若遊絲的橫躺於地面上。

梅薩妮：「這樣子，就可以消滅令我害怕的龍騎士子孫了。剩下的，只是我操縱你去毀滅這個鎧甲和劍而已啊！哈，哈！」

梅薩妮的突施下手狠招，把唯一能與她抗衡的邦給料理掉。

目睹現場的我，面對這始料不及的結果，不禁魂飛魄喪，因爲如今再也沒有人可穿戴那傳說中的鎧甲，來與梅薩妮對抗了。

此時，從倒臥在地的邦那傳來微弱聲息：「傳說中的鎧甲和劍....噢..如果你有意志力，就把力量....力量....意志。」

力量，難道是要我把力量轉化成意志，意志力嗎？好吧，姑且一試先平息紛亂的思緒，一心一意地集中意志。匯流而成的巨大心靈力量將我原已閉塞的意志力給豁然開通。感應到這股强大的意志力的神秘鎧甲和劍崩解下來了，並且飛浮起來宛若尋獲新主般的飛向我這邊來，隨著一陣陣鎧甲的組合聲，自動地我已身著起那神秘鎧甲和手持神秘寶劍。

梅薩妮驚道：「難道....你就是那宙斯之子....這怎麼可能。」

眞可謂人算不如天算，我也訝異我竟是那傳說中的神之子。如今我已身披抗魔寶鎧及去邪寶劍，就再也不懼梅薩妮邪惡的魔法，而能與她面對面的作一殊死決戰。

戰鬥立即猛烈地展開。我所穿戴的神秘鎧甲，使得梅薩妮感到恐懼，不敢施展邪惡魔法以免反彈回自己的身上。如此力量搏力量，久久不分勝負。梅薩妮强大的攻擊力使得護鎧叮噹作響，肩頭也已漸感麻木，四肢汗滴如雨，但不能就如此放棄。就像暴風雨的黑暗籠罩大地般，總算從烏雲密佈中窺視到一線曙光，在梅薩妮謹愼防衛胸膛處也漸因力竭而露出稍許破綻。這大好良機我也久候多時了，大喝一聲，雙手執著閃電一樣的利劍，直刺透入梅薩妮的心臟。

梅薩妮驚懼萬分地吼叫聲，震撼著大地，如同海浪退潮般梅薩妮的核心處邪惡的思緒洶湧沸騰地被這神秘寶劍吸吮著直至枯竭，隨之梅薩妮邪惡的身影就化成一陣烏煙，土崩瓦解煙飛雲散。

羅德島戰記、
龍騎士Ⅱ攻略本

新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號
出　版　者：華鍵出版社
發　　　行：新店市中正路217號四樓
編　　　譯：本社編輯部
總　經　銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號三樓
FAX：九一八－七七二八
郵政劃撥：○五四八四五○二
華泰書店帳戶收
香港總經銷：翡翠行
九龍旺角西洋菜街
1A－1K（百保利大
廈17樓）一七一一室
電　　　話：三－三二五五一一六
每本定價二二○元



定價 220 元

RP018-09-92220-1 LHP B32(C) PA176

華鍵PC018電視遊樂器叢書

PC攻略本 018

羅德島戰記、龍騎士II

2大名作 攻略本

華泰書店